

TURNIIRIBRIDŽI REEGLID 2017

Tõlge Eesti Turniiribridžiliidu poolt heaks kiidetud ja
Eestis kehtivaks kuulutatud alates 1. septembrist 2017.a

ETBQ

Tallinn 2017

Originaali tiitel: **The Laws of Duplicate Bridge — 2017**

Tõlkija: Aavo Heinlo

Ülemaailmne Bridžiföderatsioon autoriõiguslasena tänab Reeglite Komitee liikmeid: Max Bavin, Maurizio Di Sacco, David Harris, Alvin Levy, Chip Martel, Howard Weinstein, John Wignall, Adam Wildawsky Laurie Kelso (sekretär) ja Ton Koojiman (esimees).

Samas tunnustatakse tänulikult Portlandi Klubi, Euroopa Bridžiliiga ja Ameerika Lepingubridžiliiga vahelist ajaloolist koostööd.

EESTI TURNIIRIBRIDŽILIIT

PK 14 10512 Tallinn

E-mail: etbl@bridge.ee

Veebileht: <http://www.bridge.ee/>

Peasekretär: Aarne RUMMEL

 611-40-41 t., 513-21-53 k. E-mail: aarne@err.ee

2017.a turniirbridžireeglite eessõna

Bridž on teiste mõttesportidega nagu male või go suhteliselt noor ja areneb pidevalt. Esimesed turniirbridžireeglid ilmusid 1928. Neile järgnesid järjestikku versioonid aastatel 1933, 1935, 1943, 1949, 1963, 1975, 1987, 1997 ja 2007. 1930-ndatel aastatel kuulutas reegleid kehtivaks Londoni Portlandi Klubi koos New Yorgi Vistiklubiga. Alates 40-ndatest aastatest alates asendas New Yorgi Vistiklubi Ameerika Lepingubridžiliiga Reeglite Komisjon ning Portlandi Klubi jõupingutusi täiendasid Briti Bridžiliiga ja Euroopa Bridžiliiga.

Tänapäeval on reeglite¹ pideva ülevaatamise võtnud Ülemaailmne Bridžiföderatsioon, mille Reeglite Komitee täidab seda kohustust vähemalt kord kümneaastakus. Tuleb tunnistada, et viimast revisjoni on raske ajaliselts paika panna. Suur hulk ettepanekuid saabus üksikisikutelt, bridžikohtunikelt, rahvuslikelt ja tsonaalsetelt föderatsioonidelt. Komitee kaalutles neid kõiki enne arvesse võtmist põhjalikult. Pärast kohtumisi mitmetel meistrivõistlustel ja tuhandete e-meilide vahetamist jõuti konsensussele. Kogu bridžimaailm võlgneb kindlasti tänu Komitee töökatele liikmetele, kelle nimed on allpool ära toodud. Eriti kasutas oma tohutuid kogemusi ülesande eduka lahenduseeni viimiseks ära esimehena tegutsenud Ton Koojiman. Rohket kiitust väärrib meie sekretär Laurie Kelso, kes tegi kogu kokkupanemis- ja kontoritöö, enamiku toimetamisest ja kulutas sellele lõputuid tunde oma ajast. Temata poleks seda tööd õnnestunud lõpule viia.

Jätkati 2007.a revisjoni trende: bridžikohtunikele on antud suuremad võimalused, eksimusi püütakse karistamise asemel ennemini parandada ning on säilitatud pädeva institutsiooni õigused. Ei ole lootust, et käesolevad reeglid kehtivad lõputult (tõepoolest, nende ilmumise ajal jätkusid ikka vaidlused mõne reegli ümber), kuid raamistik tulevate väljannete jaoks on läbi proovitud ja testitud.

Komitee väljendab oma tänulikkust paljudelt isikutelt saadud olulise abi eest, mida Komitee suuresti tunnustas.

John R. Wignall, Uus-Meremaa Teeneteordeni kavalier

Ülemaailmne Bridžiföderatsiooni Reeglite Komitee liikmed olid: Max Bavin, Maurizio Di Sacco, David Harris, Alvin Levy, Chip Martel, Howard Weinstein, John Wignall, Adam Wildawsky Laurie Kelso (sekretär) ja Ton Koojiman (esimees).140

Eestikeelse väljaande eessõna

Reeglite tõlkes on püütud eestikeelseid mõisteid kasutades võimalikult täpselt edasi anda ingliskeelse originaalteksti mõtet ja detaile. See ei tähenda, et igapäevakõnest peaks kaduma juurdunud sõnakasutus, kuid reeglite rakendamisel peab täpsus säilima.

Eesti Turniirbridžiliidu Juhatus otsusega kiideti juulis 2017.a käesolev reeglite tõlge heaks ja kuulutati käesolevad reeglid Eestis kehtivaks alates 1. septembrist 2017.a. Turniirbridžiliit tunnustab Ülemaailmse Bridžiföderatsiooni autoriõigust reeglite tekstile. Koos sellega on lubatud nii käesoleva eestikeelse teksti kui ingliskeelse originaalteksti ja nende osade reprodutseerimine nii kirjas kui elektroonilisel kujul.

¹ <http://www.worldbridge.org/rules-regulations/2017-laws-of-duplicate-bridge/>

SISUKORD

2017.a turniiribridžireeglite eessõna	3
Eestikeelse väljaande eessõna	3
Sisukord	4
Sissejuhatus 2017.a turniiribridžireeglitele	11
Mõisted	12
Reegel 1 Pakk — kaartide ja mastide tugevusjärjestus	16
A. Algpaigutus	16
B. Kaartide esikülg	16
C. Kaartide tagakülg	16
Reegel 2 Jaotusekarbid turniiril	16
Reegel 3 Laudade asetus	16
Reegel 4 Partnerlus	16
Reegel 5 Osavõtjate asetus	16
A. Algpaigutus	16
B. Suuna või laua vahetus	16
Reegel 6 Segamine ja jagamine	17
A. Segamine	17
B. Jagamine	17
C. Paaride esindatus	17
D. Uus segamine ja ümberjagamine	17
E. Kohtuniku valikuvõimalused segamisel ja jagamisel	17
F. Jaotusest koopiade tegemine	17
Reegel 7 Jaotusekarbi asetuse ja kaartide kontrollimine	17
A. Jaotusekarbi asetus	17
B. Kaartide võtmine jaotusekarbist	17
C. Kaartide tagasiasetamine jaotusekarpi	18
D. Vastutus toimingute eest	18
Reegel 8 Voorude kulg	18
A. Jaotusekarpide ja mängijate liikumine	18
B. Voo lõpp	18
C. Viimase voo ja sessiooni lõpp	18
Reegel 9 Ebareeglipärasele toimingule järgnev toimimisviis	18
A. Eksimusele tähelepanu juhtimine	18
B. Pärast ebareeglipärasele toimingule tähelepanu juhtimist	18
C. Enneaegne ebareeglipärase toimingu parandamine	19
Reegel 10 Parandustoimingute kohaldamine	19
A. Parandustoimingu kohaldamise õigus	19
B. Parandustoimingu kohaldamise või temast loobumise tühistamine	19
C. Valikuvõimalused pärast ebareeglipärast toimingut	19
Reegel 11 Parandustoiminguks õiguse kaotamine	19
A. Mitteenne poole toiming	19
B. Karistamine pärast õiguse kaotamist parandustoimingule	19
Reegel 12 Kohtuniku isotsustamisõigus	19
A. Õigus määrata tulemus	19
B. Tulemuse määramise eesmärk	20
C. Tulemuse määramine	20
Reegel 13 Ebaõige kaartide arv	21
A. Ühtegi üksikpakkumist pole tehtud	21
B. Avastatakse pakkumise või väljamängu ajal	21
C. Üleliigne kaart	21
D. Mäng on lõppenud	21
Reegel 14 Puuduv kaart	21
A. Puudulik leht avastatakse enne mängu algust	21

B. Puudulik leht avastatakse hiljem	21
C. Teave kaardi ümberpaigutamisest	22
Reegel 15 Vale jaotuse mängimine	22
A. Kaardid valest jaotusest	22
B. Vale jaotus avastati pakkumis- või väljamängujärgu kestel	22
Reegel 16 Ebaseaduslik ja seaduslik teave	22
A. Mängija teabekasutus	22
B. Ülemäärane teave partnerilt	22
C. Tühistatud üksikpakkumistest ja tagasivõetud kaartidest saadud teave	23
D. Ülemäärane teave teistest allikatest	23
Reegel 17 Pakkumisjärk	23
A. Pakkumisjärgu algus	23
B. Esimene üksikpakkumine	23
C. Järgnevad üksikpakkumised	23
D. Pakkumisjärgu lõpp	24
Reegel 18 Nimelised pakkumised	24
A. Õige kuju	24
B. Nimelise pakkumise vanemus	24
C. Küündiv nimeline pakkumine	24
D. Küündimatu nimeline pakkumine	24
E. Lepingunimede vanemus	24
F. Teistsugused toimimisviisid	24
Reegel 19 Kontrad ja rekontrad	24
A. Kontrad	24
B. Rekontrad	24
C. Nimeliste pakkumiste vanemus kontra ja rekontra suhtes	25
D. Kontreeritud või rekontreeritud lepingu tulemuse arvutamine	25
Reegel 20 Üksikpakkumiste kordamine ja seletamine	25
A. Ebatäpselt ära tuntud üksikpakkumine	25
B. Pakkumiskäigu ülevaatlik kordamine pakkumisjärgu kestel	25
C. Pakkumiskäigu ülevaatlik kordamine pärast pakkumist lõpetavat passi	25
D. Kes võib pakkumiskäiku korrata	25
E. Vea parandamine pakkumiskäigu kordamisel	25
F. Üksikpakkumiste selgitamine	25
G. Väärtoimingud	26
Reegel 21 Väärteave	26
A. Pakkuja enda väärarusaamal põhinev üksikpakkumine või mänguviis	26
B. Vastase edastatud väärteabel põhinev üksikpakkumine	26
Reegel 22 Pakkumise lõpp	26
Reegel 23 Samaväärne üksikpakkumine	27
A. Määratlus	27
B. Parandustoiming puudub	27
C. Mitteksinud poolele tekitatakse kahju	27
Reegel 24 Pakkumise käigus avatud või käidud kaart	27
A. Enneaegselt mittekäidud klüber	27
B. Honöör või enneaegselt käidud kaart	27
C. Kaks või enam avatud kaart	27
D. Väljamängiv pool	27
E. Kaitsjad	27
Reegel 25 Reeglipärased ja ebareeglipärased üksikpakkumise muutmised	27
A. Tahtmatu üksikpakkumine	27
B. Tahtlik üksikpakkumine	28
Reegel 26 Käigukaristused tühistatud üksikpakkumiste korral	28
A. Käigupiirangud puuduvad	28
B. Käigupiirangud	28
Reegel 27 Küündimatu nimeline pakkumine	28

A. Küündimatu nimelise pakkumise kehtivaks tunnistamine	28
B. Kehtivaks mittetunnistatud küündimatu nimeline pakkumine	28
C. Enneaegne asendamine	29
D. Mitteenesinud pool saab kahju	29
Reegel 28 Järjekorras tehtuks loetavad üksikpakkumised	29
A. Parempoolne vastane on kohustatud passima	29
B. Pakkumiskorda omava mängija üksikpakkumine tühistab väljaspool järjekorda tehtud üksikpakkumise	29
Reegel 29 Toimimisviis väljaspool järjekorda tehtud üksikpakkumise korral	29
A. Õiguse kaotamine parandustoimingutele	29
B. Väljaspool järjekorda tehtud üksikpakkumise tühistamine	29
C. Väljaspool järjekorda tehtud kunstlik üksikpakkumine	29
Reegel 30 Pass väljaspool järjekorda	29
A. Parempoolse vastase pakkumiskorral	30
B. Partneri või vasakpoolse vastase pakkumiskorral	30
C. Kunstlik pass	30
Reegel 31 Nimeline pakkumine väljaspool järjekorda	30
A. Parempoolse vastase pakkumiskorral	30
B. Partneri või vasakpoolse vastase pakkumiskorral	30
C. Tagantjärele vasakpoolse vastase pakkumiskorral	30
Reegel 32 Kontra või rekontra väljaspool järjekorda	30
A. Parempoolse vastase pakkumiskorral	31
B. Partneri pakkumiskorral	31
C. Tagantjärele vasakpoolse vastase pakkumiskorral	31
Reegel 33 Samaaegsed pakkumised	31
Reegel 34 Pakkumisõiguse taastumine	31
Reegel 35 Võimatud üksikpakkumised	31
Reegel 36 Võimatu kontra või rekontra	31
A. Eksinu vasakpoolne vastane teeb enne parandustoiminguid üksikpakkumise	31
B. Eksinu vasakpoolne vastane ei tee enne parandustoiminguid üksikpakkumist	31
C. Ebareelipärane toiming avastatakse alles pärast pakkumisjärgu lõppu	32
Reegel 37 Passimiskohustust rikkuv toiming	32
A. Eksinu vasakpoolne vastane teeb enne parandustoiminguid üksikpakkumise	32
B. Eksinu vasakpoolne vastane ei tee enne parandustoiminguid üksikpakkumist	32
Reegel 38 Seitsmest suurema arvu liigtihide lubamine	32
A. Mäng on lubamatu	32
B. Nimeline pakkumine ja järgnenud üksikpakkumised tühistatakse	32
C. Eksinud pool peab passima	32
D. Võimalik nõudeõiguse kaotamine reeglitele 26B ja 72C	32
Reegel 39 Üksikpakkumine pärast pakkumist lõpetavat passi	32
A. Üksikpakkumised tühistatakse	32
B. Kaitsja pass või väljamängiva poole suvaline üksikpakkumine	32
C. Muu toiming kaitsjalt	32
Reegel 40 Partneritevahelised arusaamad	33
A. Mängijate järjekindlad kokkulepped	33
B. Partneritevahelised eriarusaamad	33
C. Süsteemist kõrvalekaldumine ja bluffimine	34
Reegel 41 Väljamängu alustamine	34
A. Avakäik kinnise kaardiga	34
B. Pakkumiskäigu kordamine ja küsimused	34
C. Avakäigukaardi avamine	34
D. Laua leht	35
Reegel 42 Laua õigused	35
A. Võõrandamatud õigused	35
B. Piiratud õigused	35
Reegel 43 Laua piirangud	35

A. Laua piirangud	35
B. Rikkumise toimumine	35
Reegel 44 Järjekord ja toimimisviis väljamängu kestel	35
A. Tihisse käimine	35
B. Järgnevate kaartide tihisse mängimine	36
C. Mastipaneku nõue	36
D. Mastipaneku nõude täitmise võimatus	36
E. Trumbimasti kaarti sisaldavad tihid	36
F. Trumbimasti kaarti mitte sisaldavad tihid	36
G. Esimesele tihile järgnevatesse tihidesse käimine	36
Reegel 45 Kaardi tihisse mängimine	36
A. Kaardi tihisse mängimine oma lehest	36
B. Kaardi tihisse mängimine lauast	36
C. Kohustuslikult tihisse mängitav kaart	36
D. Laua poolt tihisse valesti mängitud kaart	37
E. Viiendana tihisse mängitud kaart	37
F. Laua poolt osutatud kaart	37
G. Tihi keeramine	37
Reegel 46 Laua kaardi mittetäielik või ekslik nimetamine	37
A. Korrektnel viis lauakaardi nimetamiseks	37
B. Mittetäielik või ekslik nimetamine	37
Reegel 47 Tihisse mängitud kaardi tagasivõtmine	38
A. Parandustoimingute käigus	38
B. Ebareeglipäraselt mängitud kaardi asendamisel	38
C. Kogemata nimetatud kaardi asendamisel	38
D. Pärast vastase mängitud kaardi väljavahetamist	38
E. Väärteabe põhjal mängitud kaardi asendamisel	38
F. Muud tagasivõtmised	38
Reegel 48 Väljamängija avatud kaardid	38
A. Väljamängija avatud kaart	38
B. Väljamängija avab kaardid	38
Reegel 49 Kaitsja avatud kaardid	39
Reegel 50 Trahvikaardi kasutamine	39
A. Trahvikaart jääb avatuks	39
B. Vanem või noorem trahvikaart	39
C. Noorema trahvikaardi kasutamine	39
D. Vanema trahvikaardi kasutamine	39
E. Trahvikaardist lähtuv teave	40
Reegel 51 Kaks või enam trahvikaarti	40
A. Eksinu mängukorral	40
B. Eksinu partneri käigukorral	40
Reegel 52 Trahvikaardi käimata või mängimata jätmine	40
A. Kaitsja jätab trahvikaardi mängimata	40
B. Kaitsja mängib tihisse teise kaardi	41
Reegel 53 Andestatud käik väljaspool järjekorda	41
A. Reeglipärasena käsitletud käik väljaspool järjekorda	41
B. Ebareeglipärasele käigule järgnev käik õigest käest	41
C. Väljamängija väljaspool järjekorda tehtud käigule mängib kaardi vale kaitsja	41
Reegel 54 Valest käest käidud avakäigukaart on avatud	41
A. Väljamängija avab oma lehe	41
B. Väljamängija tunnistab käigu kehtivaks	41
C. Väljamängija peab käigu tingimata kehtivaks tunnistama	41
D. Väljamängija ei tunnista avakäiku valest käest kehtivaks	42
E. Avakäik valelt poolelt	42
Reegel 55 Väljamängija käik valest käest	42
A. Väljamängija käik tunnistatakse kehtivaks	42

B. Väljamängijalt nõutakse käigu tagasivõtmist	42
C. Väljamängija võis saada teavet	42
Reegel 56 Kaitsja käik väljaspool järjekorda	42
Reegel 57 Enneaegne käik või kaardi mängimine	42
A. Enneaegne käik või kaardi mängimine järgmisse tihisse	42
B. Eksinu partneril ei ole võimalik parandustoimingu tingimusi täita	42
C. Väljamängija on mänginud tihisse kas enda või laua käest	42
D. Enneaegne kaardi mängimine parempoolse vastase käigukorral	43
Reegel 58 Samaaegsed käigud või mängitud kaardid	43
A. Samaaegselt mängitud kaardid kahelt mängijalt	43
B. Samaaegselt mängitud kaardid samalt mängijalt	43
Reegel 59 Nõutavat käigu- või mängupiirangut ei saa täita	43
Reegel 60 Ebareeglipäraselt mängitud kaardile järgnev kaardi tihisse mängimine	43
A. Eksimusele järgnev kaardi tihisse mängimine	43
B. Kaitsja mäng tihisse enne väljamängija poolt nõutud käigu sooritamist	43
C. Kaardi mängimine eksinud poole poolt enne parandustoimingu määramist	43
Reegel 61 Masti mitte panemine – küsimused mastisalgamisest	44
A. Mastisalgamise määratlus	44
B. Õigus küsida mastisalgamise toimumise võimalikkusest	44
C. Õigus tihide ülevaatamisele	44
Reegel 62 Mastisalgamise parandamine	44
A. Mastisalgamise parandamiskohustus	44
B. Mastisalgamise parandamine	44
C. Järgnevalt tihisse mängitud kaardid	44
D. Mastisalgamine kaheteistkümnendal tihil	44
Reegel 63 Mastisalgamise kinnistumine	44
A. Mastisalgamine kinnistub	44
B. Mastisalgamist ei saa parandada	45
Reegel 64 Toimimisviisi pärast mastisalgamise kinnistumist	45
A. Automaatne tihide arvu korrigeerimine	45
B. Tihide arvu korrigeerimist ei toimu	45
C. Kahju heastamine	45
Reegel 65 Tihide asetus	45
A. Lõpetatud tihi	45
B. Tihi omaniku jälgimine	45
C. Järjestus	46
D. Väljamängu tulemusel kokkuleppimine	46
Reegel 66 Tihide vaatamine	46
A. Jooksev tihi	46
B. Oma viimane kaart	46
C. Äramängitud tihid	46
D. Pärast väljamängu lõppemist	46
Reegel 67 Vigane tihi	46
A. Enne mõlemalt poolt järgmisse tihisse kaardi mängimist	46
B. Pärast mõlemalt poolt järgmisse tihisse kaardi mängimist	46
Reegel 68 Tihide nõudlus või nendest loobumine	47
A. Nõudluse määratlus	47
B. Loobumise määratlus	47
C. Nõudlusega kaasnev vajalik selgitus	47
D. Mängu katkestamine	47
Reegel 69 Nõudluse või loobumisega soostumine	48
A. Soostumise kehtestus	48
B. Kehtestunud kokkuleppe tagasivõtmine	48
Reegel 70 Vaidlustatud nõudlus või loobumine	48
A. Üldeesmärk	48
B. Selgitava avalduse kordamine	48

C. Ülesjäänud trump	48
D. Kohtuniku kaalutlused	48
E. Teatamata jäetud mänguviis	49
Reegel 71 Tagasivõetud loobumine	49
Reegel 72 Üldpõhimõtted	49
A. Reeglikuulekus	49
B. Reeglite rikkumine	49
C. Teadlikkus võimalikust kahjust	49
Reegel 73 Teabe edastamine, tempo ja petmine	49
A. Sobival viisil teabe edastamine partnerite vahel	49
B. Sobimatul viisil teabe edastamine partnerite vahel	49
C. Mängija saab partnerilt ebaseaduslikku teavet	50
D. Tempo või käitumisviisi muutus	50
E. Petmine	50
Reegel 74 Kombed ja tavad	50
A. Sünnis suhtumine	50
B. Kombekus	50
C. Õige toimimisviisi rikkumised	50
Reegel 75 Väär selgitus või vigane üksikpakkumine	51
A. Ebaseaduslikku teavet põhjustav viga	51
B. Väär selgitus	51
C. Vigane üksikpakkumine	51
D. Kohtuniku otsusekindlus	52
Reegel 76 Pealtvaatajad	52
A. Järelevalve	52
B. Lauas	52
C. Osamine	52
D. Seisund	52
Reegel 77 Lepingutulemuse arvutustabel turniiribridžis	52
Reegel 78 Osavõtja tulemuse arvutamise viisid ja võistluste läbiviimise kord	53
A. Osavõtja tulemuse arvutamine võrdluspunktide abil	53
B. Osavõtja tulemuse arvutamine impide abil	53
C. Osavõtja tulemuse arvutamine lepingutulemuste summa abil	53
D. Võistluste läbiviimise kord	54
Reegel 79 Võidetud tihid	54
A. Kokkulepe võidetud tihide arvu suhtes	54
B. Lahkarvamused võidetud tihide arvu suhtes	54
C. Vigaselt arvatud lepingutulemus	54
Reegel 80 Eeskirjad ja korraldamine	54
A. Pädev institutsioon	54
B. Turniiri korraldaja	54
Reegel 81 Kohtunik	55
A. Ametlik seisund	55
B. Piirangud ja vastutus	55
C. Kohustused ja volitused	55
D. Kohustuste edasiandmine	55
Reegel 82 Parandustoimingud vigase toimimisviisi korral	56
A. Kohtuniku kohustus	56
B. Vigade parandamine	56
C. Kohtuniku viga	56
Reegel 83 Edasikaebamise õigusest teavitamine	56
Reegel 84 Otsused vaidlustamata asjaoludel	56
A. Parandustoimingu puudumine	56
B. Reeglipärane parandustoiming	56
C. Mängija valikuvõimalused	56
D. Kohtuniku valikuvõimalused	56

Reegel 85 Otsused vaidlustatud asjaoludel	56
A. Kohtuniku hinnang	56
B. Ebaselged asjaolud	56
Reegel 86 Võistkondlik mäng	57
A. Asendusjaotus	57
B. Teises lauas saavutatud lepingutulemus	57
Reegel 87 Vigane jaotus	57
A. Määratlus	57
B. Paari- või individuaalturniir	57
C. Võistkondlik turniir	57
Reegel 88 Hüvituspunktide määramine	57
Reegel 89 Parandustoimingud individuaalturniiridel	57
Reegel 90 Menetluskaristused	58
A. Kohtuniku volitused	58
B. Karistamisele kuuluvad rikkumised	58
Reegel 91 Karistada või eemaldada	58
A. Kohtuniku võimutäius	58
B. Õigus kõlbmatuks tunnistada	58
Reegel 92 Edasikaebamise õigus	58
A. Osavõtja õigus	58
B. Aeg edasikaebuse tegemiseks	58
C. Kuidas edasi kaevata	58
D. Edasikaebajate ühisarvamus	58
Reegel 93 Toimingud edasikaebamisel	59
A. Edasikaebetoimkond puudub	59
B. Edasikaebetoimkond on kättesaadav	59
C. Edasised võimalused edasikaebamiseks	59
Lisa 1. Indeks	60
Lisa 2. Tähtsamad muutused võrreldes 2007. aasta versiooniga	79
Lisa 3. Eesti Turniiribridžiliidu Juhatuse otsus	80

SISSEJUHATUS 2017.A TURNIIRIBRIDŽIREEGLITELE

Turniiri bridž on pidevalt uuenev ja muutuv spordiala, sestap on Ülemaailmne Bridžiföderatsioon teinud oma Reeglite Komiteele ülesandeks „vähemalt korra kümne aasta jooksul viia läbi põhjalik ülevaatus ja kogu reeglite struktuuri ajakohastamine“.

Viis aastat tagasi alguse saanud viimane reeglite revisjon on senistest kõige põhjalikum. Ettepanekuid ja kommentaare võeti vastu nii huvitatud üksikisikutelt kui rahvuslikelt ja tsonaalsetelt bridžorganisatsioonidelt.

Järgnevalt Komitee kõrvutas neid kõiki vastava reegluga ja põhjaliku kaalutlemise järel reeglit kas muudeti või jäeti tekst endiseks. Arutlused toimusid mitmete meistri-võistluste käigus ja viie aasta jooksul vahetati tuhandeid e-meile.

Reeglite suunitus ei muutunud. Nad on kirja pandud õige toimimisviisi ja piisavate ebaõiglust heastavate abinõude määratlemiseks aset leidnud eksimuse korral. Esmane eesmärk ei ole mitte ebareeglipärase toimingute eest karistamine, vaid ennemini mitteeksitud poolele võimalikku kahju tekitavas olukorras selle kahju heastamine. Mängijad peaksid valmis olema igat kohtuniku poolt kohaldatud hüvitust, karistust või tehtud otsust kombekalt aktsepteerima.

2007.a alguse saanud kohtunikele Reeglite käsitlemisel suurema vabaduse võimaldamise trend on jätkunud võimaliku interpretatsiooni täpsema selgituse kaudu. Komiteel on plaanis valmistada abimaterjalina ette eraldi näiterohke kommentaarium.

Kindlaks kujunenud sõnakasutus¹ säilis: “võib” teha (mittetegemine ei ole eksimus), “teeb” midagi (kehtestab õige toimimisviisi ilma vihjeta, et sellest kõrvalekaldumine võib kaasa tuua karistuse), “peaks” tegema (tegemata jätmine on reeglite rikkumine, mis ohustab tegemata jätja õigusi, kuid millega harva kaasneb menetluskaristus), “peab” tegema (rikkumine toob sagedamini kaasa menetluskaristuse kui selle ärajäämise); “tingimata peab” tegema (tugevaim väljend, tõepoolest tõsine asi). Eituse korral on tugevaimaks keeluks “ei tohi” teha, “ei pea” tegema on nõrgem kui lihtsalt “ei või” teha, viimane on pea võrdne tugevaima keeluga.

Kahtluste vältimiseks moodustavad käesolev sissejuhatus ja sellele järgnevad mõisted reeglite lahutamatu osa.

Lõpuks, kui just teksti sisu selgelt ei väida teisiti, sisaldub grammatiliselt ainsuses ka mitmus ja meessoos naissugu. Või vastupidi.

¹ Inglise-eesti vastavus: *may* — võib; *does* — teeb midagi; *should* — peaks; *shall* — peab; *must* — tingimata peab; *must not* — ei tohi; *may not* — ei või; *shall not* — ei pea.

MÕISTED

ALERT (ingl. *alert*)

Märguanne, mis osutab, et vastased võivad vajada selgitust. Märguande viis võib olla pädeva institutsiooni (*regulating authority*) poolt kindlaks määratud.

ALTTIHI (undertrick)

Iga lepingu täitmiseks vajalik tihi, mis jäi väljamängiva poole poolt võtmata (vt reegel 77).

AVAKÄIK (*opening lead*)

Esimese tihi alustamiseks välja käidud kaart.

BLUFFPAKKUMINE (*psychic bid*, tavakeeles „*psych*“ või „*psychic*“)

Tahtlik oluline honöörjõu või masti pikkuse valesti näitamine. (Tavakeeles ka lihtsalt “bluff”.)

EBAREEGLIPÄRANE TOIMING (*irregularity*)

Kõrvalekaldumine käesolevate reeglitega määratud õigest toimimisviisist; mõiste sisaldab reeglite rikkumisi mängija poolt, kuid ei piirdu nendega.

EELDATAV VÄLJAMÄNGIJA (*presumed player*)

Mängija, kes ebareeglipärase toiminguga puududes jäänuks väljamängijaks.

GEIM (*game*)

Ühes jaotuses saavutatud 100 või enam tihipunkti (vt reegl 77).

HONÖÖR (*honor*)

Iga äss, kuningas, emand, sõdur või 10.

IMP (*IMP = International Match Point*)

Ühik osavõtja tulemuse arvutamiseks reeglis 78B toodud astmiku alusel.

JAOTUS (*board*, vt ka jaotusekarp)

1. Reeglis 2 kirjeldatud jaotusekarp.

2. Algselt välja jaotatud ja sessiooni jooksul mängimiseks jaotusekarpi paigutatud nelja käe kaardid (sama kohta kasutaakse inglise keeles ka sõna „*deal*“).

JAOTUS (*deal*)

1. Kaardipaki jaotumine mängijate vahel nelja käe lehtedeks.

2. Jaotunud lehed tervikuna koos nendega toimunud pakkumise ja väljamänguga.

JAOTUSEKARP (*board*, vt ka jaotus)

Jaotust säilitav karp, nagu seda määratleb reegel 2.

JÄRJEKORD (*rotation*)

Pakkumise ja väljamängu loomulik kulgemine kellaosuti liikumise suunas. Samuti kaartide ühekaupa jagamise soovitatav järjekord.

KAARDI MÄNGIMINE (*play*, vt ka mäng ja väljamäng)

Tihisse oma lehest kaardi mängimine, kaasa arvatud tihisse esimese kaardi mängimine elik käigu tegemine.

KAITSJA (*defender*)

Eeldatava väljamängija vastane.

KARISTUS (*penalty*, vt ka parandustoiming)

Esineb kahte liiki karistusi:

distsiplinaarkaristused — rakendatakse kombekuse ja korra säilitamiseks (Reegel 91),

menetluskaristused — kohtuniku äranägemisel kohaldatud karistused (lisaks parandustoimingutele) protseduuriliste ebareeglipärasuste korral (vt Reegel 90).

KEHTETUKS TUNNISTATUD (*withdrawn*)

“Kehtetuks tunnistatud” toimingute hulka kuuluvad “tühistatud” toimingud ja “tagasivõetud” kaardid.

KONTRA (*double*)

Pärast vastase nimelist pakkumist tehtud üksikpakkumine, mis tõstab välja- või altmängitud lepingutele punktiarvestusega antavat väärtust (vt reeglid 19A ja 77).

KORD (*turn*)

Õige aeg mängija poolt üksikpakkumise tegemiseks või kaardi tihisse mängimiseks.

KUNSTLIK ÜKSIKPAKKUMINE (*artificial call*)

1. Nimeline pakkumine, kontra või rekontra, mis edastab teavet, mida mängijad üldjuhul enesestmõistetavaks ei pea ja mis erineb soovist mängida nimetatud või viimati nimetatud lepingunimega lepingut (või edastab teavete lisaks sellele soovile).

2. Pass, mis lubab varasemalt määratletust rohkem jõudu.

3. Pass, mis lubab ehk eitab väärtusi mastis, mis erineb viimati nimetatust.

KÄIK (*lead*)

Esimesena tihisse mängitud kaart.

LAUD (*dummy*)

1. Väljamängija partner, kes astub laua õigustesse avakäigukaardi avamise hetkel ja lakkab olemast laud väljamängu lõppemise hetkel.

2. Väljamängija partneri kaardid nende mängulaua avamise hetkest pärast avakäigu tegemist.

LEHT (*hand*)

Ühele mängijale algusest saadik välja jagatud kaardid või osa nendest, mis tihide mängimise järel talle kätte on jäänud. (Kuid mängija koos oma lehega on käsi, nt avakäik valest käest või väljamängija käib käest või lauast. Tõlk. märkus)

LEPING (*contract*)

Väljamängiva poole kohustus võtta viimase nimelise pakkumisega määratud arv liigtihisid antud lepingunimega lepingus olgu kontreerimata, kontreeritult või rekontreeritult (vt reegel 22).

LEPINGUNIMI (*denomination*)

Üksikpakkumises nimetatav mast või trumbita.

LIIGTIHI (*odd trick*)

Iga lepingut täitva poole esimesele kuuele lisaks võetud tihi.

MAST (*suit*)

Üks kaardipaki neljast grupist, mis koosneb 13-st kaardist ja on märgistatud vastava sümboliga: pada (♠), ärtu (♥), ruutu (♦), risti (♣).

MASTIPANEK (*follow suit*)

Tihisse tehtud käigu mastist kaardi mängimine.

MÄNG (*play*, vt ka väljamäng ja kaardi mängimine)

Kõigi jaotuses järjekorras tehtud pakkumiste ja mängitud kaartide kogum.

MÄÄRATUD TULEMUS (*adjusted score*)

Kohtuniku otsusega jaotuses määratud² tulemus (vt reegel 12). See tulemus võib olla "tehislik" või "vastavusse viidud" ("*artificial*" või "*assigned*").

NIMELINE PAKKUMINE (*bid*)

Kohustus võtta vähemalt teatud arv liigtihisid (lisaks kuuele tihile) määratletud lepingunimega lepingus.

NÄHTAV KAART (*visible card*)

Kaart, mida hoitakse nii, et kas vastane või partner võivad tema esikülge näha.

² Väljendis "kohtunik määrab tulemuse" tähendab "tulemus" ainult "määratud tulemust". (Tõlkija märkus.)

OSAVÕTJA (*contestant*)

Individaalturniiril üksikmängija, paariturniiril kaks mängijat, kes moodustavad partneritena paari kogu turniiri kestel, võistkondlikul turniiril neli või enam mängijat, kes moodustavad ühe võistkonna.

OSAMÄNG (*partscore*)

Ühes jaotuses saavutatud 90 või vähem tihipunkti (vt reeglit 77).

PAKK (*pack*)

52 mängukaarti, millega bridži mängitakse.

PAKKUMINE (*auction*, vt ka pakkumiskäik)

Lepingu kindlaksmääramise protsess mängijate järjestikuste üksikpakkumiste abil.

PAKKUMISKÄIK (*auction*, vt ka pakkumine)

Sooritatud üksikpakkumiste kogum (vt reegel 17).

PARANDUSTOIMING (*rectification*)

Kohtuniku rakendatud heastamise meetmed pärast tema tähelepanu juhtimist ebareeglipärasele toimingule.

PAREMPOOLNE VASTANE (*RHO = right-hand opponent*)

Mängijast paremal käel istuv vastasmängija.

PARTNER (*partner*)

Mängija, kellega koos mängitakse ühel poolel ülejäänud kahe laua taga istuva mängija vastu.

PASS (*pass*)

Üksikpakkumine, mis osutab, et mängija oma pakkumiskorral ei tee nimelist pakkumist, ei kontreeri ega rekontreeri.

POOL (*side*)

Kaks mängijat laua taga, kes moodustavad paari ülejäänud kahe mängija vastu.

PREEMIAPUNKTID (*premium points*)

Kõik jaotuses tihipunktidele lisaks saavutatud punktid (vt reegel 77).

REKONTRA (*redouble*)

Pärast vastase kontrat tehtud üksikpakkumine, mis tõstab välja- või altmängitud lepingutele punktiarvestusega antavat väärtust (vt reeglid 19B ja 77).

RIKKUMINE (*infraction*)

Reeglite või jõus oleva eeskirja rikkumine mängija poolt.

SESSIOON (*session*)

Pikem mängujärk, mille kestel on ette nähtud ära mängida korraldaja poolt määratud arv jaotusi. (Sõltuvalt reeglist võib omada erinevat tähendust, võrdle reegleid 4, 12C2 ja 91.)

SLÄMM (*slam*)

Leping, kus tuleb võtta kuus (väikene slämm) või seitse (suur slämm) liigtihi.

SORTEERITUD KAARDIPAKK (*sorted deck*)

Kaardipakk, mida ei ole tema eelmisest seisundist juhuslikult ümber järjestatud.

TAGASI VÕETUD (*retracted*)

Vt kehtetuks tunnistatud.

TAHTMATU (*unintended*)

Ettekavatsematu; tahtele mitte alluv; mängija toimingu hetkel mitte tema kavatsuses olev.

TIHI (*trick*)

Lepingutulemust määrav ühik, mis korrapäraselt koosneb neljast kaardist, igaüks mängitud erineva mängija poolt järjekorras alates käigust.

TIHIPUNKTID (*trick points*)

Väljamängiva poole poolt lepingu täitmise eest saavutatud punktid (vt reegel 77).

TRAHVIKAART (*penalty card*)

Reegli 50 alusel eraldi paigutatav kaart.

TRUMP (*trump*)

Mastilepingu korral iga lepingus nimetatud masti kaart.

TSOONSUS (*vulnerability*)

Tingimus preemiate ja trahvide määramisel (vt reegel 77).

TURNIIR (*event*)

Ühe või enama sessiooniga võistlus (sünonüüm ingliskeelsele „*tournament*“).

TÜHISTATUD (*cancelled*)

Vt kehtetuks tunnistatud.

VASAKPOOLNE VASTANE (*LHO = left-hand opponent*)

Mängijast vasakul käel istuv vastasmängija.

VASTANE

Vt vastasmängija ja vastaspool.

VASTASMÄNGIJA (*opponent*)

Mängija vastasliinil; vastaspaari liige.

VASTASPOOL (*opponents*)

Vastasmängijad kui paar.

VOOR (*round*)

Sessiooni osa, mille kestel mängijad ei vaheta lauda.

VÕISTKOND (*team*)

Kaks või enam paari, kes mängivad erinevates liinides erinevatel laudadel, kuid ühise tulemuse saavutamiseks (kasutusel olevad eeskirjad võivad lubada võistkonna koosseisus enam kui nelja mängijat).

VÕRDLUSPUNKT (*matchpoint*)

Ühik osavõtja tulemuse arvutamiseks võrdluse teel ühe või enama lepingu-tulemusega. Vt Reegel 78A.

VÄLJAMÄNG (*play*, vt ka kaardi mängimine ja mäng)

1. Kõigi jaotuses järjekorras mängitud kaartide kogum.

2. Ajajärk jaotuse mängimisel, mille jooksul toimub kaartide mängimine.

VÄLJAMÄNGIJA (*declarer*)

Mängija, kes viimase nimelise pakkumise teinud poolel esimesena nimetas selles pakkumises esinevat lepingunime. Ta astub väljamängija õigustesse avakäigu-kaardi avamise hetkel (kuid vt reegel 54A olukorrast, kus avakäik tehti vales käest).

VÄLJAMÄNGUJÄRK (*play period*)

Väljamängujärk algab avakäigukaardi avamisega. Väljamängujärgu jooksul aeguvad vastava reegli kohaselt osavõtjate teatud õigused ja kohustused.

Väljamängujärk lõpeb, kui järgmise jaotuse mängimiseks on kaardid jaotusekarbi taskutest välja võetud (või kui vooru viimane jaotus on lõpetatud).

VÄÄRTEAVE (*misinformation*)

Poole poolt oma kokkulepitud meetoditest või arusaamadest mittetäielik teavitamine reeglitega nõutud viisil ja ajal.

ÜKSIKPAKKUMINE (*call*)

Iga üksik nimeline pakkumine, kontra, rekontra või pass.

ÜLEMÄÄRANE (*extraneous*)

Mängu reeglipäraste toimingutega mitteseotu.

ÜLETIHI (*overtrick*)

Iga väljamängiva poole lepinguga määratud tihide arvu suhtes ülemääraselt võetud tihi.

Reegel 1 Kaartide ja mastide tugevusjärjestus

A. Algaigutus

Turniirbridži mängitakse 52-kaardise pakiga, milles igas neljast mastist on 13 kaarti. Mastide tugevusjärjestus on kahanevas järjekorras: pada (♠), ärtu (♥), ruutu (♦), risti (♣). Kaartide tugevusjärjestus on kahanevas järjekorras: äss, kuningas, emand, sõdur, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

B. Kaartide esikülj

Pädev institutsioon võib nõuda, et kaartide esiküljed oleksid sümmeetrilised.

C. Kaartide tagakülj

Kõigi pakis olev 52 kaardi tagaküljed peavad olema identsed. Tagaküljel võib paikneda tekst, logo või disainitud pilt, kuid see kujutis peab omama sümmeetriakeset.

Reegel 2 Jaotusekarbid turniiril

Iga sessioonil mängitava jaotuse jaoks peab olema varutud jaotusekarp koos kaardi-pakiga. Kõik jaotusekarbid on nummerdatud ja omavad nelja taskut nelja kää kaartide hoidmiseks, mis on märgistatud N, E, S, W (*North, East, South, West*). Jagaja ja tsoonis on märgistatud järgmiselt:

Jagaja	Jaotuse number				Tsoonis	Jaotuse number			
N	1	5	9	13	mitte keegi	1	8	11	14
E	2	6	10	14	NS	2	5	12	15
S	3	7	11	15	OW	3	6	9	16
W	4	8	12	16	mõlemad	4	7	10	13

Sama järjestus kordub jaotusekarpidel 17–32 ja samuti igal järgmisel 16-st jaotusekarpist koosneval grupil.

Ei tohiks kasutada ühtegi jaotust, mille puhul kirjeldatud tingimised ei ole täidetud. Kui siiski sellist jaotust kasutati, kehtivad selle sessiooni jaoks jaotusekarpil märgistatud tingimused.

Reegel 3 Laudade asetus

Iga laua taga istub neli mängijat ja laudad on nummerdatud kohtuniku poolt kehtestatud järjekorras. Kohtunik määrab ühe suuna N-suunaks, teiste ilmakaarte suunad paiknevad selle suhtes reeglipäraselt.

Reegel 4 Partnerlus

Neli mängijat ühe laua ääres moodustavad kaks paari või poolt — NS-liin EW-liini vastu. Paari- või võistkondlikel turniiridel alustavad osavõtjad vastavalt paaridena või võistkondadena ja säilitavad sessiooni jooksul partnerluse (va kohtuniku antud loal). Individuaalturniiridel alustab iga mängija eraldi osavõtjana ning sessiooni jooksul partnerlus muutub.

Reegel 5 Osavõtjate asetus

A. Algaigutus

Kohtunik määrab iga osavõtja (mängija, paari või võistkonna) paiga sessiooni alguses. Juhul, kui reglemendiga ei ole teisiti määratud, võivad iga paari või võistkonna liikmed valida endale koha vastastikusel kokkuleppel neile määratud paiga raames. Pärast seda, kui mängija on valinud endale kindla ilmakaare suuna, võib ta seda sessiooni jooksul vahetada ainult kohtuniku korraldusel või loal.

B. Suuna või laua vahetus

Mängijad vahetavad oma ilmakaare suunda või lauda vastavalt kohtuniku korraldustele. Kohtunik on vastutav korralduste selge väljakuulutamise eest. Iga mängija on vastutav korraldusele vastava õigeaegse liikumise ning iga liikumise järel õige koha hõivamise eest.

Reegel 6 Segamine ja jagamine

A. Segamine

Enne mängu algust segatakse hoolikalt kõik kaardipakid. Kui keegi vastastest soovib, siis toimub paki poolekstõstmine.

B. Jagamine

Kaarte tuleb jagada ühekaupa esiküljega allapoole nelja käe leheks igas 13 kaarti. Iga mängija leht paigutatakse seejärel esiküljega allapoole ühte neljast jaotusekarbi taskust. Ühelgi juhul ei tohi kahte pakis järgnevat kaarti jagada ühe mängija kätte. On soovitatav, et kaarte jagatakse järjekorras kellaosuti liikumise suunas.

C. Paaride esindatus

Segamise ja jagamise ajal peaksid mõlema paari esindajad kohal olema, välja arvatud kohtuniku teistsuguse korralduse korral.

D. Uus segamine ja ümberjagamine

1. Kui jaotuses enne pakkumise algust on kindlaks tehtud, et kaardid on valesti jagatud või on kaartide segamise/pakkumise ajal mõni mängija võinud näha teisele mängijale kuuluva kaardi esikülge, siis toimub uus segamine ja jagamine. Pärast seda kehtivad kuni jaotuse lõpuni mängimiseni juhuslikult nähtud võõra kaardi suhtes reeglid 16D (kuid vaata ka reegleid 24).
2. Kui kaardid olid jagatud segamiseta sorteeritud³ pakist või kui jaotust oli eelnevalt mängitud teisel sessioonil, siis ei saa jaotuses tulemust saavutada, välja arvatud juhul, kui turniiri eesmärgiks on varasemate jaotuste uuesti mängimine. (Nimetatud tingimused ei saa olla soovi korral takistuseks jaotuste vahetamiseks laudade vahel.)
3. Reeglitega vastavusse viimiseks võib Kohtunik nõuda uut segamist ja ümberjagamist (kuid vt reegel 22B ja 86C).

E. Kohtuniku valikuvõimalused segamisel ja jagamisel

1. Kohtunik võib anda korralduse, et segamine ja jagamine toimub igal laual vahetult enne mängu algust.
2. Kohtunik võib ette valmistada segatud ja jagatud kaardid ise.
3. Kohtunik võib anda korralduse, et segatud ja jagatud kaardid valmistatakse ette tema abide või teiste selleks määratud isikute poolt.
4. Kohtunik võib nõuda, et jagamisel või kaartide eelneval ettevalmistamisel kasutatakse mingit muud viisi, mis tagavad lõigetes A ja B kirjeldatuga samaväärse juhuslikkuse.

F. Jaotusest koopiategemine

Kui mängutingimused seda nõuavad, tehakse kohtuniku korraldusi jälgides üks või enam täpset koopiat igast esialgsest jaotusest. Kohtuniku sellise korralduse puhul harilikult ei toimu jaotuse ümberjagamist (kuigi kohtunikul on õigus ümberjagamist nõuda).

Reegel 7 Jaotusekarbi asetuse ja kaartide kontrollimine

A. Jaotusekarbi asetuse

Mängitava jaotuse jaotusekarp asetatakse laua keskele, kuhu ta peab jääma õiget suunda säilitades kuni mängu lõppemiseni.

B. Kaartide võtmine jaotusekarbist

1. Iga mängija võtab kaardid sellest jaotusekarbi taskust, mis vastab tema ilmakaare suunale.
2. Iga mängija loeb oma kaardid üle esiküljega allapoole veendumaks, et neid on täpselt 13. Pärast seda, kuid enne esimese üksikpakkumise tegemist, peab ta tingimata üle vaatama nende esiküljed.

³ Sorteeritud kaardipakk on pakk, mis ei ole tema eelmisest seisundist juhuslikult ümber järjestatud.

3. Väljamängu ajal jälgib iga mängija oma kaarte, mitte lubades neil segamini minna mõne teise mängija kaartidega. Ükski mängija ei tohi puutuda teiste mängijate kaarte (kuid väljamängija võib mängida laua kaarte vastavuses reegluga 45) ei väljamängu ajal ega pärast⁴ väljamängu ilma kohtuniku või vastase loata.

C. Kaartide tagasiasetamine jaotusekarpi

Väljamängu lõppedes peab iga mängija peab oma esialgselt võetud 13 kaarti ära segama ja tagasi asetama oma ilmakaare suunale vastavasse taskusse. Pärast seda võib selles lauas mõnda lehte jaotusekarbist välja võtta ainult siis, kui kohal on esindajad mõlemast paarist või siis kohtunik.

D. Vastutus toimingute eest

Iga kogu sessiooni vältel laua ääres viibiv osavõtja kannab esmast vastutust nõuetele vastavate mängutingimuste säilimise eest lauas.

Reegel 8 Voorude kulg

A. Jaotusekarpide ja mängijate liikumine

1. Kohtunik annab mängijatele asjakohaseid juhiseid jaotusekarpide ja mängijate liikumise kohta.
2. Kui kohtunik ei anna teistsugust korraldust, siis on iga laua N vastutav sellel laual mängitud jaotusekarpide liikumise eest õigele lauale järgmiseks vooruks.

B. Voo ru lõpp

1. Üldjuhul lõpetab voo ru kohtuniku poolt antud signaal järgmise voo ru alustamiseks. Kui mõni laud ei ole mängu selleks ajaks lõpetanud, siis kestab voo ru selle laua jaoks kuni mängijate vahetumiseni.
2. Kui kohtunik kasutab oma õigust jaotuse mängimist edasi lükata, siis selle jaotuse ja temaga seotud mängijate jaoks ei lõpe voo ru enne, kui see jaotus on mängitud, tulemus kokku lepitud ja kirja pandud või kohtunik on jaotuse mängimise tühistanud.

C. Viimase voo ru ja sessiooni lõpp

Sessiooni viimane voo ru ja sessioon ise lõpeb iga laua jaoks siis, kui selle laua jaoks ette nähtud jaotused on ära mängitud ja kõik lepingutulemused on vaidlustamata kirja pandud.

Reegel 9 Ebareeglipärasele toimingule järgnev toimimisviis

A. Eksimusele tähelepanu juhtimine

1. Iga mängija võib juhtida pakkumisjärgu ajal tähelepanu ebareeglipärasele toimingule olenemata sellest, kas on tema pakkumiskord või mitte, välja arvatud juhtudel, kui see on reeglitega keelatud.
2. Nii väljamängija kui mõlemad kaitsjad võivad väljamängujärgu ajal juhtida tähelepanu toimunud ebareeglipärasele toimingule, välja arvatud juhtudel, kui see on reeglitega keelatud. Vales suunas ära keeratud kaardi kohta vt reegel 65B3.
3. Iga mängija, kaasa arvatud laud võib takistada teist mängijat ebareeglipärast toimingut sooritamast (seejuures kehtivad laua suhtes reeglid 42 ja 43).
4. Laud ei tohi juhtida tähelepanu toimunud ebareeglipärasele toimingule enne väljamängu lõppemist (kuid vaata reeglit 20F5 väljamängija antud ilmselt vale selgituse parandamisest).
5. Ei ole kohustust juhtida tähelepanu oma poole poolt toime pandud rikkumisele (kuid vt reeglit 20F5 partneri poolt ilmselt valesti antud selgituse parandamisest).

B. Pärast ebareeglipärasele toimingule tähelepanu juhtimist

1. a) Pärast ebareeglipärasele toimingule tähelepanu juhtimist tuleb tingimata kohe kutsuda Kohtunik.

⁴ Siinkohal tuleb määratlust "pärast" mõista kui "kuni kaartide jaotusekarpi tagasi panemiseni". Jaotusekarbist nii enda kui teiste käte uuesti välja võtmist reguleerib järgnev punkt C. (Tõlkija märkus.)

- b) Iga mängija, kaasa arvatud laud, võib kutsuda pärast ebareeglipärasele toimingule tähelepanu juhtimist kohtuniku.
 - c) Kohtuniku kutsunud mängija säilitab kõik õigused, mis tal olnuks kutset tegemata jättes.
 - d) Mängija poolt oma poole ebareeglipärasele toimingule tähelepanu juhtimine ei mõjuta vastaste õigusi.
2. Ükski mängija ei tohi ette võtta mingisugust toimingut enne, kui kohtunik on selgitanud kõik parandustoimingutega seotud asjaolud.

C. Enneaegne ebareeglipärase toimingu parandamine

Igasugune ebareeglipärase toimingu enneaegne parandamine võib tuua eksinu suhtes kaasa edasised parandustoimingud (vt käigukeelud reeglis 26B).

Reegel 10 Parandustoimingu kohaldamine

A. Parandustoimingu kohaldamise õigus

Ainult kohtunikul on õigus rakendatavuse võimalusel kohaldada parandustoimingut. Mängijatel ei ole õigust omal algatusel kohaldada parandustoimingut (või selle kohaldamisest loobuda — vt reegel 81C5).

B. Parandustoimingu kohaldamise või temast loobumise tühistamine

Kohtunik võib tühistada iga mängijate poolt ilma tema juhtnõõrideta kohaldatud parandustoimingu või sellest loobumise.

C. Valikuvõimalused pärast ebareeglipärast toimingut

1. Kui käesolevad reeglid näevad pärast ebareeglipärast toimingut ette valikuvõimaluse, siis peab kohtunik andma selgituse kõigi olemasolevate võimaluste kohta.
2. Kui mängijal on pärast ebareeglipärast toimingut võimalik teha valik, siis peab ta seda tingimata tegema ilma partneriga nõu pidamata.
3. Kui pärast vastase poolt sooritatud ebareeglipärast toimingut näevad käesolevad reeglid ette mitteeksinud poole valiku mitme võimaluse vahel, on täiesti sünnis valida kõige kasutoovam võimalus.
4. Pärast parandustoimingu kohaldamist on eksinud poolel vastavalt reeglile 16C2 sünnis teha ükskõik milline üksikpakkumine või valida mänguviis, mis on nende jaoks kasulik, olgugi, et selle tagajärjel nad võivad oma eksimusest kasu saada (kuid vt reeglid 27 ja 72C).

Reegel 11 Parandustoiminguks õiguse kaotamine

A. Mitteeksinud poole toiming

Kui mitteeksinud poole ükskõik kumb liige võtab enne kohtuniku kutsumist ette mingi toimingu, siis võib õigus parandustoimingule kaduda. Kui nimetatud toimingu tagajärjel võis mitteeksinud pool reeglite poolt antud võimalustest teadmatu vastase järgnenud tegevusest kasu saada, siis Kohtunik parandab ainult mitteeksinud poole tulemuse arvesse võtmata lisandunud kasu. Teisele poolele läheb kirja lauas saavutatud tulemus.

B. Karistamine pärast õiguse kaotamist parandustoimingule

Kuiigi õigus parandustoiminguks võidi antud reegli kohaselt kaotada, on kohtunikul õigus kohaldada menetluskaristus (vt reegel 90).

Reegel 12 Kohtuniku iseotsustamisõigus

A. Õigus määrata tulemus

Kohtunik võib mõne mängija taotlusel määrata jaotuses tulemuse reegluga 92B kehtestatud aja jooksul või omal algatusel, kui käesolevad reeglid teda selleks volitavad (vt võistkondliku võistluse korral reeglit 86B). Nimelt:

1. Kui kohtunik leiab, et käesolevad reeglid ei kirjelda aset leidnud ebareeglipärase toiminguga mitteeksinud poolele tekitatud kahju hüvitamist, siis võib ta ise määrata tulemuse mitteeksinud poole kasuks.
2. Kui ükski parandustoiming ei luba jaotuse loomulikku mängimist, siis kohtunik võib määrata tehisliku tulemuse (vt C2 allpool).

3. Kohtunik võib määrata tulemuse pärast ebareeglipärase toimingu suhtes vale parandustoimingu kohaldamist.

B. Tulemuse määramise eesmärk

1. Tulemuse määramise eesmärgiks on mitteeksinud poolele tekitatud kahju heastamine ja eksinud poolelt igasuguse eksimusega tekkinud edu äravõtmine. Kahju on olemas juhul, kui eksimuse tagajärjel süütu pool saab lauas eksimuse mittetoimumisel oodatava tulemuse asemel kehvema tulemuse.
2. Kohtunik võib jätta tulemuse määramata, kui ta leiab, et käesolevates reeglites ette nähtud parandustoiming on liiga karm või liiga soodus teisele poolele.

C. Tulemuse määramine

1. a) Kui ebareeglipärase toimingu järel kohtunik on nende reeglitega volitatud määrama tulemust ja tal on võimalik määrata vastavusse viidud tulemus, siis teeb ta seda. See tulemus asendab mängus saadud lepingutulemuse.
b) Kui Kohtunik määrab vastavusse viidud tulemuse, siis peab ta nii täpselt kui võimalik hindama ebareeglipärase toimingu puudumisel jaotuses saavutatavat tulemust.
c) Vastavusse viidud määratud tulemus võib olla arvutatud kaaludega, mis võtavad arvesse teatud hulga võimalike lepingutulemuste tõenäosusi, kuid hõlmata võib ainult võib ainult seaduslikult saavutatavaid lepingutulemusi.
d) Kui võimalikke lepingutulemusi on liiga palju või nad ei ole ilmsed, võib kohtunik määrata tehniliku tulemuse (vt C2 allpool).
e) Kui mitteeksinud pool on ebareeglipärase toimingu järel ise põhjustanud oma kahju äärmiselt tõsise vea tõttu (mis ei ole seotud ebareeglipärase toiminguga) või edu mitte toonud riski võtmisega, mida ta võis loota katta parandustoimingust, siis:
 - 1) Eksinud poolele määratakse tulemus, mille ta oleks võinud saada parandustoimingu jõustudes.
 - 2) Mitteeksinud pool ei saa kompensatsiooni endale ise tekitatud kahju eest.
2. a) Kui tänu ebareeglipärasele toimingule ei ole võimalik lepingutulemuseni jõuda (vaata ka C1d), siis määrab kohtunik tehniliku tulemuse vastavalt vastutusele ebareeglipärase toimingu eest: keskmine miinustulemus (kõige enam 40% võimalikest võrdluspunktidest paariturniiril) otseselt süüdi olevale osavõtjale, keskmine (50% paariturniiril) osaliselt süüdi olevale osavõtjale, keskmine pluss tulemus (vähemalt 60% paariturniiril) mitte süüdi olevale osavõtjale.
b) Kui kohtunik otsustab määrata tehniliku tulemuse keskmise miinus- või pluss tulemusena impidele mängus, siis on see vastavalt ± 3 impi. Pädeva institutsiooni heakskiidul võib turniiri korraldaja seda muuta vastavuses Reeglitega 78D, 86B3 ja järgnevale punktile d) sätestatuga.
c) Eelpool toodut muudetakse mitteeksinud osavõtjale, kes saavutab sessioonil võimalikest võrdluspunktidest 60% ületava tulemuse, või eksinud osavõtjale, kes saavutab sessioonil võimalikest võrdluspunktidest alla 40% tulemuse (või vastava tulemuse impides). Nendele osavõtjatele määratakse tulemus protsendina (või ekvivalendina impides), mis on võrdne nende poolt sessioonil ülejäänud jaotustes saavutatud tulemusega.
d) Pädev institutsioon võib anda ettekirjutuse juhtudeks, kus osavõtja ei saavuta tulemust ühe sessiooni mitmes jaotuses. Igas järgnevas jaotuses antud vastavusse viidud tulemus võib erineda ülalpool punktides a) ja b) kirjeldatust.
3. Individuaalturniiridel peab kohtunik rakendama käesolevate reeglitega ette nähtud parandustoiminguid ja tulemuse määramisega seotud tingimusi võrdselt eksinud poole mõlema mängija suhtes, kuigi ainult üks neist on vastutav ebareeglipärase toimingu eest. Kuid tulemuse määramisel ei peaks kohtunik eksinu partneri suhtes kohaldama menetluskaristusi, kui kohtuniku arvates ei ole partner mingil määral süüdi.
4. Kui kohtunik määrab tasakaalustamata tulemuse väljalangemisega võistlusel, siis arvutatakse iga osavõtja tulemus jaotuses eraldi ja mõlemale määratakse nende tulemuste keskmine.

Reegel 13 Ebaõige kaartide arv⁵

A. Ühtegi üksikpakkumist pole tehtud

Kui ükski vale arvu kaartidega mängija pole üksikpakkumist teinud, siis

1. Kohtunik korrastab jaotuse ning juhul, kui ükski mängija ei ole näinud teise mängija kaarti, laseb mängul loomulikult viisil jätkuda.
2. Kui kohtunik veendub, et üks või rohkem jaotusekarbi taskuid sisaldas ebaõiget arvu kaarte ja mõni mängija on näinud ühte või enam kaarti teise mängija käest, siis Kohtunik laseb jaotust lõpuni mängida ja tulemust saavutada. Kui ta pärast seda leiab, et lisainformatsioon mõjutas jaotuse tulemust, siis määrab ta tulemuse (vt reeglit 12C1b) ja võib karistada eksinut.

B. Avastatakse pakkumise või väljamängu ajal

Kui kohtunik veendub, et ühe mängija leht sisaldas rohkem kui 13 kaarti ja mõnel teisel mängijal oli neid vähem ning mängija vale arvu kaartidega on teinud üksikpakkumise, siis:

1. Kui kohtunik hindab, et jaotust võib parandada ja mängida, siis seda tehakse ilma üksikpakkumist muutmata. Kuid mängu lõppedes võib kohtunik määrata tulemuse.
2. Teistel juhtudel määrab kohtunik pärast vale arvu kaartidega tehtud üksikpakkumist tulemuse (vt reeglit 12C1b) ja võib karistada eksinut.

C. Üleliigne kaart

Iga üleliigne kaart, mis ei kuulu antud jaotuse juurde, eemaldatakse leidmisel. Pakkumine ja väljamäng jätkuvad parandustoiminguta. Tulemust määrata saab vaid juhul, kui üleliigne kaart on juba tihisse mängitud.

D. Mäng on lõppenud

Kui mängu lõppedes selgub, et ühe mängija leht sisaldas algusest peale enam kui 13 kaarti ja teise mängija leht vähem kui 13 kaarti, siis lepingutulemus tühistatakse ja määratakse tulemus (võidakse rakendada reeglit 86B). Rikkumise teinud osavõtja suhtes kohaldatakse menetluskaristust.

Reegel 14 Puuduv kaart

A. Puudulik leht avastatakse enne mängu algust

Kui vähemalt ühe mängija lehes leitakse enne avakäigu avamist olevat vähem kui 13 kaarti ja ülejäänud mängijatel ei ole lehes enam kui 13 kaarti, siis kohtunik otsib puuduvat kaarti ja:

1. Kui kaart leitakse, lisatakse see puudulikule lehele.
2. Kui kaarti ei leita, siis kohtunik taastab jaotuse uue kaardipaki abil.
3. Pakkumine ja väljamäng kulgevad loomulikult, ühtegi tehtud üksikpakkumist ei muudeta ja taastatud lehes olevad kaardid loetakse algusest peale seal paiknenuiks.

B. Puudulik leht avastatakse hiljem

Kui vähemalt ühe mängija lehes leitakse suvalisel hetkel (kuid enne parandusjärgu lõppu) pärast avakäigu avamist olevat vähem kui 13 kaarti ja ülejäänud mängijatel ei ole lehes enam kui 13 kaarti, siis kohtunik otsib puuduvat kaarti ja:

1. Kui kaart leitakse juba mängitud kaartide hulgast rakendub reegel 67.
2. Kui kaart leitakse mujalt, lisatakse see puudulikule lehele. Võivad aset leida parandustoimingud ja kohalduda karistused (vt järgnevat lõiget B4).
3. Kui kaarti ei leita, taastatakse jaotus uue kaardipaki abil. Võivad aset leida parandustoimingud ja kohalduda karistused (vt järgnevat lõiget B4).
4. Kaart, mille asukoht puudulikus lehes taastatakse vastavalt lõikes B ettenähtule, loetakse algusest peale seal paiknenuks. See võib muutuda trahvikaardiks ja tema eelnev mittemängimine osutada mastisalgamiseks.

⁵ See reegel kehtib juhtudel, kui ühes või mitmes käes on rohkem kui 13 kaarti. Vt reeglit 14 juhuks, kui kaarte on vähem kui 13.

C. Teave kaardi ümberpaigutamisest

Teave kaardi ümberpaigutamisest on mängija jaoks, kelle partner omas ebaõige arvu kaarte, ebaseaduslikuks teabeks.

Reegel 15 Vale jaotus või leht

A. Kaardid valest jaotusest

1. Kui mängija hoiab käes valest jaotusekarbist võetud lehte, siis tema tehtud üksikpakkumise tühistatakse (koos tema sellele järgnenud üksikpakkumistega).
2. a) Kui eksinu partner on järgnevalt üksikpakkumise teinud, siis määrab kohtunik tulemuse.
b) Vastasel juhul teeb eksinu õiget lehte vaadates üksikpakkumise ja pakkumine jätkub sellest hetkest loomulikul viisil.
c) Iga tagasivõetud ja tühistatud üksikpakkumise suhtes rakendub reegel 16C.
3. Kui eksinu järgnevalt kordab sama üksikpakkumist, mis ta tegi ekslikult võetud kaartidega, siis kohtunik võib lubada mängul loomulikul viisil jätkuda. Kui aga eksinu üksikpakkumine erineb⁶ esialgselt tehtust, siis määrab kohtunik tulemuse.
4. Eeltoodud parandustoimingule võib lisanduda menetluskaristus (reegel 90).

B. Vale jaotus avastati pakkumis- või väljamängujärgu kestel⁷

Kui kohtunik avastab pärast pakkumisjärgu algust, et osavõtja mängib jaotust, mis ei ole talle jooksvas voorus ette nähtud, siis:

1. Kui kasvõi üks mängijatest on jaotust varem mänginud, kas õigete vastastega või muul viisil, siis uus lepingutulemus tühistatakse nii selle poole kui vastaste jaoks.
2. Kui ükski neljast mängijast ei ole seda jaotust varem mänginud, laseb kohtunik pakkumise ja väljamängu lõpetada. Ta jätab lepingutulemuse jõusse ja võib nõuda, et mõlemad paarid mängivad õiget jaotust hiljem.
3. Kohtunik määrab kõigile osavõtjatele, kellelt võetakse võimalus lepingutulemust saada, tehisliku tulemuse (vt reegel 12C2a).

Reegel 16 Ebaseaduslik ja seaduslik teave

A. Mängija teabekasutus

1. Mängija võib kasutada teavet pakkumise või väljamängu ajal, kui:
 - a) see on tekkinud reeglipäraste antud jaotuse mängimisel tehtud üksikpakkumiste või mängitud kaartide alusel (kaasa arvatud kehtivaks tunnistatud ebareeglipärased üksikpakkumised ja kaardi mängimised) ja ei ole mõjutatud teistest allikatest saadud ebaseaduslikust teabest
 - b) või see teave on tekkinud kehtetuks tunnistatud toimingutest (vt lõiget C)
 - c) või see teave on kirjeldatud mõnes täitmisele kuulavas reeglis või eeskirjas või, kui ei ole teisiti määratletud, see tekib käesolevate reeglite ja eeskirjadega kehtestatud seaduslike menetluste tulemusel (kuid vt järgnevat lõiget B1)
 - d) või mängija omas seda teavet enne oma kaartide jaotusekarbist välja võtmist (reegel 7B) ning käesolevad reeglid ei keela tal seda teavet kasutamast.
2. Samuti võivad mängijad arvesse võtta oma tulemushinnanguid, vastaste kalduvusi ja turniiri eeskirjajärgseid nõudeid

B. Ülemäärane teave partnerilt

1. Igasugune pakkumisele või mänguviisile vihjav ülemäärane teave partnerilt on lubamatu. Selline vihje võib olla antud märkuse, küsimuse, küsimusele vastamise, ootamatu alertimise või alerdi puudumise, ilmse kõhkluse, ebatavalise kiirustamise, erilise rõhutamise, hääletooni, väljendusliigutuse, liikumise või käitumisviisi abil.
 - a) Kui on olemas loogiline alternatiiv, siis ei tohi mängija valida üksikpakkumist või mänguviisi, millele silmnähtavalt vihjas ülemäärane teave.

⁶ Asenduspakkumist loetakse erinevaks kui ta erineb oluliselt esialgsest või on tegemist blufiga.

⁷ See reegel kehtib ainult paari- või individuaalturniiril, vt reeglit 86B võistkondliku turniiri jaoks.

- b) Loogiliseks alternatiiviks loetakse teguviisi, mida suur osa vastava klassiga mängijatest, kes kasutavad samu meetodeid, tõsiselt võiksid kaaluda ja osa ka valida.
2. Kui mängija leiab, et vastane on teinud sellise teabe omamise võimalikuks ja sellest võib usutavalt kahju tõusta, siis ta võib, välja arvatud juhul, kui pädeva institutsiooni antud eeskirjad seda keelustavad (nood võivad nõuda kohtuniku kohest kutsumist), teatada, et ta jätab endale õiguse hiljem kohtunik kutsuda (kui vastased vaidlustavad ebaseadusliku teabe edastamise toimumise, siis peaksid nemad ise otsekohe kutsuma kohtuniku).
 3. Kui mängijal on oluline põhjus arvata, et vastane, kellel oli mõistuspärane valiku- võimalus, valis toimingu, millele võis vihjata selline teave, siis ta peaks mängu lõppedes kohtuniku kutsuma⁸. Kui kohtunik veendub, et reeglite rikkumine tõi tõepoolest eksinule kasu, siis ta määrab tulemuse (vt reegel 12C1).

C. Tühistatud üksikpakkumistest ja tagasivõetud kaartidest saadud teave

Kui reeglitekohaselt on üksikpakkumine tühistatud või mängitud kaart tagasi võetud, siis:

1. Mitteenkinud poole jaoks on kõigist kehtetuks tunnistatud toimingutest saadud teave seaduslik olenemata sellest, kas toimingu sooritas enda või vastaspool.
2. Eksinud poole jaoks on teave tema enda kehtetuks tunnistatud toimingutest kui ka mitteenkinud poole kehtetuks tunnistatud toimingutest ebaseaduslik. Eksinud poole mängija ei tohi valida võimalike üksikpakkumiste või mänguviiside hulgast seda teistest eelistatavamalt toimingut, millele ebaseaduslik teave tõestatavalt vihjas, kui teistsugune üksikpakkumine või mänguviis on loogiliseks alternatiiviks.

D. Ülemäärane teave teistest allikatest

1. Kui mängija juhuslikult saab ülemäärast teavet jaotuse kohta, mida ta mängib või mille mängimine tal ees seisab, nagu näiteks valet lehte vaadates, märkusi, selgitusi või pakkumisi pealt kuuldes, teisel laual kaarte nähes või oma lauas enne pakkumisjärgu algust teise mängija kaarti nähes (vt ka reeglit 13A), siis tuleks sellest otsekohe kohtunikule teatada. Soovitavalt peaks seda tegema teabe saaja.
2. Kui kohtunik veendub, et saadud teave võib takistada mängu loomulikku kulgu, siis ta võib enne ühegi üksikpakkumise tegemist:
 - a) kui võistluse tüüp ja tulemuste arvestamise viis lubavad, paigutada mängijad lauas ümber nii, et ühe mängija lehe kohta teavet omanud mängija mängiks just selle lehega;
 - b) või kui võistlusviis lubab, siis laseb jaotuse nende osavõtjate jaoks ümber jagada;
 - c) või lubada mängul jätkuda, olles valmis määrama tulemust juhuks, kui ta leiab, et ülemäärane teave mõjutas lepingutulemust;
 - d) määrata tehniliku määratud tulemuse (võistkondliku turniiri korral vt reeglit 86B).
3. Kui selline ülemäärane teave tekkis pärast esimese üksikpakkumise tegemist, kuid enne mängu lõppemist jaotuses, siis kohtunik jätkab samaselt punktide 2c või 2d.

Reegel 17 Pakkumisjärk

A. Pakkumisjärgu algus

Pakkumiseks ette nähtud mängujärk algab poole jaoks hetkest, mil üks partneritest võttis oma kaardid jaotusekarbist välja.

B. Esimene üksikpakkumine

Esimese üksikpakkumise teeb jaotusekarbile jagajana märgitud mängija.

C. Järgnevad üksikpakkumised

Teise üksikpakkumise teeb jagajast vasakul istuv mängija, misjärel üksikpakkumiste järjekord liigub mängijalt mängijale kellaosuti liikumise suunas.

⁸ Kohtuniku varasem või hilisem kutsumine ei ole reeglitega vastuolus.

D. Pakkumisjärgu lõpp

1. Pakkumisjärk lõpeb, kui pärast reeglis 22 kirjeldatud pakkumise lõppemist üks kaitsjatest avab avakäigu kaardi (väljaspool järjekorda tehtud käigust vt reeglit 54). Ajavahemikku pakkumise lõpu ja avakäigu kaardi avamise vahel kutsutakse selgitusjärguks.
2. Kui ükski mängija ei tee nimelist pakkumist (vt reegel 22B), siis lõpeb pakkumisjärk kaartide tagasipanekuga pakkumiskarpi.
3. Kui üksikpakkumisele on järgnenud kolm passi ja üks neist passidest oli tehtud väljaspool järjekorda, takistades eksinu parempoolsel vastasel teha üksikpakkumist tema pakkumiskorral, siis pakkumine ei lõpe. Sellisel juhul antakse pakkumiskord vahelejäädud mängijale ja kõik tema suhtes järgnenud passid tühistatakse ning pakkumine jätkub loomulikult viisil. Tühistatud üksikpakkumiste suhtes rakendatakse reeglit 16C, kusjuures eksinuks on väljaspool järjekorda passinu.

Reegel 18 Nimelised pakkumised

A. Õige kuju

Nimelises pakkumises määratakse liigtihide (lisaks kuuele) arv — ühest seitsmeni — ja lepingunimi. (Pass, kontra ja rekontra on üksikpakkumised, kuid mitte nimelised pakkumised).

B. Nimelise pakkumise vanemus

Nimeline pakkumine on eelmisest nimelisest pakkumisest kõrgem, kui see määrab kas sama liigtihide arvu vanema lepingunimega või suurema liigtihide arvu suvalise lepingunimega.

C. Küündiv nimeline pakkumine

Eelmisest nimelisest pakkumisest kõrgem nimeline pakkumine on küündiv.

D. Küündimatu nimeline pakkumine

Eelmisest nimelisest pakkumisest madalam nimeline pakkumine, on küündimatu. Sellise pakkumise tegemine on rikkumine (vt reeglit 27 parandustoimingust).

E. Lepingunimede vanemus

Lepingunimede vanemus kahanevas järjekorras on: trumbita, pada, ärtu, ruutu, risti.

F. Teistsugused toimimisviisid

Pädeval institutsioonil on õigus lubada nimeliste pakkumiste tegemisel teistsuguseid toimimisviise.

Reegel 19 Kontrad ja rekontrad

A. Kontrad

1. Mängija võib kontreerida ainult viimast eelnenud nimelist pakkumist. See nimeline pakkumine peab tingimata olema tehtud vastase poolt ja vahepeal ei tohi olla tehtud ühtegi passist erinevat üksikpakkumist.
2. Kontreerimisel ei tohiks mängija nimetada liigtihide arvu ega lepingunime. Õige vorm seisneb ühesainsas sõnas "kontra".
3. Kui mängija kontreerides lisab kontrale väära nimelise pakkumise või väära selles nimetatud liigtihide arvu või lepingunime, siis jääb tema kontra jõusse tegelikult tehtud viimase nimelise pakkumise suhtes (võidakse rakendada reeglit 16 ebaseaduslikust teabest).

B. Rekontrad

1. Mängija võib rekontreerida ainult viimast eelnenud kontrat. See kontra peab tingimata olema tehtud vastase poolt ja vahepeal ei tohi olla tehtud ühtegi passist erinevat üksikpakkumist.
2. Rekontreerimisel ei tohiks mängija nimetada liigtihide arvu ega lepingunime. Õige vorm seisneb ühesainsas sõnas "rekontra".
3. Kui mängija rekontreerides lisab rekontrale väära nimelise pakkumise või väära selles nimetatud liigtihide arvu või lepingunime, siis jääb tema rekontra jõusse tegelikult tehtud viimase nimelise pakkumise suhtes (võidakse rakendada reeglit 16 ebaseaduslikust teabest).

C. Nimeliste pakkumiste vanemus kontra ja rekontra suhtes

Järgnev reeglipärane nimeline pakkumine on igast eelnenud kontrast või rekontrast kõrgem.

D. Kontreeritud või rekontreeritud lepingu tulemuse arvutamine

Kui kontreeritud või rekontreeritud nimelisele pakkumisele ei järgne uut reeglipärast nimelist pakkumist, siis lepingutulemuse väärtus suureneb vastavalt reeglis 77 ettenähtule.

Reegel 20 Üksikpakkumiste kordamine ja selgitamine

A. Ebatäpselt ära tuntud üksikpakkumine

Üksikpakkumist selgelt mitte ära tundnud mängija võib koheselt nõuda selle täpsustamist.

B. Pakkumiskäigu ülevaatlik kordamine pakkumiskäigu kestel

Pakkumiskäigu kestel omab mängija oma pakkumiskorral õigust nõuda kõigi eelnenud üksikpakkumiste kordamist, välja arvatud juhul, kui ta reeglitest tulenevalt peab sundkorras passima. Pakkumiskäigu kordamine peaks sisaldama kõiki alerte. Mängija ei või nõuda pakkumiskäigu osalist kordamist ega katkestada kordamist enne selle lõppu.

C. Pakkumiskäigu ülevaatlik kordamine pärast pakkumist lõpetavat passi

1. Pärast pakkumist lõpetavat passi (lõpupassi) on mõlemal kaitsjal õigus küsida, kas tema on avakäigu tegija (vt reeglid 47E ja 41).
2. Väljamängijal⁹ ja mõlemal kaitsjal on oma esimese kaardi avatihisse mängimise korra ajal õigus nõuda kõigi eelnenud üksikpakkumiste kordamist. (Vt reeglid 41B ja 41C). Samaselt löikega B ei või mängija küsida osalist kordamist ega seda katkestada.

D. Kes võib pakkumiskäiku korrata

Ainult pakkumiskäigu kordamise nõudleja vastane võib seda korrata.

E. Vea parandamine pakkumiskäigu kordamisel

Kõik mängijad, kaasa arvatud laud või reeglitest tulenevalt passima pidanud mängija, on vastutavad pakkumiskäigu kordamises esinevate vigade viivitamatu parandamise eest (vigade parandamata jätmisega kaasneva kahju korral vt reegel 12C1).

F. Üksikpakkumiste selgitamine

1. Pakkumise käigus võib enne pakkumist lõpetavat passi iga mängija¹⁰ oma pakkumiskorral nõuda täielikku selgitust vastaste senise pakkumise kohta. Mängijal on õigust saada teavet nii tegelikult tehtud kui ka oluliste võimalike tegemata jäetud üksikpakkumiste kohta, samuti partnerite üksikpakkumiste valikust tulenevate järelduste kohta, kui need on tehtud partneritevaheliste arusaamade alusel. Vastuseid peaks andma selle mängija partner, kes üksikpakkumise tegi, välja arvatud juhul, kui kohtunik annab teistsugused juhised. Küsija partner võib esitada täpsustavaid küsimusi ainult oma pakkumis- või käigukorral. Võidakse rakendada reeglit 16 ja pädev institutsioon võib kehtestada eeskirju kirjalike selgituste andmiseks.
2. Pärast pakkumist lõpetavat passi ja kogu väljamängu kestel võivad mõlemad kaitsjad oma mängukorra ajal nõuda selgitust vastaste pakkumise kohta. Väljamängija võib nii oma kui laua mängukorra ajal nõuda selgitust kaitsjate üksikpakkumiste ja kaitsekokkulepete kohta. Vastused peavad olema samadel alustel kui löikes 1 ja antud selle mängija partneri poolt, kelle toimingut selgitatakse.
3. Eelmistes lõigetes 1 ja 2 kirjeldatud küsimusprotseduurides võib mängija esitada küsimuse üheainsa üksikpakkumise kohta, kuid võidakse rakendada reeglit 16B1.

⁹ Väljamängija esimene käik on lauast, välja arvatud pärast valest käest käidud avakäigu andestamist.

¹⁰ Välja arvatud sundkorras passima pidav mängija.

4. a) Kui mängija saab pakkumise käigus aru, et tema antud selgitus ei olnud tõene või oli puudulik, siis ta peab enne selgitusperioodi lõppemist kutsuma kohtuniku ja selgitust parandama. Ta võib kohtuniku ka varem kutsuda, kuid ei ole kohustatud seda tegema. (Vt reeglit 75B2 väljamängujärgu ajal selgituse parandamisest.)
 - b) Pärast kutset rakendab kohtunik reeglit 21B või 40Bb3.
5. a) Väärselgituse andnud mängija partner ei või seda parandada pakkumise kestel ega mingil moel vihjata eksimuse toimumisele. Siinkohal kuuluvad "väärselgituse" hulka alerdi või teadaande puudumine, kui seda eeskirjad nõuavad, samuti alert (või teadaanne), mida eeskirjad ei nõua.
 - b) Mängija peab kutsuma kohtuniku ja andma vastastele teada, et tema arvates oli partneri selgitus väär (vt reegel 75B), kuid seda alles oma esimesel reeglitega lubatud võimalusel, milline saabub:
 - 1) kaitsja jaoks väljamängu lõppedes;
 - 2) väljamängija või laua jaoks pärast pakkumist lõpetavat passi.
6. Kui kohtunik veendub, et mängija toimingu aluseks oli vastase antud väärteave, siis toimitakse vastavalt reeglile 21 või 47C.

G. Väärtoimingud

1. On väär esitada küsimusi ainult partneri kasu silmas pidades.
2. On väär esitada küsimusi ainult vastase vigase seletuse paljastamiseks.
3. Kui pädev institutsioon ei sätesta teisiti, ei või mängija kasutada oma süsteemikaarti või märkmeid pakkumis- ja väljamängujärgu ajal (kuid vt reegel 40B2b).

Reegel 21 Väärteave

A. Pakkuja enda väärarusaamal põhinev üksikpakkumine või mänguviis

Mängijale, kes toimib omaenda väärarusaama põhjal, ei ole ette nähtud ei parandustoiminguid ega hüvitust.

B. Vastase edastatud väärteabel põhinev üksikpakkumine

1. a) Kui kohtunik veendub, et mängija üksikpakkumine võis usutavalt põhineda vastase poolt edastatud väärteabel, siis tingimusel, et tema partner ei ole veel teinud järgnevat üksikpakkumist, võib mängija kuni pakkumise lõppemiseni (vt reegel 17D) muuta oma üksikpakkumist ilma, et nende poole suhtes lisanduks parandustoiminguid. Alerdi puudumist olukorras, kus pädev institutsioon on alertimise nõude kehtestanud, loetakse väärteabeks.
 - b) Kui puuduvad tõendid vastupidise kohta, siis peab kohtunik pigem oletama väärteave selgituse olemasolu kui eksimust üksikpakkumise tegemisel.
2. Kui mängija valib võimaluse muuta oma väärteabel põhinevat üksikpakkumist (nagu lõige 1 eelnevalt kirjeldab), siis võib tema vasakpoolne vastane omakorda ilma parandustoiminguta muuta oma järgnenud üksikpakkumist, välja arvatud juhul, kui kohtunik otsustab, et tema tagasivõetud pakkumine edastas sellist teavet, mis võis mitteeksitud poolt kahjustada, kuid sel juhul rakendub reegel 16C.
3. Kui üksikpakkumist muuta on liiga hilja ja kohtunik otsustab, et eksitud pool sai ebareeglipärasest toimingust kasu, siis ta määrab tulemuse.

Reegel 22 Pakkumise lõpp

Pakkumine on lõppenud, kui:

- A. Üks või rohkem mängijaid on teinud üksikpakkumise ja pärast viimast üksikpakkumist on kolm mängijat järjestikku õiges pakkumisjärjekorras passinud. Viimane nimeline üksikpakkumine määrab lepingu (kuid vt reeglit 19D).
- B. Kõik neli mängijat passivad (kuid vt reeglit 25). Kaardid pannakse ilma mänguta jaotusekarpi tagasi. Ümberjagamist ei toimu.

Reegel 23 Samaväärne üksikpakkumine

A. Määratlus

Tühistatud üksikpakkumist asendav üksikpakkumine loetakse samaväärseks, kui:

1. see omab tühistatud üksikpakkumisega samaväärset tähendust või
2. selle tähendused moodustavad tühistatud üksikpakkumise tähendustest alamhulga, või
3. omab tühistatud üksikpakkumisega sama eesmärgi (nt küsivpakkumine või relee).

B. Parandustoiming puudub

Kui üksikpakkumine on tühistatud (vastavuses reegluga 29B) ja eksinu valib oma õigel pakkumisjärjekorral ebareeglipärase üksikpakkumise asendamiseks samaväärse üksikpakkumise, siis pakkumine ja väljamäng jätkuvad loomulikult viisil ilma parandustoiminguta. Reeglit 16c2 ei rakendata, kuid vaata järgnevat lõiku C.

C. Mitteksinud poolele tekitatakse kahju

Kui kohtunik pärast asendust samaväärse üksikpakkumisega (vt reegleid 27B1b 39B1b(1), 31A2a ja 32A2a) leiab mängu lõppedes, et ilma ebareeglipärase toiminguta oleks jaotuse tulemus võinud usutavalt olla teistsugune ja mitteksinud pool sai kahju, siis ta määrab tulemuse (vt reeglit 12C1b).

Reegel 24 Pakkumise käigus avatud või käidud kaart

Kui kohtunik veendub, et pakkumise käigus kestel vähemalt üks kaart mängija käest oli tema oma vea tõttu asendis, kus selle esikülge võis partner näha, siis nõuab kohtunik, et iga selline kaart asetatakse pakkumise lõppemiseni avatult lauale. Sel viisil avatud kaardist lähtuv teave on reeglipärane mitteksinud poolele, kuid ebareeglipärane eksinud poolele (vt reegel 16C).

A. Enneaegselt mittekäidud kliber

Üksiku kliberi korral, mis ei ole enneaegselt käidud, parandustoiming puudub (vt järgnevat lõiku C).

B. Honoor või enneaegselt käidud kaart

Honoori või enneaegselt käidud suvalise kaardi korral peab eksinu partner tingimata oma järgneval pakkumiskorral passima (mitteksinud poolt kahjustava sundpassi korral vt reeglit 72C).

C. Kaks või enam avatud kaarti

Kahe või enama avatud kaardi korral peab eksinu partner oma järgneval pakkumiskorral tingimata (mitteksinud poolt kahjustava sundpassi korral vt reeglit 72C).

D. Väljamängiv pool

Kui eksinu muutub käeks või lauaks, siis kaardid võetakse tagasi kätte.

E. Kaitsjad

Kui eksinu muutub pakkumise lõppedes kaitsjaks, jääb iga selline kaart trahvikaardiks (vt reegleid 50 ja 51).

Reegel 25 Reeglipärased ja ebareeglipärased üksikpakkumise muutmised

A. Tahtmatu üksikpakkumine

1. Kui mängija avastab, et tema tehtud üksikpakkumine erineb kavatselust, siis võib ta enne partneri poolt järgneva üksikpakkumise tegemist asendada oma tahtmatult tehtud üksikpakkumise esialgselt kavatseluga. Teine (kavatselud) pakkumine jääb kehtima ja tema suhtes rakenduvad sobivad reeglid, kuid reeglis 26 kirjeldatud käigukeelud ei rakendu.
2. Kui mängija valitud või välja öeldud üksikpakkumise langes kokku tema esialgse kavatsusega, siis jääb see üksikpakkumine kehtima. Üksikpakkumist saab asendada masinliku vea või keelevääratuse korral, kuid mitte toimingu eesmärgi suhtes tähelepanu kaotamisel.
3. Kui mängijal lubatakse lõikes A1 kirjeldatud tingimustel üksikpakkumine asendada, siis on ükskõik, mis viisil ta oma eksimust märkas.

4. Kui mängija partner on teinud oma järgneva üksikpakkumise, ei saa üksikpakkumist enam asendada.
5. Kui pakkumine lõpeb enne mängija partnerini jõudmist, ei või pärast pakkumise lõppu asenduspakkumist enam teha (vt reeglit 17D).
6. Kui asenduspakkumine on lubatud, siis võib vasakpoolne vastane tagasi võtta oma esialgse üksikpakkumisele järgnenud üksikpakkumise. Sellest tagasi võetud pakkumisest lähtuv teave on reeglipärane ainult mitteeksitud poolele ja mittereeglipärane eksitud poolele.

B. Tahtlik üksikpakkumine

1. Lõikega A mitte lubatud asenduspakkumise võib eksitud vasakpoolne vastane kehtivaks tunnistada. (See muutub kehtivaks, kui vasakpoolne vastane teeb tahtlikult järgneva üksikpakkumise.) Sellisel juhul esialgne üksikpakkumine tühistatakse, asenduspakkumine jääb kehtima ja pakkumine jätkub (võidakse rakendada reeglit 26).
2. Kui asendusena tehtud pakkumist lõike B1 alusel kehtivaks ei tunnistata, siis muutub ta kehtetuks. Esialgne üksikpakkumine jääb kehtivaks ja pakkumine jätkub (võidakse rakendada reeglit 26).
3. Tühistatud või kehtetuks tunnistatud üksikpakkumise suhtes rakendub reegel 16C.

Reegel 26 Käigupiirangud tühistatud üksikpakkumise korral

A. Käigupiirangud puuduvad

Kui eksitud üksikpakkumine tühistatakse ja see on asendatud samaväärse üksikpakkumisega (vt reeglit 23A), siis eksitud kaitsesse jäädes käigupiirangud tema poole suhtes ei rakendu. Reeglit 16C ei kasutata, kuid vt reeglit 23C.

B. Käigupiirangud

Kui eksitud üksikpakkumine tühistatakse ja seda ei asendata samaväärse üksikpakkumisega, siis eksitud kaitsesse jäädes võib väljamängija eksitud partneri esimesel käigukorral (see võib olla ka avakäik) keelata eksitud partneril käiku ükskõik millisesse (kuid ainsasse) masti, millele eksitud ei olnud oma reeglipärasel pakkumises osutanud. See keeld on jõus seni, kuni käiguõigus jääb eksitud partnerile.:

Reegel 27 Küündimatu nimeline pakkumine

A. Küündimatu nimelise pakkumise kehtivaks tunnistamine

1. Iga küündimatu nimeline pakkumine võidakse eksitud vasakpoolse vastase poolt tema valikul kehtivaks tunnistatud (reeglipärasena käsitletuks) saada. Kehtivus jõustub vasakpoolse vastase järgneva üksikpakkumise tegemisega.
2. Kui küündimatu pakkumine oli tehtud väljaspool järjekorda, siis rakendub reegel 31.

B. Kehtivaks mittetunnistatud küündimatu nimeline pakkumine

Kui õigel pakkumiskorral tehtud küündimatut nimelist pakkumist ei tunnistata kehtivaks (vt lõik A), siis tuleb see asendada reeglipärase üksikpakkumisega (kuid vt järgnevat lõiku 3). Sel juhul:

1. a) Kui küündimatu pakkumine asendati madalaima võimaliku pakkumisega, mis osutab samale, küündimatu pakkumisega määratletud lepingunimele (-nimedele), siis jätkub pakkumine ilma edasiste parandustoiminguteta. Reeglid 26B ja 16C ei rakendu, kuid vaata järgnevat lõiku D.
- b) Kui eelnenud lõikes B1a kirjeldatu ei leia aset, kuid küündimatu nimeline pakkumine asendatakse samaväärse üksikpakkumisega (vt reeglit 23A), siis jätkub pakkumine ilma edasiste parandustoiminguteta. Reegel 16C ei rakendu, kuid vaata järgnevat lõiku D.
2. Kui küündimatu nimeline pakkumine asendatakse küündiva nimelise pakkumisega erinevalt eelnenud lõikes B1 kirjeldatust või passiga, siis peab eksitud partner kõigil oma järgnevatel pakkumiskordadel passima. Võidakse kohaldada käigupiiranguid reeglist 26B ja vt reeglit 23.

3. Kui eksinu püüab küündimatut nimelist pakkumist asendada kontra või rekontraga erinevalt eelnenud lõikes B1b kirjeldatust, siis see üksikpakkumine tühistatakse. Eksinu peab valima eespool kirjeldatu alusel lubatava üksikpakkumise ja eksinu partner peab kõigil oma järgnevatel pakkumiskordadel passima. Võidakse kohaldada käigupiiranguid reeglist 26B ja vt reeglit 23.
4. Kui eksinu üritab asendada ühte küündimatut nimelist pakkumist teise küündimatu nimelise pakkumisega, siis kohtunik otsustab samaselt punktis 3 kirjeldatule, välja arvatud juhul, kui vasakpoolne vastane andestab vastavalt lõikele A1 selle uue küündimatu nimelise pakkumise.

C. Enneaegne asendamine

Kui eksinu asendab oma küündimatu nimelise pakkumise enne, kui kohtunik on teinud otsuse parandustoimingutest, siis reeglipärane asenduspakkumine jääb kehtima, välja arvatud juhul, kui vasakpoolne vastane ei ole küündimatut pakkumist juba vastavalt lõikele A1 kehtivaks tunnistanud (kuid vt lõiget B3 eespool). Kohtunik rakendab asenduspakkumise suhtes sobivat eelpool kirjeldatud punkti.

D. Mitteeksinud pool saab kahju

Kui pärast lõike B1 rakendamist kohtunik mängu lõppedes leiab, et rikkumise puudumisel oleks jaotuse tulemus võinud usutavalt olla teistsugune ja tagajärjena sai mitteeksinud pool kahju (vt reegel 12B1), siis määrab ta tulemuse. Tulemuse määramisel püüab kohtunik taastada nii lähedaselt kui võimalik jaotuse tõenäolise tulemuse küündimatu pakkumise mittetoimumisel.

Reegel 28 Järjekorras tehtuks loetavad üksikpakkumised

A. Parempoolne vastane on kohustatud passima

Üksikpakkumine loetakse järjekorras tehtuks, kui seda teeb mängija oma parempoolse vastase pakkumiskorral ja viimane on reeglitest tulenevalt kohustatud passima.

B. Pakkumiskorda omava mängija üksikpakkumine tühistab väljaspool järjekorda tehtud üksikpakkumise

Kui pakkumiskorda omav mängija teeb üksikpakkumise enne, kui vastase poolt väljaspool järjekorda tehtud üksikpakkumise jaoks on parandustoimingud määratud, siis selline üksikpakkumine loetakse järjekorras tehtuks. Sellise üksikpakkumise tegemisel kaovad igasugused õigused parandustoimingutele väljaspool järjekorda tehtud üksikpakkumise suhtes. Pakkumine jätkub, nagu ei oleks vastane sellel ringil üksikpakkumist teinud. Reegel 26 ei rakendu, kuid vt reeglit 16C2.

Reegel 29 Toimimisviis väljaspool järjekorda tehtud üksikpakkumise korral

A. Õiguse kaotamine parandustoimingutele

Eksinu vasakpoolne vastane võib valida pärast väljaspool järjekorda tehtud üksikpakkumist võimaluse teha ise üksikpakkumine, loobudes sellega karistusõigusest.

B. Väljaspool järjekorda tehtud üksikpakkumise tühistamine

Kui lõige A ei rakendu, siis väljaspool järjekorda tehtud üksikpakkumine tühistatakse ja pakkumiskord läheb tagasi seda omanud mängijale. Eksinu poolele võidakse kohaldada reeglite 30, 31 või 32 sätteid.

C. Väljaspool järjekorda tehtud kunstlik üksikpakkumine

Väljaspool järjekorda tehtud kunstliku üksikpakkumise korral kohalduvad reeglite 30, 31 ja 32 sätteid pigem määratletud lepingunimele (või -nimede) kui nimetatud lepingunimele.

Reegel 30 Pass väljaspool järjekorda

Kui mängija on passinud väljaspool järjekorda ja see üksikpakkumine on tühistatud ning ei ole kasutatud reegluga 29A antavat võimalust, siis lähtutakse järgmistest tingimustest (kunstliku passi korral vt C):

A. Parempoolse vastase pakkumiskorral

Kui mängija passis väljaspool järjekorda oma parempoolse vastase pakkumiskorral, siis eksinu peab oma järgmisel pakkumiskorral tingimata passima ning võidakse rakendada reeglit 72C.

B. Partneri või vasakpoolse vastase pakkumiskorral

1. Kui pass väljaspool järjekorda on tehtud partneri või vasakpoolse vastase pakkumiskorral ja eksinu ei ole varasemalt üksikpakkumist teinud, siis:

- a) Eksinu partner võib teha ükskõik millise reeglipärase üksikpakkumise, kuid rakendatakse reeglit 16C2.
- b) Eksinu võib teha oma õigel pakkumiskorral ükskõik millise reeglipärase üksikpakkumise ja
 - 1) kui see üksikpakkumine on samaväärne (vt reeglit 23A), siis parandustoimingud puuduvad. Reeglit 26B ei rakendata, kuid vt reeglit 23C.
 - 2) kui see üksikpakkumine ei ole samaväärne (vt reeglit 23A), siis peab eksinu partner passima oma järgmisel pakkumiskorral. Võidakse rakendada reegleid 16C, 26B ja 72C.

C. Kunstlik pass

Kui pass väljaspool järjekorda on kunstlik või järgneb partneri kunstlikule üksikpakkumisele, siis rakendub reegel 31, mitte 30.

Reegel 31 Nimeline pakkumine väljaspool järjekorda

Kui mängija teeb nimelise pakkumise, passib kunstlikult või passib pärast partneri kunstlikku üksikpakkumist väljaspool järjekorda (vt reeglit 30C) ja see pakkumine tühistatakse, sest reegluga 29A antud võimalust ei kasutatud, siis lähtutakse järgmistest tingimustest:

A. Parempoolse vastase pakkumiskorral

Kui eksinu on teinud üksikpakkumise parempoolne vastase pakkumiskorral, siis:

1. Kui parempoolne vastane passib, siis eksinu peab tingimata kordama oma väljaspool järjekorda tehtud üksikpakkumist ning, kui see on reeglipärane, siis parandustoimingud puuduvad.
2. Kui parempoolne vastane teeb ükskõik millise reeglipärase nimelise pakkumise¹¹, kontreerib või rekontreerib, võib eksinu teha ükskõik millise reeglipärase üksikpakkumise; kui see üksikpakkumine
 - a) on samaväärne (vt reeglit 23A), siis parandustoimingud puuduvad. Reeglit 26B ei rakendata, kuid vt reeglit 23C.
 - b) ei ole samaväärne (vt reeglit 23A), siis peab eksinu partner oma järgmisel pakkumiskorral passima. Võidakse rakendada reegleid 16C, 26B ja 72C.

B. Partneri või vasakpoolse vastase pakkumiskorral

Kui eksinu tegi oma esimese üksikpakkumise nimelise pakkumisena oma partneri või vasakpoolse vastase pakkumiskorral, siis:

1. Eksinu partner võib teha oma pakkumiskorral ükskõik millise reeglipärase pakkumise, kuid rakendatakse reeglit 16C2.
2. Eksinu võib teha oma pakkumiskorral ükskõik millise reeglipärase pakkumise ja kohtunik teeb otsuse vastavuses punktidele A2a ja A2b eespool.

C. Tagantjärele vasakpoolse vastase pakkumiskorral

Tagantjärele tehtud nimelist pakkumist vasakpoolse vastase pakkumiskorral käsitletakse üksikpakkumise muutmisena ja rakendatakse reeglit 25.

Reegel 32 Kontra või rekontra väljaspool järjekorda

Kontra või rekontra väljaspool järjekorda võidakse vasakpoolse vastase poolt kehtivaks tunnistada (vt reeglit 29A), kuid võimalut kontrat või rekontra ei saa kunagi kehtivaks tunnistada (vt reeglit 36). Kui väljaspool järjekorda tehtud pakkumist kehtivaks ei tunnistatud, siis see tühistatakse ja:

¹¹ Parempoolse vastase ebareeglipärase üksikpakkumise suhtes rakendatakse menetlustoiminguid nagu harilikult.

A. Parempoolse vastase pakkumiskorral

Kui kontra või rekontra väljaspool järjekorda tehti eksinu parempoolse vastase pakkumiskorral, siis:

1. Kui eksinu parempoolne vastane passib, siis eksinu peab tingimata kordama oma väljaspool järjekorda tehtud kontrat või rekontrat ning, kui see on reeglipärane, siis parandustoiminguid ei järgne; võimatu kontra või rekontra korral rakendatakse reeglit 36.
2. Kui parempoolne vastane teeb nimelise pakkumise, kontreerib või rekontreerib, võib eksinu teha ükskõik millise reeglipärase üksikpakkumise ja:
 - a) kui see pakkumine on samaväärne (vt reeglit 23A), siis parandustoimingud puuduvad. Reeglit 26B ei rakendata, kuid vt reeglit 23C.
 - b) ei ole samaväärne (vt reeglit 23A), siis peab eksinu partner oma järgmisel pakkumiskorral passima. Võidakse rakendada reegleid 16C, 26B ja 72C.

B. Partneri pakkumiskorral

Kui kontra või rekontra väljaspool järjekorda tehti eksinu partneri pakkumiskorral, siis:

1. Võib eksinu partner teha ükskõik millise reeglipärase pakkumise, kuid rakendatakse reeglit 16C2.
2. Eksinu võib teha oma pakkumiskorral ükskõik millise reeglipärase pakkumise ja kohtunik teeb otsuse vastavuses punktidele A2a ja A2b eespool.

C. Tagantjärele pakkumised vasakpoolse vastase pakkumiskorral

Tagantjärele tehtud üksikpakkumist vasakpoolse vastase pakkumiskorral käsitletakse üksikpakkumise muutmisenä ja rakendatakse reeglit 25.

Reegel 33 Samaaegsed pakkumised

Üksikpakkumine, mis on tehtud samaaegselt pakkumiskorda omanud mängija üksikpakkumisega, loetakse sellele järgnekuks.

Reegel 34 Pakkumisõiguse taastumine

Kui üksikpakkumisele järgnes kolm passi, kusjuures vähemalt üks neist passidest oli tehtud väljaspool järjekorda, siis rakendub reegel 17D3.

Reegel 35 Võimatud üksikpakkumised

Järgmised pakkumised on võimatud:

- A. Reeglina 19 keelatud kontra või rekontra. Rakendub reegel 36.
- B. Nimeline pakkumine, kontra või rekontra mängijalt, kes on kohustatud passima. Rakendub reegel 37
- C. Seitsmest kõrgema liigitihide arvuga nimeline pakkumine. Rakendub reegel 38.
- D. Pärast pakkumist lõpetavat passi tehtud üksikpakkumine. Rakendub reegel 39.

Reegel 36 Võimatu kontra või rekontra

A. Eksinu vasakpoolne vastane teeb enne parandustoiminguid üksikpakkumise

Kui eksinu vasakpoolne vastane teeb üksikpakkumise enne parandustoiminguid võimatu kontra või rekontra suhtes, siis nii võimatu üksikpakkumine kui kõik temale järgnenud üksikpakkumised tühistatakse. Pakkumisõiguse saab tagasi mängija, kelle kord oli pakkuda ja pakkumine jätkub nii, nagu ebareeglipärast toimingut poleks toimunud. Käigupiirangud reeglist 26 ei kohaldu.

B. Eksinu vasakpoolne vastane ei tee enne parandustoiminguid üksikpakkumist

Kui lõige A ei rakendu, siis:

1. Iga reeglina 19 keelatud kontra või rekontra tühistatakse.
2. Eksinu peab tingimata tegema reeglitepärase asenduspakkumise, pakkumine jätkub ja eksinu partner peab oma kõigil järgnevatel pakkumiskordadel tingimata passima.
3. Võib rakendada reegel 72C. Võidakse kohaldada käigupiiranguid reeglist 26B.

4. Kui võimatu üksikpakkumine toimus väljaspool järjekorda, siis saab pakkumisõiguse tagasi mängija, kelle kord oli pakkuda, eksinu teeb oma pakkumiskorral ükskõik millise reeglipärase üksikpakkumise ja eksinu partner peab oma kõigil järgnevatel pakkumiskordadel tingimata passima. Võib rakenduda reegel 72C. Võidakse kohaldada käigupiirangud reeglist 26B.

C. Ebareelipärane toiming avastatakse alles pärast pakkumisjärgu lõppu

Kui võimatule kontrale või rekontrale juhitakse tähelepanu alles pärast avakäigu avamist, siis saadav lepingutulemus pannakse kirja nagu ei oleks võimatut pakkumist tehtud.

Reegel 37 Passimiskohustust rikkuv toiming

A. Eksinu vasakpoolne vastane teeb enne parandustoiminguid üksikpakkumise

Kui eksinu vasakpoolne vastane teeb üksikpakkumise enne kohtuniku määratud parandustoiminguid passimiskohustusega mängija tehtud nimelise pakkumise, kontra või rekontra suhtes (kuid see toiming ei ole vastuolus reeglitega 19A1 või 19B1), jääb see pakkumine ja kõik järgnevalt tehtud pakkumised jõusse. Kui eksinu oli kohustatud passima pakkumise lõpuni, siis peab ta tingimata passima oma järgnevatel pakkumiskordadel. Käigupiirangud reeglist 26B ei kohaldu.

B. Eksinu vasakpoolne vastane ei tee enne parandustoiminguid üksikpakkumist

Kui lõige A ei rakendu, siis:

1. Iga passimiskohustusega mängija nimeline pakkumine, kontra või rekontra tühistatakse.
2. Eksinu pakkumine asendatakse passiga, pakkumine jätkub ja eksinud poole mõlemad mängijad peavad tingimata oma pakkumiskordadel passima. Eksinu peab tingimata tegema reeglitepärase asenduspakkumise, pakkumine jätkub ja eksinu partner peab oma kõigil järgnevatel pakkumiskordadel tingimata passima. Võib rakenduda reegel 72C3. Võidakse kohaldada käigupiiranguid reeglist 26B.

Reegel 38 Seitsmest suurema arvu liigtihide lubamine

A. Mäng on lubamatu

Lepingu, mis lubab seitsmest suuremat arvu liigtihisid, mängimine on rangelt keelatud.

B. Nimeline pakkumine ja järgnenud üksikpakkumised tühistatakse

Nimeline pakkumine, mis lubab seitsmest suuremat arvu liigtihisid, tühistatakse koos temale järgnenud pakkumistega.

C. Eksinud pool peab passima

Võimatu nimeline pakkumine asendatakse passiga, pakkumine jätkub kuni lõpuni ja mõlemad eksinud poole mängijad peavad passima kõigil oma pakkumiskordadel.

D. Võimalik nõudeõiguse kaotamine reeglitele 26B ja 72C

Võib rakenduda reegel 72C ja võidakse kohaldada käigupiiranguid reeglist 26V, välja arvatud juhul, kui eksinu vasakpoolne vastane on teinud pärast rikkumist ja enne parandustoiminguid üksikpakkumise. Viimasel juhul kaob nõudeõigus nende reeglite rakendamisele.

Reegel 39 Üksikpakkumine pärast pakkumist lõpetavat passi

A. Üksikpakkumised tühistatakse

Kõik pärast pakkumist lõpetavat passi tehtud üksikpakkumised tühistatakse.

B. Kaitsja pass või väljamängiva poole suvaline üksikpakkumine

Kui eksinu vasakpoolne vastane teeb enne parandustoimingut üksikpakkumise või kui tegemist oli kaitsja passiga või tulevase väljamängija või laua suvalise üksikpakkumisega, siis edasised parandustoimingud puuduvad.**C.**

Kui eksinu vasakpoolne vastane ei ole teinud pärast rikkumist üksikpakkumist ja rikkumine seisnes kaitsja nimelises pakkumises, kontras või rekontras, siis võidakse kohaldada käigupiiranguid reeglist 26B.

Reegel 40 Partneritevahelised arusaamad

A. Mängijate järjekindlad kokkulepped

1. a) Sõnaselgelt jõutakse partneritevaheliste arusaamadeni paari poolt kasutatavatest meetoditest mõttevahetuses, loogiliste järelduste abil tehakse seda mängijate ühisele kogemusele või teadmusele toetudes.
- b) Igal paaril on kohustus teha omavahelised arusaamad vastastele kättesaadavaks enne nende vastu mängu alustamist. Viisi, kuidas seda tehakse, määrab pädev institutsioon.
2. Teave, mida antakse partnerile edasi nende arusaamade abil, saab tekkida ainult, üksikpakkumistest, mängitud kaartidest ja mängitava jaotusega seotud tingimustest. Igal mängijal on õigus arvestada reeglipäraselt toimunud pakkumist ja nähtud kaarte, jättes välja reeglitega ette nähtud erandid. Samuti on tal õigus teabele, mis käesolevate reeglitega on reeglipäraseks tunnistatud (vt reegel 73C).
3. Mängija võib ilma eelneva teadustuseta teha igasuguse üksikpakkumise või valida mängitava kaardi tingimusel, et see üksikpakkumine või mänguviis ei toetu salajas peetud partneritevahelisele arusaamale (vt reegel 40C1).
4. Pakkumise või mänguviisi kokkulepitud tähendus ei tohi muutuda sõltuvalt sellest, kumb partner selle tegi (see piirang käib ainult meetodi kohta, mitte stiili või hinnangu kohta).

B. Partneritevahelised eriarusaamad

1. a) Olgu sõnaselge või loogilisel järeldusel põhinev, kujutab partnerite kokkulepe endast partneritevahelist arusaama.
- b) Pädeval institutsioonil on iseotsustamisõigus määratleda teatud partneritevahelisi arusaamu kui "partneritevahelisi eriarusaamu". Partneritevaheline eriarusaam on selline arusaam, mis pädeva institutsiooni arvates võib olla suure osa turniiril osalevate mängijate jaoks hõlpsasti mitteamusaadav ja etteaimamatu.
- c) Kui pädev institutsioon ei otsusta teisiti, siis on iga kunstlikku tähendust omav üksikpakkumine partneritevaheline eriarusaam.
2. a) Pädev institutsioon:
 - 1) omab piiramatut õigust lubada, mitte lubada või tingimuslikult lubada teatud partneritevahelise eriarusaama kasutamist.
 - 2) võib ette kirjutada süsteemikaardi, koos või ilma lisalehtedeta, olemasolu partneritevaheliste kokkulepete loetlemiseks koos eeskirjadega selle kasutamiseks.
 - 3) võib ette kirjutada alertimismenetluse ja/või teised viisid paari meetoditest teavitamiseks.
 - 4) võib keelustada paaridel varieerida oma arusaamu pakkumise või väljamängu jooksul sõltuvalt vastaste poolt sooritatud ebareeglipärasest toimingutest.
 - 5) võib keelustada blufid kunstlike üksikpakkumistega.
- b) Kui pädev institutsioon ei sätesta teisiti, ei tohi mängija pärast pakkumisjärgu algust kuni mängu lõpuni vaadata oma süsteemikaarti. Erandina võib ainult väljamängija vaadata selgitusjärgu kestel oma poole süsteemikaarti.
- c) Kui pädev institutsioon ei sätesta teisiti, võib mängija vaadata vastaste süsteemikaarti,:
 - 1) enne pakkumise algust;
 - 2) selgitusjärgu kestel;
 - 3) pakkumise ja väljamängu ajal ainult oma pakkumis- või mängukorral ning
 - 4) pärast vastase selgitusnõudlust eesmärgiga anda partneri üksikpakkumiste või mänguviisi kohta täpne selgitus vastavuses reegluga 20F sätestatule.
- d) Kui pädev institutsioon ei sätesta teisiti, siis ei tohi mängija pakkumis- ja väljamängujärgu kestel kasutada mingeid mälu, arvutuste või mängutehnika abivahendeid.

3. a) Vastase ebaõnnestumise tõttu käesolevate reeglitega nõutud üksikpakkumise või mänguviisi tähenduse teadustamisel kahju saanud poolel on õigus parandustoimingule määratud tulemuse näol.
- b) Korduv partnerivahelistest eriarusaamadest teavitamise nõude rikkumine võib olla karistatav.
4. Kui pool saab kahju vastase poolt turniiril kehtivate eeskirjadega mitte kooskõlas oleva partneritevahelise eriarusaama kasutamisest, siis määratakse tulemus. Rikkunud poole suhtes võidakse kohaldada menetluskaristust.
5. a) Mängija peab vastase selgitusnõudel üksikpakkumise või mänguviisi tähenduse kohta teavitama kogu eriteabe, mis on temani jõudnud partneritevaheliste kokkulepete või paari eelneva kogemuse alusel, kuid ta ei pea teavitama järeldest, mille aluseks on tema enda teadmised ja kogemused bridži-mängijate jaoks üldtuntud küsimustes.
- b) Kui selgitusest puudub vastase toiminguvalliku jaoks otsustava tähtsusega teave ja vastane sai seetõttu kahju, siis määrab kohtunik tulemuse.

C. Süsteemist kõrvalekaldumine ja bluffimine

1. Mängija võib alati oma poole teavitatud arusaamadest kõrvale kalduda tingimusel, et tema partneril ei ole vastastega võrreldes rohkem aimu kõrvalekalde võimalikkusest (kuid vt B2a5 eespool). Kõrvalekaldumise kordumine toob kaasa loogilistest järeldest tekkiva arusaama, mis sellega muutub osaks paari meetoditest ja mida tuleb tingimata teavitada vastavalt süsteemist teavitamise eeskirjadele. Kui kohtunik veendub, et toimus vastasele kahju toov teabe salajas hoidmine, siis määrab ta tulemuse ja võib kohaldada menetluskaristuse.
2. Mängijal ei ole kohustust avaldada vastasele oma teavitatud meetoditest kõrvalekalde kohta enam kui eelnevalt punktis C1 kirjeldatud.

Reegel 41 Väljamängu alustamine

A. Avakäik kinnise kaardiga

Pärast nimelisele pakkumisele, kontrale või rekontrale järgnenud kolme järjestikust passi teeb eeldatavast väljamängijast vasakul istuv kaitsja avakäigu, pannes avakäigukaardi lauale nii, et nähtav on ainult selle tagakülge¹². Sellist kinnist avakäiku saab tagasi võtta ainult kohtuniku korraldusel pärast ebareeglipärast toimingut (vt reegel 47E ja 54); tagasivõtmise korral paigutatakse see tagasi kaitsja kätte.

B. Pakkumiskäigu kordamine ja küsimused

Enne avakäigukaardi avamist võib nii avakäigutegija partner kui eeldatav väljamängija (kuid mitte eeldatav laud) nõuda pakkumiskäigu kordamist või küsida selgitust vastase üksikpakkumise kohta (vt reegel 20F2 ja 20F3). Väljamängija¹³ ja kumbki kaitsjatest võivad nõuda pakkumiskäigu kordamist oma esimese mängukorra ajal; see õigus kaob koos esimese kaardi avatihisega äramängimisega. Kaitsjad (arvestades reeglit 16) ja väljamängija säilitavad õiguse üksikpakkumiste kohta selgituse küsimiseks kogu väljamängujärgu kestel, igaüks oma¹⁴ mängukorra ajal.

C. Avakäigukaardi avamine

Pärast selgitusjärgu lõppemist pööratakse avakäigukaart esiküljega ülespoole, tagasipöördumatult algab väljamängujärk ja avatakse laua leht (kuid vt reegel 54A väljaspool järjekorda tehtud avatud avakäigukaardist). Pärast seda on juba liiga hilja eelnevat pakkumiskäiku taastada (vt eelnevat lõiget B), väljamängija või kumbki kaitsja võivad oma¹⁴ mängukordadel saada infot selle kohta, missugust lepingut mängitakse, kas kontra, rekontra või ilma, kuid mitte selle kohta, kes mängijatest kontreeris või rekontreeris.

¹² Pädev institutsioon võib lubada avatud esiküljega avakäike.

¹³ Väljamängija esimene käik on lauast, välja arvatud juhul, kui ta tunnistab kehtivaks avakäigu vales käest.

¹⁴ Väljamängija võib seda teha nii oma kui laua mängukorra ajal.

D. Laua leht

Pärast avakäigukaardi avamist asetab laud oma kaardid esikülge ülespoole mastide kaupa kaartide tugevusjärjekorras sorteerituna mängulauale madalamad kaardid väljamängija poole. Kaardid paiknevad eraldi tulpadena pikkupidi väljamängija suunas, trumbimast laua suhtes parempoolses tulbas. Väljamängija mängib tihedesse nii oma kui laua kaarte.

Reegel 42 Laua õigused

A. Võõrandamatud õigused

1. Laual on õigus kohtuniku juuresolekul anda teavet toimunu ja selle reeglipärasuse kohta.
2. Laud võib pidada arvet võidetud ja kaotatud tihide kohta.
3. Laud mängib oma kaarte tihesse väljamängija korraldusi jälgides ja jälgib, et lauast õiget masti pannakse (vaata reegel 45F juhust, kus laud vihjab mänguviisile).

B. Piiratud õigused

Laud võib kasutada teisi õigusi, mida võidakse kitsendada reeglis 43 sätestatuga.

1. Laud võib küsida väljamängijalt (kuid mitte kaitsjalt), kui viimane ei pannud masti, kas tal ei ole kaarti tihesse käidud mastis.
2. Laud võib püüda takistada sooritamast mistahes ebareeglipärasest toimingut.
3. Laual on õigus juhtida tähelepanu mistahes ebareeglipärasele toimingule, kuid seda alles pärast väljamängu lõppemist.

Reegel 43 Laua piirangud

Välja arvatud reeglina 42 lubatu:

A. Laua piirangud

1. a) Väljamängu ajal ei või laud omal algatusel kohtunikku kutsuda, välja arvatud juhul, kui mõni teine mängija on ebareeglipärasele toimingule tähelepanu juhtinud.
b) Väljamängu ajal ei või laud juhtida tähelepanu ebareeglipärasele toimingule.
c) Laud ei tohi osaleda väljamängus ega edastada väljamängijale mingit infot väljamängu kohta.
2. a) Laud ei või väljamängijaga lehti vahetada.
b) Laud ei või oma kohalt lahkuda jälgimaks väljamängija mängu.
c) Laud ei või vaadata ühegi kaitsjate käes oleva kaardi esikülge.

B. Rikkumise toimumine

1. Iga eelnenud lõigetes A1 ja A2 loetletud piirangu rikkumise korral kuulub laud reegli 90 kohaselt karistamisele.
2. Kui laud pärast eelnenud lõikes A2 loetletud piirangu rikkumist:
a) Hoiatab väljamängijat käigu tegemisest vales käest, siis ükskõik kummal kaitsjal on õigus valida, kas käik tuleb lauast või käest.
b) küsib esimesena väljamängijalt võimaliku mastisalgamise kohta, siis peab väljamängija, kui ta tõesti masti salgas, tingimata mängima tihesse õige kaardi ja kohaldatakse reeglina 64 ettenähtut, nagu oleks masti salgamine kinnistunud.
3. Kui kaitsja pärast eelnenud lõikes A2 loetletud piirangu rikkumist juhib esimesena tähelepanu kaitsja ebareeglipärasele toimingule, siis selle toimingu suhtes ei kohaldata otsekohe parandustoiminguid. Kui kaitsja pool sai oma ebareeglipärasest toimingust kasu, siis kohtunik muudab saadud kasu maha arvates ainult nende tulemust. Väljamängivale poolele jääb jõusse laua taga saavutatud tulemus.

Reegel 44 Järjekord ja toimimisviis väljamängu kestel

A. Tihesse käimine

Käigul olev mängija võib tihi esimese kaardina käia ükskõik millise kaardi oma lehest (välja arvatud juhul, kui tema suhtes on rakendatud piiranguid tema poole poolt toime pandud ebareeglipärase toimingu eest).

B. Järgnevate kaartide tihisse mängimine

Pärast esimese kaardi tihisse käimist mängivad ülejäänud mängijad tihisse järjekorras ühe kaardi; selliselt mängitud neli kaarti moodustavad tihi. (Vt reeglid 45 ja 65 kaardi mängimise viisist ja tihide asetusest.)

C. Mastipaneku nõue

Tihisse mängimisel peab mängija tingimata panema masti, kui see on võimalik. Sellel nõudel on eelisõigus kõigi teiste käesolevates reeglites toodud ettekirjutuste ees.

D. Mastipaneku nõude täitmise võimatus

Kui mängijal puudub võimalus mastipaneku nõuet täita, siis ta võib mängida tihisse ükskõik millise kaardi (välja arvatud juhul, kui tema suhtes on rakendatud piiranguid tema poole poolt toime pandud ebareeglipärase toiminguga eest).

E. Trumbimasti kaarti sisaldavad tihid

Trumbimasti kaarti sisaldava tihi võtab mängija, kes pani tihisse kõrgeima trumbi.

F. Trumbimasti kaarti mitte sisaldavad tihid

Trumbimasti kaarti mittesisaldava tihi võtab mängija, kes pani tihisse kõrgeima kaardi tihisse käidud mastist.

G. Esimesele tihile järgnevatesse tihidesse käimine

Järgmisse tihisse käiakse kaart välja eelmise tihi võtnud mängija lehest.

Reegel 45 Kaardi tihisse mängimine

A. Kaardi tihisse mängimine oma lehest

Kõik mängijad peale laua mängivad kaardi tihisse, eraldades selle kätte jäävatest kaartidest ja avades selle esikülje mängulaual otse enda ees.

B. Kaardi tihisse mängimine lauast

Väljamängija mängib laua kaardi tihisse seda nimetades, mille järel laud võtab nimetatud kaardi ja asetab selle avatud esiküljega eraldi lauale. Vajaduse korral võib väljamängija ise võtta soovitud kaardi laua kaartide hulgast välja.

C. Kohustuslikult tihisse mängitav kaart

1. Kaitsja kaart, mida hoitakse nii, et tema partneril on võimalik selle esikülge näha, kuulub tingimata jooksvasse tihisse mängimisele (kui kaitsja on juba jooksvasse tihisse reeglipärase kaardi mänginud, siis vt reegel 45E).
2. Kaart väljamängija lehest kuulub tingimata mängimisele kui:
 - a) kaardi esikülge on avatud ja see puudutab või peaaegu puudutab mängulauda
 - b) või mida hoitakse asendis, mis osutab tema äramängimisele.
3. Laua kaart, mida väljamängija on vabatahtlikult puudutanud, kuulub tingimata tihisse mängimisele, välja arvatud juhul, kui ta puudutas kaarti laua lehe kohendamise eesmärgil või puudutas kaarti (kaarte), mis paikneb vahetult all- või ülalpool mängida soovitud kaardist.
4. a) Kui mängija nimetab või mingil muul viisil osutab mängida soovitud kaardile, siis kuulub see kaart tingimata tihisse mängimisele (kuid vt reeglit 47).
b) Väljamängija võib kogemata nimetatud (osutatud) kaarti muuta, kui ta ei ole järgmist kaarti kas käest või lauast mänginud. Selline muutus on lubatud pärast keelevääratust, kuid mitte tähelepanu kaotamise või otsuse ümberhindamise korral. Kui aga järgmine vastane on juba jõudnud mängida tihisse kaardi, mis oli reeglipärane esialgu nimetatud (osutatud) kaardi suhtes, siis võib ta selle kaardi tagasi oma kätte panna ja asendada teisega ilma karistusega (vt reeglid 47D ja 16C1).
5. Nii vanema kui noorema trahvikaardi kohta võib kehtida mängimiskohustus (vt reegel 50).

D. Laua poolt tihisse valesti mängitud kaart

1. Kui laud asetab tihisse mängituks kaardi, mida väljamängija ei nimetanud, siis selle kaardi mängimine tühistatakse tingimusel, et sellele juhiti tähelepanu enne, kui mõlemad pooled olid mänginud kaardi järgmisse tihisse, ja kaitsja võib asetada kätte tagasi oma kaardi, mis oli mängitud pärast viga, kuid enne sellele tähelepanu juhtimist; kui väljamängija parempoolne vastane vahetab oma tihisse mängitud kaardi välja, siis võib ka väljamängija oma järgmisena sellesse tihisse mängitud kaardi tagasi võtta (vt reegel 16C).
2. Kui on juba liiga hilja vahetada laua poolt tihisse valesti mängitud kaarti (vt eespool), siis jätkub mäng loomulikul viisil ilma, et kaarte selles või mõnes järgmises tihis välja vahetataks. Kui valesti mängitud kaart oli tihis esimene, siis võib selle kaardi masti mitte järgimine osutada mastisalgamiseks (vt reegleid 64A, 64B7 ja 64C). Kui valesti mängitud kaart ei olnud tihis esimene ja laud salgas masti, siis rakendatakse reegleid 64B3 ja 64C.

E. Viidendana tihisse mängitud kaart

1. Kaitsja poolt viidendana tihisse mängitud kaart muutub trahvikaardiks ja rakendatakse reeglit 50, välja arvatud juhul, kui kohtunik veendub, et see oli järgmisse tihisse käidud kaart, mil rakendatakse reegleid 53 või 56.
2. Väljamängija poolt oma lehest või lauast viidendana tihisse mängitud kaardi korral võib selle ilma parandustoiminguta kätte tagasi asetada, välja arvatud juhul, kui kohtunik veendub, et see oli järgmisse tihisse käidud kaart, mil rakendatakse reeglit 55.

F. Laua poolt osutatud kaart

Pärast laua lehe avamist ei või laud ilma väljamängija korralduseta puudutada või osutada ühtegi kaarti (välja arvatud kohendamise eesmärgil). Kui ta seda teeb, tuleks kohe kutsuda kohtunik ja teavitada teda sellest toimingust. Mängul lastakse jätkuda. Kui mängu lõpul kohtunik veendub, et laud vihjas teatud mänguviisile ning vihjatud ja kasutatud mänguviis kahjustas kaitsjaid, siis kohtunik määrab tulemuse.

G. Tihi keeramine

Ükski mängija ei tohiks keerata oma kaarti kinniseks enne, kui kõik neli mängijat on oma kaardi tihisse ära mänginud.

Reegel 46 Laua kaardi mittetäielik või ekslik nimetamine

A. Korrektnen viis laua kaardi nimetamiseks

Lauast kaarti tihisse mängides peaks väljamängija selgelt teatama nii soovitud kaardi masti kui tugevuse.

B. Mittetäielik või ekslik nimetamine

Lauast mängitava kaardi mittetäielikul või ekslikul nimetamisel väljamängija poolt kehtivad järgmised piirangud (välja arvatud juhul, kui väljamängija kavatsus on vastuvaidlematult selge):

1. a) Kui väljamängija kasutab lauast kaarti mängides sõna "kõrge" või sellega samaväärset väljendit, siis käsitletakse seda laua kõrgeima kaardi tihisse mängimisena.
b) Kui ta annab lauale korralduse "võtta tihi", siis käsitletakse seda laua madalaima teadvalt tihi võtva kaardi tihisse mängimisena¹⁵.
c) Kui ta kasutab sõna "väike" või sellega samaväärset väljendit, siis käsitletakse seda madalaima kaardi tihisse mängimisena.
2. Kui väljamängija nimetab masti kaardi tugevusele osutamata, siis käsitletakse seda nimetatud masti madalaima kaardi tihisse mängimisena.
3. Kui väljamängija nimetab kaardi tugevuse mastile osutamata, siis:
 - a) Tihi alustades peab väljamängija tingimata käima lauast järgmisse tihisse samast mastist, milles laud tihi võttis tingimusel, et nimetatud tugevusega kaart paikneb lauas selles mastis.

¹⁵ Väljend "löö üle" või samaväärne on samane korraldusele „võtta tihi“.

- b) Kõigil ülejäänud juhtudel peab väljamängija tingimata lauast tihisse mängima nimetatud tugevusega kaardi, kui see on reeglipärane; juhul, kui lauas paikneb kaks või enam kaarti, mis on reeglipäraselt mängitavad, siis peab väljamängija tingimata osutama mängida soovitud kaardile.
4. Kui väljamängija nimetab kaardi, mida lauas ei paikne, siis on selline nimetamine kehtetu ja väljamängija võib nimetada ükskõik millise reeglipäraselt mängitava kaardi.
5. Kui väljamängija laseb lauast kaardi tihisse mängida ilma tema masti ja tugevust nimetamata (kasutades sõnu "ükskõik milline" või nendega samaväärset väljendit), siis võib ükskõik kumb kaitsjatest määrata lauast tihisse mängitava kaardi.

Reegel 47 Tihisse mängitud kaardi tagasivõtmine

A. Parandustoimingute käigus

Kui ebareeglipärasele toimingule järgnev parandustoiming näeb seda ette, võib mängitud kaardi tagasi võtta, (kuid kaitsja tagasi võetud kaart võib muutuda trahvikaardiks, vt reegel 49).

B. Ebareeglipäraselt mängitud kaardi asendamisel

Ebareeglipäraselt mängitud kaardi asendamisel võib mängitud kaardi tagasi võtta (vt kaitsjate korral reeglit 49 — trahvikaart, välja arvatud juhul, kui käesolev reegel sätestab teisiti). Kaartide üheaegse tihisse mängimise kohta vt reegel 58.

C. Kogemata nimetatud kaardi asendamisel

Vastavuses reeglis 45C4b lubatuga võib mängitud kaardi parandustoiminguta tagasi võtta ja kätte asetada.

D. Pärast vastase mängitud kaardi väljavahetamist

Pärast vastase mängitud kaardi väljavahetamist võib mängitud kaardi parandustoiminguta tagasi võtta ja kätte tagasi asetada (kuid võidakse rakendada reegleid 16D ja 62C2), et see asendada teisega.

E. Väärteabe põhjal mängitud kaardi asendamisel

1. Käik (või kaardi tihisse mängimine) väljaspool järjekorda võidakse parandustoiminguta tagasi võtta, kui vastane andis käigu sooritanud mängijale väärteavet, nagu oleks tema kord käia või mängida (vt reeglit 16C). Vasakpoolne vastane ei tohiks sellist käiku või kaardi mängimist vastuvõetavaks tunnistada ja reegel 63A1 ei rakendu.
2. a) Mängija võib tagasi võtta kaardi, mis on mängitud vastaste üksikpakkumise või mänguviisi väära selgituse põhjal enne selle selgituse parandamist, kuid tingimusel, et järgnevat kaarti ei ole tihisse mängitud (vt reeglit 16C). Avakäiku ei saa tagasi võtta, kui kasvõi üks laua kaartidest on juba avatud.
b) Kui on juba hilja mängitud kaarti tagasi võtta vastavuses eelneva lõikega a), siis määrab kohtunik tulemuse.

F. Muud tagasivõtmised

1. Kaarti saab tagasi võtta vastavuses reegluga 53C sätestatudle.
2. Kõigil juhtudel, mida käesolev reegel ei kirjelda, ei ole mängitud kaardi tagasivõtmine võimalik.

Reegel 48 Väljamängija avatud kaardid

A. Väljamängija avatud kaart

Väljamängija suhtes ei rakendata piiranguid kaardi avamise eest (kuid vt reegel 45C2) ning ükski väljamängija ega laua kaart ei muutu kunagi trahvikaardiks. Väljamängija ei ole kohustatud tihisse mängima kogemata lehest pillatud kaarti.

B. Väljamängija avab kaardid

1. Kui väljamängija avab oma lehe pärast avakäiku vales käest, rakendatakse reeglit 54.
2. Kui väljamängija avab oma lehe mingil teisel hetkel, välja arvatud kohe pärast avakäiku vales käest, võidakse seda käsitleda kui nõudlust või tihidest loobumist (välja arvatud juhul, kui ta selgelt näitab välja, et tegu ei ole nõudlusega) ja rakendatakse reeglit 68.

Reegel 49 Kaitsja avatud kaardid

Kui kaitsja kaart on asendis, kus tema partner võib näha selle esikülge või kaitsja nimetab tema lehes olevat kaarti ning see juhtub olukorras, mis ei vasta mängu normaalsele kulgemisele või reeglite rakendamisele (vt näiteks reegel 47E), siis iga selline kaart muutub trahvikaardiks (reegel 50); kuid vt reeglit 68 juhuks, kus kaitsja on teinud avalduse mängus oleva lõpetamata tihis suhtes, ning reeglit 68B2 partneri tihidest loobumise vaidlustamise korral.

Reegel 50 Trahvikaardi kasutamine

Kui kohtunik ei määra teisiti, siis kaitsja poolt enneaegselt avatud (kuid mitte käidud, vt reegel 57) kaart muutub trahvikaardiks, (vt reeglit 49 ning võidakse rakendada reeglit 72C).

A. Trahvikaart jääb avatuks

Trahvikaart peab koheselt jääma esikülge avatult teda omava mängija ette lauale seni, kuni parandustoiming on valitud.

B. Vanem või noorem trahvikaart

Tahtmatult avatud (näiteks kahte kaarti üheaegselt tihisse mängides või juhuslikult kaarti pillates) honöörist madalam kaart muutub nooremaks trahvikaardiks. Iga honöör või iga tahtliku toimingu läbi avatud kaart (näiteks väljaspool järjekorda või parandatud mastisalgamisel käidud) muutub vanemaks trahvikaardiks; kui ühel kaitsjal on enam kui üks trahvikaart, siis käsitletakse neid kõiki vanemate trahvikaartidena.

C. Noorema trahvikaardi kasutamine

Kui kaitsjal on noorem trahvikaart, siis ei tohi ta enne selle trahvikaardi äramängimist tihisse mängida ühtegi sama masti honöörist madalamat kaarti, kuid tal on lubatud trahvikaardi asemel tihisse mängida honöör. Eksinu partneri suhtes ei rakendata käigupiiranguid, kuid vt järgnevat lõiget E.

D. Vanema trahvikaardi kasutamine

Kui kaitsjal on vanem trahvikaart, siis võidakse rakendada piiranguid nii eksinu kui tema partneri suhtes, eksinu suhtes tema mängukorral, tema partneri suhtes tolle käigukorral.

1. a) Välja arvatud allpool punktis b) kirjeldatule kuulub vanem trahvikaart esimesel reeglipärasel võimalusel tihisse mängimisele, olgu tihisse käimisel, masti panemisel, äraviskel või trumpamisel. Kaitsjal enam kui ühe trahvikaardi korral määrab väljamängija tihisse mängimisele kuuluva trahvikaardi.
b) Kohustus masti panna või täita käigu- või mängupiirangut on vanema trahvikaardi mängimise nõudest tähtsamad ja kuuluvad enne täitmisele, kuid trahvikaart jääb seejuures ikka avatult lauale ja kuulub mängimisele esimesel reeglipärasel võimalusel.
2. Kui kaitsja käigukorral tema partner omab vanemat trahvikaarti, siis ei tohi ta tihisse enne välja käia, kui väljamängija on teatanud, millise alljärgnevatest võimalustest ta on valinud (kui kaitsja käib enneaegselt, siis rakendatakse parandustoiminguid reegli 49 alusel). Väljamängija võib valida:
 - a) nõuda¹⁶ kaitsjalt käiku trahvikaardi mastist või keelata¹⁶ temalt käiku trahvikaardi mastist seni, kuni käiguõigus jääb sellele kaitsjale (kahe või enama trahvikaardi korral vt reegel 51); kui väljamängija valib ühe nendest võimalustest, siis trahvikaart võetakse kätte ja see ei ole enam trahvikaart.
 - b) mitte nõuda või keelata käiku trahvikaardi mastist, sel juhul kaitsja võib käia ükskõik missuguse kaardi; trahvikaart jääb trahvikaardina lauale¹⁷. Kui valitakse kirjeldatud võimalus, siis trahvikaardi lauale jäämise aja jooksul rakendub reegel 50D.

¹⁶ Kui mängijal ei ole võimalik sooritada käiku, siis vt reeglit 59.

¹⁷ Kui trahvikaardi omaniku partner saab uuesti käiguõiguse ja trahvikaart ei ole veel ära mängitud, siis kehtivad reeglis 50D2 loetletud valikud alustatavas tihis uuesti.

E. Trahvikaardist lähtuv teave

1. Trahvikaardist lähtuv info ja tema mängimisega seotud nõuded on seaduslik teave kõigi mängijate jaoks, seni kuni trahvikaart on laual.
2. Kätte tagasi võetud (vastavuses reegluga 50D2a) trahvikaardist lähtuv teave on ebaseaduslik trahvikaarti omanud mängija partneri jaoks (vt reeglit 16C), kuid seaduslik väljamängija jaoks.
3. Kui trahvikaart on ära mängitud, siis teave tema tekkimise asjaoludest on ebaseaduslik trahvikaarti omanud mängija partneri jaoks. (Veel mängimata trahvikaardi jaoks vaata eespool lõiget E1).
4. Kui kohtunik mängu lõppedes leiab lõikele E1 tuginedes, et ilma trahvikaardist tekkinud abita võinuks lepingu tulemus usutavalt olla teistsugune ja mitteeksinud pool sai kahju (vt reeglit 12B1), siis ta määrab tulemuse. Tulemuse määramisel püüab kohtunik taastada nii lähedaselt kui võimalik jaotuse tõenäolist tulemust trahvikaartide puudumisel.

Reegel 51 Kaks või enam trahvikaarti

A. Eksinu mängukorral

Kui kaitsja kord on tihisse mängida ja kaitsjal on kaks või enam reeglipäraselt mängitavat trahvikaarti, siis määrab väljamängija antud mängukorral mängimisele kuuluva kaardi.

B. Eksinu partneri käigukorral

1. a) Kui kaitsjal on kaks või enam trahvikaarti ühest mastist ja väljamängija nõuab¹⁶ kaitsja partnerilt käiku sellesse masti, siis selle masti kaardid ei ole enam trahvikaardid ja võetakse kätte; kaitsja võib mängida alustatud tihisse ükskõik millise reeglipärase kaardi.
b) Kui kaitsjal on kaks või enam trahvikaarti ühest mastist ja väljamängija keelab¹⁸ tema partneril käigu sellesse masti, siis kaitsja võtab kõik selle masti trahvikaardid kätte ja võib mängida alustatud tihisse ükskõik millise reeglipärase kaardi. Käigukeeld kehtib seni, kuni mängija kaotab käiguõiguse.
2. a) Kui kaitsjal on trahvikaardid enam kui ühes mastis (vt reegel 50D2a) ja tema partneril on käiguõigus, siis võib väljamängija nõuda¹⁸ kaitsja partnerilt käiku igasse masti, milles kaitsjal on trahvikaart (kuid rakendub eelnev lõige B1a).
b) Kui kaitsjal on trahvikaardid enam kui ühes mastis ja tema partneril on käiguõigus, siis võib väljamängija keelata¹⁸ kaitsja partneril käigu ühte või enamasse nendest mastidest, kuid kaitsja võtab seejärel kätte iga trahvikaardi kõigis mastides, kuhu käik keelati, ja võib mängida alustatud tihisse ükskõik millise reeglipärase kaardi. Käigukeeld kehtib seni, kuni mängija kaotab käiguõiguse.

Reegel 52 Trahvikaardi käimata või mängimata jätmine

A. Kaitsja jätab trahvikaardi mängimata

Kui kaitsja jätab trahvikaardi tihisse käimata või mängimata, rikkudes reeglite 50 või 51 nõuet, siis ta ei tohi omal algatusel tagasi võtta tema poolt trahvikaardi asemel mängitud kaarti.

- c) Kui kaitsjal on trahvikaardid enam kui ühes mastis ja tema partneril on käiguõigus, siis võib väljamängija loobuda käigu nõudmisest või keelamisest, mis juhul võib kaitsja partner käia ükskõik millise kaardi ja trahvikaardid jäävad trahvikaartidena lauale¹⁹. Niikaua kui trahvikaardid on laual, siis pärast sellise valiku tegemist reeglid 50 ja 51 jäävad jõusse.

¹⁸ Kui mängijal ei ole võimalik sooritada käiku, siis vt reeglit 59.

¹⁹ Kui trahvikaartide omaniku partner saab uuesti käiguõiguse, siis kehtivad reeglis 51B2 loetletud valikud alustatavas tihis uuesti.

B. Kaitsja mängib tihisse teise kaardi

1. a) Kui kaitsja käib või mängib reeglitega nõutava trahvikaardi asemel tihisse mõne teise kaardi, siis võib väljamängija selle reeglipäraseks tunnistada.
b) Kui väljamängija on selle kaardi järel omakorda mänginud tihisse kas käest või lauast, siis peab ta selle kaardi mängimise tingimata reeglipäraseks tunnistama.
c) Kui kaardi mängimine tunnistatakse eelneva a) või b) põhjal reeglipäraseks, siis jääb mängimata jäetud trahvikaart endiselt trahvikaardiks.
2. Kui väljamängija ei tunnista ebareeglipäraselt käidud või mängitud kaarti reeglipäraseks, siis peab kaitsja selle kaardi tingimata asendama trahvikaardiga. Iga kaitsja poolt selle reegleid rikkuva toimingu jooksul ebareeglipäraselt käidud või mängitud kaart muutub vanemaks trahvikaardiks.

Reegel 53 Andestatud kõik väljaspool järjekorda

A. Reeglipärasena käsitletud kõik väljaspool järjekorda

Kuni kolmeteistkümnenenda tihini²⁰ võidakse iga väljaspool järjekorda avatud kaardiga tehtud kõik tunnistada reeglipäraseks (kuid vt reegel 47E1). See muutub reeglipäraseks hetkest, mil vastavalt olukorrale kas väljamängija või üks kaitsjatest teeb vastava avalduse või kui ebareeglipärasele käigule mängitakse kaart eksinu järel mängukorda omava mängija lehest (kuid vt lõige B). Kui käiku ei andestatud, siis nõuab kohtunik käigu tegemist õigest käest (ja vt reegel 47B).

B. Ebareeglipärasele käigule järgnev kõik õigest käest

Kui õige käigujärjekord oli väljaspool järjekorda käinud mängija vastase käes, siis võib viimane teha õige käigu eksimusega seotud tihisse ilma, et tema kaarti võidaks käsitleda väljaspool järjekorda mängitud käigule järgnevana, nagu kirjeldab reegel 53A. Sellise olukorra juhtudes jääb õige kõik jõusse ning kõik tihisse ekslikult mängitud kaardid võetakse tagasi, kuid rakendub reegel 16C.

C. Väljamängija väljaspool järjekorda tehtud käigule mängib kaardi vale kaitsja

Kui väljamängija mängib kas käest või lauast väljaspool järjekorda ja järgmisena mängib kaardi tihisse väljaspool järjekorda käinud käest paremal istuv kaitsja (kuid vt lõige B), siis jääb kõik jõusse ja rakendatakse reeglit 57.

Reegel 54 Avatud avakäigukaart valest käest

Kui valest käest käidud avakäigukaart on avatud ja eksinu partner teeb omakorda avakäigu kinnise kaardiga, siis nõuab kohtunik kinnise kaardi kätte tagasi võtmist ja võib toimuda järgnev.

A. Väljamängija avab oma lehe

Pärast valest käest käidud avakäigukaardi avamist võib väljamängija oma lehe avada; ta muutub lauaks. Kui väljamängija lehe avamise käigus muutub vähemalt üks kaart avatuks, siis peab ta tingimata avama kogu lehe. Laud muutub väljamängijaks.

B. Väljamängija tunnistab käigu kehtivaks

Kui kaitsja valest käest tehtud avakäigukaart on avatud, siis väljamängija võib selle ebareeglipärase käigu tunnistada vastavuses reegluga 53 kehtivaks ning reegli 41 kohaselt laua kaardid avatakse.

1. Teisena mängib kaardi tihisse väljamängija oma lehest.
2. Kui väljamängija mängib tihisse teisena kaardi lauast, siis seda ei saa tagasi võtta, välja arvatud masti salgamise parandamiseks.

C. Väljamängija peab käigu tingimata kehtivaks tunnistama

Kui väljamängija on näinud kasvõi ühe laua kaardi (välja arvatud need, mis olid avatuna pakkumise ajal ja mille suhtes rakendati reeglit 24) esikülge, siis ta peab valest käest tehtud avakäigu kehtivaks tunnistama ja eeldatav väljamängija jääb väljamängijaks.

²⁰ Kolmeteistkümnenendasse tihisse väljaspool järjekorda tehtud kõik peab olema tagasi võetud.

D. Väljamängija ei tunnista avakäiku valest käest kehtivaks

Väljamängija võib nõuda valest käest käidud avatud avakäigukaardi tagasivõtmist. Tagasivõetud kaart muutub vanemaks trahvikaardiks ja rakendub reegel 50D.

E. Avakäik valelt poolelt

Kui väljamängiva poole mängija üritab teha avakäiku, siis rakendub reegel 24.

Reegel 55 Väljamängija käik valest käest

A. Väljamängija käik tunnistatakse kehtivaks

Kui väljamängija on käinud väljaspool järjekorda kas oma või laua käest, siis võib kumbki kaitsja selle tunnistada vastavuses reegluga 53 kehtivaks või nõuda selle tagasivõtmist (väärteabe tagajärjel tehtud käigu korral vt reegel 47E1). Kui kaitsjad teevad erineva valiku, siis jääb kehtima käidud kaardi suhtes järgmisena käigukorda omava kaitsja valik.

B. Väljamängijalt nõutakse käigu tagasivõtmist

1. Kui väljamängija on käinud väljaspool järjekorda kas oma või laua käest kaitse käigukorral ja temalt nõutakse reegli 55A põhjal selle käigu tagasivõtmist, siis väljamängija asetab ekslikult käidud kaardi vastavasse kätte tagasi. Edasised parandustoimingud puuduvad.
2. Kui väljamängija mängib oma või laua käigukorral kaardi tihisse valest käest ja temalt nõutakse reegli 55A põhjal selle käigu tagasivõtmist, siis paneb väljamängija ekslikult käidud kaardi vastavasse kätte tagasi. Ta peab tingimata tegema käigu õigest käest.

C. Väljamängija võis saada teavet

Kui väljamängija kasutab mänguplaani, mille aluseks võis olla tema eksimuse tagajärjel saadud teave, siis rakendub reegel 16.

Reegel 56 Kaitsja käik väljaspool järjekorda

Kui valest käest käidud kaart on avatud, siis võib väljamängija:

- A. vastavuses reegluga 53 ebareeglipärase käigu andestada või
- B. nõuda kaitsjalt väljaspool järjekorda käidud kaardi tagasivõtmist. See kaart muutub vanemaks trahvikaardiks ja rakendub reegel 50D.

Reegel 57 Enneaegne käik või kaardi mängimine

A. Enneaegne käik või kaardi mängimine järgmisse tihisse

Kui kaitsja käib välja järgmisse tihisse enne, kui tema partner on mänginud kaardi jooksvasse tihisse või mängib kaardi väljaspool järjekorda enne partnerit, siis muutub selline käidud või mängitud kaart vanemaks trahvikaardiks ja väljamängija valib ühe järgmistest võimalustest. Ta võib:

1. nõuda eksinu partnerilt käidud mastis kõrgeima kaardi mängimist või
2. nõuda eksinu partnerilt käidud mastis madalaima kaardi mängimist või
3. nõuda eksinu partnerilt tema poolt määratud muus mastis kaardi mängimist või
4. keelata eksinu partneril tema poolt määratud muu masti kaarti tihisse mängimast.

B. Eksinu partneril ei ole võimalik parandustoimingu tingimusi täita

Kui eksinu partneril ei ole võimalik väljamängija poolt valitud parandustoimingu (vt A eespool) tingimusi täita, siis võib ta vastavuses reegluga 59 mängida tihisse ükskõik missuguse kaardi.

C. Väljamängija on mänginud tihisse kas enda või laua käest

1. Kaitsja suhtes ei rakendata karistustoimingut oma partneri mängukorral kaardi mängimise eest, kui väljamängija on juba mänginud tihisse nii käest kui lauast. Seejuures lauast pandud kaart loetakse alles siis mängituks, kui väljamängija on selleks juhise (või märguande²¹) andnud.

²¹ Käeliigutuse või noogutusega.

2. Kaitsja suhtes ei rakendata karistustoimingut oma partneri mängukorral kaardi mängimise eest, kui laud on enne oma parempoolse vastase käiku omavoliliselt valinud kaardi või ebareeglipäraselt soovitanud seda mängitavaks.
3. Väljamängija enneaegselt käest või lauast mängitud (mitte käidud) reeglipärane kaart jääb mängituks ja seda ei saa tagasi võtta.

D. Enneaegne kaardi mängimine parempoolse vastase käigukorral

Kui kaitsja üritab kaarti tihisse mängida (mitte käia) oma parempoolse vastase käigukorral võib rakenduda reegel 16. Kui seda kaarti on võimalik reeglipäraselt tihisse mängida, siis tuleb see ka mängida õigel käigukorral, vastasel juhul muutub see vanemaks trahvikaardiks.

Reegel 58 Samaaegsed käigud või mängitud kaardid

A. Samaaegselt mängitud kaardid kahelt mängijalt

Teise mängija reeglipärase käigu või mängitud kaardiga samaaegselt tehtud käik või mängitud kaart loetakse sellele järgnenuks.

B. Samaaegselt mängitud kaardid samalt mängijalt

Kui mängija käib või mängib kaks või enam kaarti korraga:

1. Kui näha on ainult ühe kaardi esikülg, siis see on mängitud kaart; kõik teised kaardid võetakse üles ja edasised parandustoimingud puuduvad (vt reegel 47F).
2. Kui näha on enam kui ühe kaardi esikülg, siis eksinud mängija osutab mängituks loetava kaardi; kui ta on kaitsja, siis kõik teised avatud kaardid muutuvad trahvikaardiks (vt reegel 50).
3. Kui eksinud mängija võtab tagasi näha olnud kaardi, siis võib vastane, kes on järgmisena mänginud samasse tihisse, võtta parandustoiminguta oma kaardi tagasi ja asendada see teiseiga (kuid vt reegel 16C).
4. Kui samaaegset kaardi tihisse mängimist ei märgata enne, kui mõlemad pooled on jõudnud mängida järgmisse tihisse, siis rakendatakse reeglit 67.

Reegel 59 Nõutavat käigu- või mängupiirangut ei saa täita

Kui mängijal on võimatu täita parandustoiminguna määratud käigu- või mängupiirangut sellepärast, et tal ei ole kaarte käigunõude mastist või tal on ainult kaardid käigukeelu mastist või ta peab masti panema, siis võib ta mängida ükskõik millise reeglipärase kaardi.

Reegel 60 Ebareeglipäraselt mängitud kaardile järgnev kaardi tihisse mängimine

A. Eksimusele järgnev kaardi tihisse mängimine

1. Mitteenksinud poole mängija poolt kaardi mängimine tihisse pärast seda, kui tema parempoolne vastane on käinud või mänginud väljaspool järjekorda või enneaegselt ning enne seda, kui parandustoimingud on määratud, võtab mitteenksinud poolelt ära õiguse parandustoimingutele selle eksimuse suhtes.
2. Parandustoimingutele õiguse kaotamise korral käsitletakse ebareeglipäraselt mängitud kaarti õiges järjekorras mängituna (välja arvatud juhul, kui rakendub reegel 53B).
3. Kui eksinud poolel olid varasemad kohustused mängida trahvikaart või täita käigu- või mängupiirangut, siis need kohustused kuuluvad järgmistel mängukordadel täitmisele.

B. Kaitsja mäng tihisse enne väljamängija poolt nõutud käigu sooritamist

Kui kaitsja mängib kaardi pärast seda, kui väljamängijalt on nõutud tema käest või lauast väljaspool järjekorda tehtud käik tagasi võtta, kuid enne, kui väljamängija on käinud õigest käest, siis muutub kaitsja kaart vanemaks trahvikaardiks (reegel 50).

C. Kaardi mängimine eksinud poole poolt enne parandustoimingu määramist

Kaardi mängimine enne parandustoimingu määramist eksinud poole mängijalt ei mõjuta kuidagi vastaste õigusi ja võib põhjustada uusi parandustoiminguid.

Reegel 61 Masti mittepanemine – küsimused mastisalgamisest

A. Mastisalgamise määratlus

Mastipanemise nõude mittetäitmine vastavuses reegluga 44, samuti reeglitega ette nähtud või vastase poolt ebareeglipärase toimingu parandustoimingu tingimusena määratud kaardi või masti mittekäimine või mittemängimine selle võimaluse olemasolul on mastisalgamine. (Kuid vt reeglit 59 piirangu täitmise võimatusest).

B. Õigus küsida mastisalgamise toimumise võimalikkusest

- 1) Väljamängija võib küsida masti mitte pannud kaitsjalt, kas tal puudub kaart tihisse käidud mastis.
- 2) a) Laud võib küsida väljamängijalt (kuid vt reegel 43B2b).
b) Laud ei tohi küsida kaitsjalt ja võib rakendada reegel 16B.
- 3) Kaitsjad võivad küsida väljamängijalt ja teineteiselt (riskides ebareeglipärase teabe tekitamisega).

C. Õigus tihide ülevaatamisele

Väide mastisalgamise toimumisest ei too automaatselt kaasa tihide ülevaatamist (vt reeglit 66C).

Reegel 62 Mastisalgamise parandamine

A. Mastisalgamise parandamiskohustus

Mängija peab tingimata parandama oma mastisalgamise, kui ebareeglipärasele toimingule on tähelepanu juhitud enne selle kinnistumist.

B. Mastisalgamise parandamine

Mastisalgamise parandamiseks võtab eksinu tagasi valesti mängitud kaardi ja asendab selle ükskõik millise mastipaneku nõudele vastava kaardiga.

1. Sellisel viisil tagasi võetud kaart muutub trahvikaardiks (reegel 50), kui see oli mängitud kaitsja kinniste kaartide hulgast.
2. Kaart võidakse ilma parandustoiminguteta asendada, kui see oli mängitud välja-mängija (vastavalt reeglile 43B2b) või laua käest või see oli kaitsja avatud kaart.

C. Järgnevalt tihisse mängitud kaardid

1. Mitteeksitud poole iga mängija võib karistusega tagasi võtta ükskõik millise kaardi, mis on mängitud pärast mastisalgamise toimumist, kuid enne sellele tähelepanu juhtimist (vt reegel 16C).
2. Kui mitteeksitud poole mängija võtab sellisel viisil oma kaardi tagasi, siis võib ka eksitud poole järgmisena mängukorda omanud mängija oma mängitud kaardi tagasi võtta, kuid kaitsja korral muutub tagasivõetud kaart trahvikaardiks (vt reegel 16C).
3. Kui mõlemad pooled salgavad masti samas tihis ja ainult üks pooltest on mänginud järgmisse tihisse, siis tuleb mõlemad mastisalgamised parandada (vt reeglit 16C2). Iga kaitsva poole tagasivõetud kaart muutub trahvikaardiks.

D. Mastisalgamine kaheteistkümnendal tihil

1. Kaheteistkümnendal tihil toimunud mastisalgamine, mis avastatakse enne kõigi nelja käe lehtede jaotusekarpi tagasiasetamist, tuleb isegi pärast kinnistumist tingimata parandada.
2. Kui kaitsja salgab kaheteistkümnendas tihis masti enne seda, kui tema partner on tihisse mänginud, siis rakendatakse reeglit 16C.

Reegel 63 Mastisalgamise kinnistumine

A. Mastisalgamine kinnistub

Mastisalgamine kinnistub, kui:

1. kui eksinu või tema partner käib või mängib kaardi järgmisse tihisse (iga selline mängitud kaart, olgu reeglipärane või mitte, kinnistab mastisalgamise).
2. kui eksinu või tema partner nimetab või muul viisil osutab kaardile, mis tuleb järgmisse tihisse mängimisele.

3. kui eksinud poole mängija suuliselt, oma kaarte avades või muul viisil teeb nõudluse või teatab tihidest loobumisest.
4. kui vastase nõudluse või tihidest loobumise osas on jõutud kokkuleppele (vastavuses reegluga 69A) ja eksinud pool ei ole seda vaidlustanud enne vooru lõppu või enne järgmises jaotuses üksikpakkumise tegemist.

B. Mastisalgamist ei saa parandada

Kui mastisalgamine on kinnistunud, siis seda ei saa enam parandada (välja arvatud mastisalgamist kaheteistkümnendal tihil vastavuses reegluga 62C3) ja tihi, kus mastisalgamine toimus, jääb muutumatuks.

Reegel 64 Toimimisviis pärast mastisalgamise kinnistumist

A. Automaatne tihide arvu korrigeerimine

Kui mastisalgamine on kinnistunud ja:

1. eksinud mängija²² võtab tihi, milles ta salgas masti, siis antakse pärast mängu lõppemist see tihi ja veel üks eksinud poole poolt hiljem võidetud tihi üle mitteeksinud poolele.
2. eksinud mängija²² ei võta tihi, milles ta salgas masti, ning eksinud pool võtab selle või ükskõik millise järgneva tihi, siis antakse pärast mängu lõppemist üks eksinud poole poolt võidetud tihi üle mitteeksinud poolele.

B. Tihide arvu korrigeerimist ei toimu

Kinnistunud mastisalgamise korral ei toimu tihide arvu korrigeerimist (kuid vt reeglit 64C), kui:

1. eksinud pool ei võta tihi, milles ta salgas masti, ega ka ühtegi järgnevat tihi.
2. järgneva mastisalgamise sooritas sama mängija samas mastis ja esimene mastisalgamine kinnistus.
3. mastisalgamine toimus trahvikaardi või laua kaardi mittemängimisel.
4. mastisalgamisele juhitakse esimest korda tähelepanu alles siis, kui mitteeksinud poole liige on teinud järgmises jaotuses üksikpakkumise.
5. mastisalgamisele juhitakse esimest korda tähelepanu pärast vooru lõppemist.
6. mastisalgamine toimus kaheteistkümnendal tihil.
7. mõlemad pooled on samas jaotuses masti salanud ja mõlemad mastisalgamised on kinnistunud.
8. mastisalgamine on parandatud vastavuses reegluga 62C3.

C. Kahju heastamine

1. Kui pärast kinnistunud mastisalgamist, olgu parandustoimingutega või ilma, kohtunik leiab, et mitteeksinud poolele reeglitega määratud hüvitus tekitatud kahju eest oli ebapiisav, siis määrab ta tulemuse.
2. a) Ühe ja sama mängija korduva mastisalgamise (vt B2 eespool) korral kohtunik muudab tulemuse vastavaks sellele, mille mitteeksinud pool oleks usutavalt saanud ühe või järgnevate kordunud mastisalgamiste puudumisel.
b) kui mõlemad pooled on samas jaotuses masti salanud (vt B7 eespool) ja kohtunik leiab, et üks pooltest on kahju saanud, siis kohtunik määrab tehisliku tulemuse, lähtudes usutavast lepingutulemusest mastisalgamiste puudumisel.

Reegel 65 Tihide asetused

A. Lõpetatud tihi

Kui kõik neli kaarti on tihisse mängitud, siis keerab iga mängija oma kaardi laual enda ees kinniseks.

B. Tihi omaniku jälgimine

1. Tihi võtnud poole mängija asetab kaardi pikkupidi partneri suunas.

²² Vastavalt käesoleva reegli otstarbele ei loeta laua poolt võidetud tihi väljamängija omaks.

2. Vastaste poolt võetud tihisse kuuluv kaart asetatakse pikkupidi vastaste suunas.
3. Mängija võib juhtida tähelepanu vale suunaga kaardile, kuid see õigus lõpeb pärast tema poole poolt järgmisse tihisse käigu tegemist või kaardi mängimist. Kui nad teevad seda hiljem, võib rakenduda reegel 16B.

C. Järjestus

Iga mängija asetab tihidesse mängitud kaardid mängimise järjekorras korrapärasesse ritta üksteisega osaliselt kattuvana, mis võimaldab pärast väljamängu lõppemist selle käiku üle vaadata, kui tekib vajadus mõlema poole poolt võidetud tihide või kaartide mängimise järjekorra kindlaksmääramiseks.

D. Väljamängu tulemuses kokkuleppimine

Mängija ei tohi oma mängitud kaartide järjekorda segi ajada enne, kui on jõutud kokkuleppele võidetud tihide arvu suhtes. Mängija, kes sellest reeglist kinni ei pea, ohustab oma õigusi küsitavate tihide omaksnõudlemisel või mastisalgamise väitmisel (või eitamisel).

Reegel 66 Tihide vaatamine

A. Jooksev tihi

Niikaua, kui väljamängija või kumbki kaitsja ei ole oma kaarti kinniseks keeranud ja tema pool ei ole käinud või mänginud kaarti järgmisse tihisse, võib ta nõuda kõigi tihisse mängitud kaartide avamist.

B. Oma viimane kaart

Niikaua, kui tema pool ei ole järgmisse tihisse kaarti käinud või mänginud, võib väljamängija või kumbki kaitsja vaadata oma viimasena mängitud kaarti, kuid ilma seda nähtavaks tegemata.

C. Äramängitud tihid

Pärast seda, kuni väljamängu lõppemiseni, ei tohi äramängitud tihisid vaadata (välja arvatud kohtuniku erikorraldusel; näiteks mastisalgamise väite õigsuse kindlakstegemiseks).

D. Pärast väljamängu lõppemist

Pärast väljamängu lõppemist võib nii mängitud kui mängimata jäänud kaarte vaadata, et kokku leppida mastisalgamise väite, ehk võidetud või kaotatud tihide arvu kohta tehtud avalduse asjaoludes, kuid iga mängija võib puudutada ainult oma käe kaarte. Kui kohtunik ei saa pärast sellise väite või avalduse toimumist asjaolusid kindlaks teha ja ainult üks pool on oma kaardid segamini ajanud, siis teeb kohtunik otsuse teise poole kasuks.

Reegel 67 Vigane tihi

A. Enne mõlemalt poolt järgmisse tihisse kaardi mängimist

Kui mängija on jätnud kaardi tihisse mängimata või mänginud sinna enam kui ühe kaardi, siis tuleb viga parandada juhul, kui eksimusele on tähelepanu juhitud enne mõlemalt poolt järgmisse tihisse kaardi mängimist.

1. Tihisse mängimata jätmise parandamiseks asetab eksinu sellese reeglipäraselt mängitava kaardi.
2. Enam kui ühe kaardi tihisse mängimise parandamiseks tuleb rakendada reeglis 45E (viieks tihisse mängitud kaart) või 58B (üheaegselt mängitud kaardid samalt mängijalt) sätestatud.

B. Pärast mõlemalt poolt järgmisse tihisse kaardi mängimist

Kui kohtunik veendub, et vigane tihi on aset leidnud (asjaolul, et ühel mängijal on liiga vähe või palju kaarte käes ning vastavalt vigane on ka mängitud kaartide arv), ja mõlemad pooled on järgmisse tihisse kaardi mänginud, siis kohtunik toimib järgmiselt:

1. Kui eksinu jättis kaardi vigasesse tihisse mängimata, siis kohtunik nõuab temalt otsekohe ühe kaardi avamist ja selle asetamist vastavale kohale äramängitud kaartide reas (selle toiminguga tagajärjel vigase tihiviõttja ei muutu) ja kui

- a) eksinul on kaart vigasesse tihisse käidud mastist, siis peab ta tingimata valima sellise kaardi ja asetama selle äramängitute hulka. Tema kaardi mittemängimist käsitletakse mastisalgamisena ja üks tihi võidakse üle anda vastasele vastavalt reeglis 64A2 sätestatule.
 - b) eksinul ei ole kaarti vigase tihi mastist, siis ta valib ükskõik millise mängimata kaartidest ja asetab selle äramängitute hulka. Tema kaardi mittemängimist käsitletakse mastisalgamisena ja üks tihi võidakse üle anda vastasele vastavalt reeglis 64A2 sätestatule.
2. a) Kui eksinu oli vigasesse tihisse mänginud enam kui ühe kaardi, siis kohtunik vaatab mängitud kaardid üle ja nõuab eksinult kõigi üleliigselt mängitud²³ kaartide kätte tagasi võtmist ning jätab ühe avatuna vigasesse tihisse mängitud kaardi mängituks (kui kohtunik ei saa kindlaks teha, missugune kaart oli avatud, siis jätab eksinu tihisse kõrgeima reeglipäraselt mängitavana olla võinud kaardi). Vigase tihi kuuluvus ei muutu.
 - b) Tagasivõetud kaart loetakse kogu aeg eksinu lehes olnuks ning tema mittemängimine varasemasse tihisse võib osutada mastisalgamiseks.
 3. Kui kohtunik teeb kindlaks, et mängija mängis kaardi tihisse, kuid ei asetanud seda äramängitud kaartide hulka, siis kohtunik leiab selle kaardi ja asetab oma kohale eksinu äramängitud kaartide juurde. Juhul, kui sama kaart oli juba mängitud järgnevasse tihisse ja on liiga hilja parandada ebareeglipärasest toimingut, siis kohtunik määrab tulemuse.

Reegel 68 Tihide nõudlus või nendest loobumine

Käesolevate reeglite kohaselt peab tihide nõudluse või nendest loobumisega seotud avaldus või toiming olema tingimata seotud tihidega, mille hulka ei kuulu parajasti mängimisel olev tihi. Kui see avaldus või toiming on seotud ainult käsiloleva tihiga, siis jätkub mäng loomulikult viisil; kaitsja poolt avatud või paljastatud kaardid ei muutu trahvikaartideks, kuid võivad rakenduda reeglid 16 ja 57A.

A. Nõudluse määratlus

Väljamängija või kaitsja avaldus nende poole poolt teatud arvu tihide võtmisest on nõudlus nende tihide suhtes. Nõudluseks loetakse ka mängija avaldust, et on aeg väljamäng lõpetada või tema poolt kaartide avamist (välja arvatud juhul, kui on täiesti selge, et avamine ei toimunud nõudluse eesmärgil — näiteks, kui väljamängija avab oma kaardid valest käest avakäigu järel, siis rakendub antud reegli asemel reegel 54).

B. Loobumise määratlus

1. Väljamängija või kaitsja avaldus nende poole poolt teatud arvu tihide kaotamisest on nendest tihidest loobumine; teatud arvu tihide nõudlemine on samal ajal ülejäänud tihidest loobumine (kui ülejäänuid on). Kui mängija hülgab oma lehe, siis ta loobub kõigist järgnevatest tihidest.
2. Hoolimata eelnevast lõikest B1, kui kaitsja üritab loobuda ühest või enamast tihist ning tema partner on otsekohe sellele vastu, siis loobumist ega nõudlust ei toimunud. Küll võib olla edastatud ebaseaduslik teave ja kohe tuleks kutsuda kohtunik. Mäng jätkub. Ükski kirjeldatud olukorras kaitsja poolt avatud kaart ei muutu trahvikaardiks, kuid kaardi nähtavaks tegemisest lähtuv teave suhtes rakendub reegel 16C ja seda teavet ei tohi kaarte avanud mängija partner kasutada.

C. Nõudlusega kaasnev vajalik selgitus

Nõudlusega peaks otsekohe kaasnema arusaadav selgitav avaldus mänguviisist, millega väljamängiv või kaitsev pool tahab nõueldud tihid võita koos kaartide mängimise järjekorraga. Tihisid nõudlev või nendest loobuv mängija avab oma kaardid.

D. Mängu katkestamine

Igasuguse nõudluse või loobumise järel mäng katkestatakse.

²³ Kohtunik peab võimalusel kaitsja mängitud kaartide nähtavaks tegemist vältima; kui kaitsja kätte tagasi asetatav üleliigne kaart muutub nähtavaks, siis jääb see trahvikaardiks (reegel 50).

1. Kui nõudluse või loobumisega soostutakse, rakendub reegel 69.
2. Kui mõni mängija (kaasa arvatud laud) sellega ei nõustu, siis kas
 - a) kutsutakse otsekohe kohtunik ja tema tulekuni ei võeta ette mingeid toiminguid ning rakendub reegel 70 või
 - b) nõudluse või loobumise esitanud vastaspoole nõudel võib mäng järgmistel tingimustel jätkuda:
 - 1) kui kõik neli mängijat on jätkamisega nõus; vastasel juhul kutsutakse kohtunik, kes toimib punktis a) kirjeldatult..
 - 2) toimunud nõudlus või loobumine loetakse kehtetuks ega kuulu arutelule. Reeglid 16 ja 50 ei rakendu ja järgnenult saavutatud lepingutulemus jääb jõusse.

Reegel 69 Nõudluse või loobumisega soostumine

A. Soostumise kehtetus

Kui teine pool nõustub vastaspoole nõudluse või loobumisega ja ei esita vastuväiteid enne järgmises jaotuses omapoolse üksikpakkumise tegemist või vooru lõppemist (neist kahest varemtoimuva suhtes), siis on soostumine toimunud. Jaotuse lepingutulemus pannakse kirja vastavalt nõueldud või loobunud tihide arvule, nagu need oleksid võidetud või kaotatud mängu käigus.

B. Kehtestunud kokkuleppe tagasivõtmine

Reeglina 79C kehtestatud parandusaja kestel võib vastaspoole nõudluse või loobumisega (vt lõige A) soostumise tagasi võtta:

1. kui mängija nõustus nende poole tegelikult võidetud tihi kaotamisega või
2. kui mängija nõustus nende poole poolt mängu jätkumise korral tõenäoselt võidetava tihi kaotamisega.

Jaotuse lepingutulemus muudetakse sellise tihi andmisega mängija poolele.

Reegel 70 Vaidlustatud nõudlus või loobumine

A. Üldeesmärk

Vaidlustatud nõudluse või loobumise üle otsustades määrab kohtunik jaotuse tulemuse võimalikult õiglaselt mõlema poole suhtes, kuid kõik nõudluse küsitavused lahendatakse nõudlejale ebasoodsalt. Kohtunik toimib järgmiselt.

B. Selgitava avalduse kordamine

1. Kohtunik nõuab nõudlejalt oma nõudluse ajal tehtud selgitava avalduse kordamist.
2. Seejärel kuulab kohtunik ära vastaste vastuväited nõudlusele (kuid kohtuniku kaalutlused ei põhine vaid vastaste vastuväidetel).
3. Kohtunik võib nõuda kõikidelt mängijatelt nende kättejäänud kaartide avatult lauale asetamist.

C. Ülesjäänud trump

Kui kasvõi ühe vastase kätte on jäänud üles trumbimasti kaart, siis peab kohtunik andma vastastele tihi või tihid, kui:

1. nõudleja ei teinud avaldust trumbimasti suhtes ja
2. on väga võimalik, et nõudleja nõudluse tegemise ajal ei olnud teadlik vastaste kätte üles jäänud trumbimasti kaardist ja
3. igasuguse loomuliku²⁴ mänguviisi korral võib ta tihi ülesjäänud trumbimasti kaardile kaotada.

D. Kohtuniku kaalutlused

1. Kohtunik ei pea nõudlejalt vastu võtma ühtegi õnnestuvat mänguviisi, mis ei sisaldu tema esialgses selgitavas avalduses, kui on olemas teine loomulik²⁴, kuid vähemõnnestuv mänguviis.
2. Kohtunik ei võta vastu kaitsja nõudluse neid osasid, mis sõltuvad tema partneri valikust loomulike²⁴ mänguviiside hulgast.

²⁴ Vastavalt reeglite 70 ja 71 otstarbele loetakse "loomulikuks" mänguviisi, mis võib asjasse puutuva mängija jaoks olla hooletu või tema mänguklassile vastavast nõrgem.

E. Teatamata jäetud mänguviis

1. Kohtunik ei pea nõudlejalt vastu võtma ühtegi teatamata jäetud mänguviisi, mille õnnestumine sõltub teatud kaardi paiknemisest pigem ühe kui teise vastase käes, välja arvatud juhul, kui vastane ei pannud selle kaardi masti mõnes nõudlusele eelnenud tihis või kui vastane ei saa seda masti panna iga loomuliku²⁴ mänguviisi korral nõudlusele järgnevas tihis; samuti, kui nimetatud mänguviisi kasutamisest loobumine ei oleks mõistuspärane.
2. Pädev institutsioon võib määratleda, mil viisil (näiteks "ülevalt alla") peab kohtunik käsitlema masti nõudluse selgituses puudunud võimalikku mänguviisi (kuid seda alati kooskõlas käesoleva reegli teiste tingimustega).

Reegel 71 Tagasivõetud loobumine

Toimunud loobumine peab tingimata jõusse jääma, välja arvatud reegluga 79C kehtestatud parandusaja kestel, mil kohtunik peab loobumise tühistama:

- A. kui mängija on loobunud oma poole tihist, mis tegelikult oli võidetud või
- B. kui mängija on loobunud tihist, mida igasuguse kättejäänud kaartide loomuliku²⁵ mänguviisiga pole võimalik kaotada.

Jaotuse lepingutulemus muudetakse sellise tihi andmisega mängija poolele.

Reegel 72 Üldpõhimõtted

A. Reeglikuulekus

Turniiribridživõistlused peaksid toimuma täielikus vastavuses reeglitega. Peaesmärk võistlustel on saavutada teistest osavõtjatest parem tulemus, pidades kinni käesolevate reeglitega paika pandud reeglipärastest toimingutest ja eetilistest normidest.

B. Reeglite rikkumine

1. Mängija ei tohi reegleid tahtlikult rikkuda hoolimata sellest, et ta on valmis vastu võtma parandustoiminguga ettenähtu.
2. Üldjuhul ei ole mängija kohustatud juhtima tähelepanu oma poole kogemata tehtud ebareeglipärasele toimingule (kuid vt reegel 20F vigasest selgitusest ning reeglid 62A ja 79A2).
3. Mängija ei peaks üritama oma ebareeglipärast toimingut varjata, nagu näiteks mastisalgamise kordamise, mastisalgamises osalenud kaardi varjamise või mängitud kaartide enneaegse ärasegamisega.

C. Teadlikkus võimalikust kahjust

Kui kohtunik teeb kindlaks, et eksinu võis olla oma ebareeglipärase toimingu tegemisel teadlik mitteksinud poolele usutavalt tekitatavast kahjust, siis laseb ta pakkumisel ja/või mängul jätkuda (kui see ei ole veel lõppenud). Leidnud, et eksinud pool sai ebareeglipärasest toimingust kasu, määrab kohtunik tulemuse.

Reegel 73 Teabe edastamine, tempo ja petmine

A. Sobival viisil teabe edastamine partnerite vahel

1. Teabe edastamine partnerite vahel pakkumise ja väljamängu ajal toimub ainult üksikpakkumiste ja kaartide tihisse mängimise vahendusel, välja arvatud käesolevate reeglitega konkreetselt lubatud juhtudel.
2. Üksikpakkumise ja kaardi tihisse mängimisega ei tohiks kaasneda lubamatu rõhutamine, käitumisviis või häälevarjund ega lubamatu kõhklemine või kiirustamine. Kuid pädev institutsioon võib nõuda kohustuslikku pausi pakkumise esimese ringi ajal või pärast hüppega pakkumisi või esimese tihi ajal.

B. Sobimatul viisil teabe edastamine partnerite vahel

1. Partnerid ei tohi üksikpakkumise tegemisel või kaardi tihisse mängimisel edastada üksteisele teavet kasutatava käitumisviisi, üleliigsete märkuste või liigutuste, vastaselt küsitavate või küsimata jäetud küsimuste, alertide tegemise või tegemata jätmise ega selgituste andmise või andmata jätmise abil.
2. Raskeim võimalik õiguserikkumine on partnerite vahel teabe edastamine eelnevalt kokkulepitud viisil, mida käesolevad reeglid ette ei näe.

C. Mängija saab partnerilt ebaseaduslikku teavet

1. Kui mängija käsutuses on oma partnerilt saadud ebaseaduslik teave, kas märkuse, küsimuse, selgituse, liigutuse, erilise käitumisviisi, lubamatu rõhutamise või häälevarjundi, kiirustamise või kõhklemise, ootamatu alerdi või alerdi puudumise vahendusel, siis peab ta tingimata hoiduma saadud ebaseadusliku teabe sellisest ärakasutamisest, mis võib tema poolele eelise anda (vt reeglit 16B1a).
2. Lõike C1 vastu eksinud mängijat võidakse karistada, kuid vastastele kahju tekitamisel vaata ka reeglit 16Bb3.

D. Tempo või käitumisviisi muutus

1. On soovitatav, kuigi mitte alati kohustuslik, et mängijad hoiavad ühesugust tempot ja muutumatut käitumisviisi. Siiski, mängijad peaksid olema eriti ettevaatlikud olukorras, kus muutus võib nende poolele kasu tuua. Teistes olukordades ei kujuta tahtmatu tempo või käitumisviisi muutus üksikpakkumise tegemisel või kaardi tihisse mängimisel veel endast käitumisreeglite rikkumist. Järelduste tegemine sellisest muutusest on reeglipärane ainult vastastele, kes omal riskil võivad toimida saadud teabe kohaselt.
2. Mängija ei tohi üritada vastast eksitada küsimuse, märkuse või liigutuse, üksikpakkumise või kaardi tihisse mängimisega seotud kõhklemise või kiirustamise (nagu näiteks kõhklemine singli tihisse mängimisel), üksikpakkumise või kaardi tihisse mängimisega seotud käitumisviisi, ega ühegi reeglipärasest toimingust tahtliku kõrvalekaldumise abil (vt ka reeglit 73F2).

E. Petmine

1. Mängija võib sobival viisil üritada vastase petmist üksikpakkumise või mänguviisi abil (ainult seni, kuni selline pettus ei ole rõhutatud tahtmatu kiirustamise või kõhklemise ega ole turvatud partneritevahelise varjatud arusaamise või eelneva kogemusega).
2. Kui kohtunik veendub, et süütu mängija on teinud vale järelduse vastase küsimusest, märkusest, käitumisviisist, tempost või muust sarnasest, kusjuures vastasel ei olnud nähtavalt tõendatavat mängulist põhjust oma toiminguks ning vastane võis toimingu sooritamise ajal teada, et toiming talle võib kasu tuua, siis peab kohtunik määrama tulemuse.

Reegel 74 Kombed ja tavad

A. Sünnis suhtumine

1. Mängija ei tohiks hetkekski loobuda viisakast suhtumisest.
2. Mängija peaks hoolikalt vältima märkusi ja üleliigseid tegusid, mis võivad tekitada teises mängijas pahameelt või piinlikkust või segavad tal mängu nautimast.
3. Kõik mängijad peaksid üksikpakkumiste tegemisel ja kaartide tihisse mängimisel jälgima ühetaolist ja reeglipärast toimimisviisi.

B. Kombekus

Viisakuse nõudeid jälgides peaks mängija hoiduma:

1. mängus toimuvale mitteküllaldasest tähelepanu osutamisest;
2. üleliigsete märkuste tegemisest pakkumise ja väljamängu ajal;
3. kaartide puudutamisest mängukorra mitteomamise ajal;
4. mängu asjatust viivitamisest (näiteks mängu jätkamisest seisus, kus ta teab, et kõik tihid kuuluvad kindlalt temale) eesmärgiga vastast segadusse ajada;
5. kohtuniku kutsumisest ja tema poole pöördumisest viisil, mis on ebaviisakas kohtuniku või teiste osavõtjate suhtes.

C. Õige toimimisviisi rikkumised

Järgnevaid näiteid käsitletakse õige toimimisviisi rikkumisena:

1. ühe ja sama üksikpakkumise jaoks erinevate nimetuste kasutamine.
2. üksikpakkumise või mängitud kaardiga rahulolu või pettumuse väljanäitamine.
3. tihi võitmise või kaotamise suhtes lootuste või kavatsuste väljanäitamine enne tihi lõpuni mängimist.
4. pakkumise või väljamängu ajal tähtsale asjaolule või siis eduks vajalikule tihide arvule tähelepanu juhtimine märkuse või toiminguga abil.

5. pakkumise või väljamängu ajal tahtlikult ükskõik millisele teisele mängijale otsa vaatamine või siis teise mängija lehe vaatamine, justkui eesmärgiga näha tema kaarte, või siis selle jälgimine, kust ta kaardi välja tõmbab (kuid on täiesti sünnis toimida vastase kaardi²⁵ kogemata nägemisest saadud teabe põhjal).
6. mõistetavalt jaotuse vastu edasise huvi kaotamise näitamine (näiteks kaarte kokku pannes).
7. vastase segadusse ajamiseks loomuliku pakkumis- või mängutempo muutmine.
8. vajaduseta lauast lahkumine enne vooru lõppu.

Reegel 75 Väär selgitus või vigane üksikpakkumine

Kui vastastele on antud väär selgitus, siis on mängijatel (ja kohtunikul) järgmised kohustused:

A. Ebaseaduslikku teavet põhjustav viga

Sõltumata sellest, kas antud selgitus vastab täpselt partneritevahelisele kokkuleppele või mitte, saab mängija partneri seletust kuuldes teada, et tema üksikpakkumisest on valesti aru saadud. See teadmine on "ebaseaduslik teave" (vt reegel 16A) ja mängija peab tingimata olema ettevaatlik, vältimaks sellisest ebaseaduslikust teabest kasu saamist (vt reegel 73C); vastasel juhul määrab kohtunik tulemuse.

B. Väär selgitus

1. Kui mängijate kokkulepe erineb selgituses antust, on selgituse näol tegemist reeglite rikkumisega. Kui mitteksinud pool kannab rikkumise järel kahju, siis määrab kohtunik tulemuse.
2. Kui mängija taipab oma viga, peab ta kutsuma kohtuniku enne avakäigu avamist (või hilisemal avastamisel väljamängu kestel) ja parandama oma vea. Mängija võib kutsuda kohtuniku ka enne pakkumise lõppemist, kuid ei ole kohustatud nii tegema (vt reegel 20F4).
3. Mängija partner ei tohi pakkumise kestel võtta midagi ette väär selgituse parandamiseks ja hilisemalt kaitsjaks osutudes peab ta alles väljamängu lõppedes kutsuma kohtuniku ja parandama selgituse. Kui mängija partner osutub väljamängijaks või lauaks, siis ta peab kutsuma kohtuniku pärast pakkumist lõpetavat passi ja parandama partneri vea.

C. Vigane üksikpakkumine

Kui selgitus vastab täpselt partneritevahelisele kokkuleppele ja viga peitub tehtud üksikpakkumises mitte selgituses, siis rikkumist ei toimunud. Selgitust pole vaja ei kohe ega hilisemalt parandada (ega kohtuniku sellest teavitada). Hoolimata tekkinud kahjust jääb lepingutulemus jõusse (kuid vt reeglit 21B1b).

D. Kohtuniku otsusekindlus

1. Mängijatelt oodatakse oma partneritevaheliste kokkulepete täielikku teatavaks tegemist (vt reeglit 20F1), sellest kõrvalekalle kujutab endast väärteavet.
2. Mõlema mängija ühesugune vastastikune arusaam on tingimuseks iga partneritevahelise kokkuleppe juures ja kokkuleppe kirjeldamine, mille puhul selline ühesugune vastastikune arusaam puudub, on reeglite rikkumine. Kui kohtunik teeb kindlaks, eksitav seletus ei põhinenud partneritevahelisel kokkuleppel, siis ta rakendab reeglit 21B.
3. Kui tegemist on reeglite rikkumisega (nagu seda on kirjeldatud lõigetes B1 või d2) ja on olemas piisav tõestusmaterjal üksikpakkumise kokkulepitud tähenduse kohta, siis määrab kohtunik tulemuse, mis võtab arvesse vastaste poolt täpse ja õigeaegse selgituse saamisest usutavalt saadavat lepingutulemust. Kui kohtunik leiab, et üksikpakkumisel puudus kokkulepitud tähendus, siis määrab ta tulemuse, mille vastased oleks usutavalt saanud sellise teabe saamisest.

²⁵ Vt reegel 73D2 olukorrast, kus mängija on tahtlikult oma kaarte näidanud.

Reegel 76 Pealtvaatajad

A. Järelevalve

1. Vastavuses turniiri eeskirjadega kuuluvad pealtvaatajad mängupaigas²⁶ kohtuniku järelevalve alla.
2. Pädev institutsioon ja turniiri korraldaja, kes kindlustavad vahendid turniiri elektrooniliseks ülekandeks selle toimumisel, võivad kehtestada pealtvaatajate vastuvõetava käitumise eeskirjad. (Ülekande jälgija ei tohi ülekantava sessiooni kestel suhelda mängijaga, kes sellel sessioonil osaleb.)

B. Lauas

1. Pealtvaataja ei tohi jälgida rohkem kui ühe mängija lehte, välja arvatud juhul, kui eeskirjad seda lubavad.
2. Jaotuse kestel ei tohi pealtvaataja mingil viisil välja näidata oma suhtumist toimuvasse pakkumisse või mängu.
3. Vooru kestel peab pealtvaataja tingimata hoiduma igasugusest hinnangulisest käitumisest või märkustest ja ei tohi vestelda mängijaga.
4. Pealtvaataja ei tohi mingil viisil segada mängijat.
5. Pealtvaataja lauas ei tohiks mängu ühelegi aspektile tähelepanu juhtida.

C. Osalemine

1. Pealtvaataja võib mängupaigas²⁶ rääkida juhtunust või reeglipärasusest ainult kohtuniku palvel.
2. Pädev institutsioon ja turniiri korraldaja võivad ette kirjutada pealtvaatajate poolt esile kutsutud ebareeglipärase toimingute käsitlemise viisi.

D. Seisund

Kui Kohtunik ei määra teisiti, siis on iga mängupaigas²⁸ viibiv isik, kes ei ole mängija või turniiriga seotud ametiisik, pealtvaataja seisundis.

Reegel 77 Lepingutulemuse arvutustabel turniiribridžis

TIHIPUNKTID

Punktides väljamängiva poole jaoks lepingu täitmise korral:

Trumbiks on:	♣	♦	♥	♠
Iga pakutud ja võidetud liigtihi				
kontreerimata lepingus	20	20	30	30
kontreeritud lepingus	40	40	60	60
rekontreeritud lepingus	80	80	120	120

TRUMBITA MÄNGUS

	Kontrata	Kontraga	Rekontraga
Esimene pakutud ja võidetud liigtihi	40	80	160
Iga järgmine pakutud ja võidetud liigtihi	30	60	120

Ühes jaotuses liigtihide eest summaarselt saadud 100 punkti ületav tulemus annab GEIMI.

Ühes jaotuses liigtihide eest summaarselt saadud 100 punktist väiksem tulemus on OSAMÄNG.

PREEMIAPUNKTID

Punktides väljamängiva poole jaoks:

SLÄMMID

Slämmi võitmise eest:	Mittetsoonis	Tsoonis
Pakutud ja võidetud väikene slämm (12 tih)	500	750
Pakutud ja võidetud suur slämm (13 tih)	1000	1500

²⁶ Mängupaik hõlmab kõiki ruume, kus osalev mängija võib sessiooni jooksul viibida. Eeskirjadega võidakse mänguruumi määratlust täpsustada.

ÜLETIHID

	Mittetsoonis	Tsoonis
Iga ületihhi (lepingus lubatule lisaks võetud tihi) eest:		
kontreerimata lepingus	tihi väärtus	tihi väärtus
kontreeritud lepingus	100	200
rekontreeritud lepingus	200	400

GEIM, OSAMÄNG, LEPINGU VÕITMINE

Tsoonis võidetud GEIM	500
Mittetsoonis võidetud GEIM	300
Iga võidetud OSAMÄNG	50
Iga võidetud kontreeritud, kuid rekontreerimata leping	50
Iga võidetud rekontreeritud leping	100

Punktides kaitsva poole jaoks väljamängija poolt lepingu mittetäitmise korral:

ALTTIHID

Tihid, mis jäid väljamängijal lepingu täitmisest puudu	Mittetsoonis			Tsoonis		
	kontrata	kontraga	rekont- raga	kontrata	kontraga	rekont- raga
Esimene alttihi	50	100	200	100	200	400
Iga järgmine alttihi	50	200	400	100	300	600
Lisapreemia iga neljanda ja sellele järgneva alttihi eest	0	100	200	0	0	0

Kui kõik neli mängijat passivad (vt reegel 22), siis mõlemad pooled panevad kirja nulliga võrdse tulemuse.

Reegel 78 Osavõtja tulemuse arvutamise viisid ja võistluste läbiviimise kord

A. Osavõtja tulemuse arvutamine võrdluspunktide abil

Igale osavõtjale antakse tema lepingutulemuse võrdlemisel teiste osavõtjate lepingutulemustega, kes mängisid sama jaotust samal liinil, kaks võrdlusühikut (ühikuna võib olla võrdluspunkt või ½ võrdluspunkti) iga tema omast nõrgema, üks võrdlusühik iga tema omaga võrdse ja null võrdlusühikut iga tema omast parema teiste osavõtjate lepingutulemuse eest.

B. Osavõtja tulemuse arvutamine impide abil

Osavõtja tulemuse arvutamisel rahvusvaheliste võrdluspunktide (impide) abil viiakse igas jaotuses tema ja võrreldava lepingutulemuse vahe üle impidesse järgmise skaala alusel.

VAHE

punktides	impides	punktides	impides	punktides	impides
0–10	0	370–420	9	1500–1740	17
20–40	1	430–490	10	1750–1990	18
50–80	2	500–590	11	2000–2240	19
90–120	3	600–740	12	2250–2490	20
130–160	4	750–890	13	2500–2990	21
170–210	5	900–1090	14	3000–3490	22
220–260	6	1100–1290	15	3500–3990	23
270–310	7	1300–1490	16	4000+	24
320–360	8				

C. Osavõtja tulemuse arvutamine lepingutulemuste summa abil

Osavõtja tulemuse arvutamisel lepingutulemuste summa abil liidetakse osavõtja poolt kõikides jaotustes saavutatud punktid kokku ning saadud summa on osavõtja tulemus.

D. Võistluste läbiviimise kord

Pädeva institutsiooni heakskiidul on lubatavad teistsugused osavõtja tulemuse arvutamise viisid (näiteks võidupunktidesse ümberarvutamine). Võistluste või turniiri eel peaks selle korraldaja tegema avalikuks võistluste läbiviimise korra, kus üksikasjalikult on kirjeldatud osavõtutingimused ning osavõtjate tulemuse arvutamine, võitjate väljaselgitamine ning võrdsete tulemuste käsitlemine jms. See kord ei tohi olla vastuolus reeglite või eeskirjadega ja peab sisaldama kõiki pädeva institutsiooni poolt ette kirjutatud. Kord peab olema osavõtjatele kättesaadav.

Reegel 79 Võidetud tihid

A. Kokkulepe võidetud tihide arvu suhtes

1. Enne kõigi nelja kääle lehtede jaotusekarpi tagasi panemist tuleb kokku leppida võidetud tihide arvu suhtes.
2. Mängija ei tohi teadlikult nõustuda tema poole poolt mitte võetud tihi tema poolele kirja panemisega või vastaspoole tihist loobumisega, mida vastane ei saanud kaotada.

B. Lahkarvamused võidetud tihide arvu suhtes

Kui võidetud tihide arvu suhtes tekib lahkarvamus, siis tuleb tingimata kutsuda kohtunik, misjärel:

1. Kui kohtunik veendub, et tegemist oli nõudluse või loobumisega, siis ta rakendab reeglit 69B või 71.
2. Kui lõige 1. ei rakendu, siis otsustab kohtunik kirjapandava lepingutulemuse.
3. Kui kohtunikku ei ole kutsutud enne vooru lõppu, võib mõlema poole lepingutulemust muuta ainult juhul, kui kohtunik on täiesti veendunud laua taga saavutatud tulemuses. Vastasel juhul võib kohtunik kirjapandud tulemuse jõusse jätta või panna ühele poolele kirja madalama tulemuse ilma seda teise poole jaoks suurendamata.

C. Vigaselt arvatud lepingutulemus

1. Kokkulepitud lepingutulemuse vigase kirjapaneku või arvutamise korral, olgu mängija või üleskirjutaja poolt, võib seda turniiri korraldaja poolt määratud parandusaja (parandusaegade) jooksul parandada. Kui korraldaja ei ole kehtestanud pikemat²⁷ parandusaega, siis lõpeb see pool tundi pärast ametlike tulemuste kontrollimiseks välja panemist.
2. Turniiri korraldaja heakskiidul võib vigast lepingutulemust parandada pärast parandusaja lõppu tingimusel, et kohtunik on vigase kirje olemasolus kahtlusteta veendunud.

Reegel 80 Eeskirjad ja korraldamine

A. Pädev institutsioon

1. Käesolevate reeglite kasutusala on pädevaks institutsiooniks:
 - a) Ülemaailmne Bridžiföderatsioon oma ülemaailmsete turniiridel ja võistlustel.
 - b) Tsonaalne organisatsioon tema egiidi all korraldatavate turniiridel ja võistlustel
 - c) Rahvuslik bridžorganisatsioon kõigil teiste turniiridel ja võistlustel, mis tema egiidi all toimuvad.
2. Pädev institutsioon omab nende reeglitega määratletud kohustusi ja volitusi.
3. Pädev institutsioon võib oma volitusi edasi anda (jäädes nende rakendamisel lõplikuks vastutajaks) või loovutada (sel juhul ta enam ei vastuta nende rakendamise eest).

B. Turniiri korraldaja

1. Pädev institutsioon võib tunnustada "turniiri korraldajana" üksust, kes vastavuses pädeva institutsiooni eeskirjadega ja käesolevate reeglitega vastutab turniiri või võistluse läbiviimise ja ettevalmistamise eest. Pädev institutsioon ja turniiri korraldaja võivad kokku langeda.

²⁷ Arvestamiseks võistluste erilist iseloomu võidakse määrata varasem aeg.

2. Turniiri korraldajal on järgmised volitused ja kohustused:
- kohtuniku määramine. Kui kohtunikku ei ole määratud, siis peaksid mängijad nimetama kohtuniku ülesandeid täitva isiku;
 - turniiri korraldamiseks ettevalmistuste tegemine, sealhulgas mänguruumide, mänguvarustuse ja muude logistiliste vajaduste kindlustamine;
 - iga sessiooni toimumise kuupäeva ja kellaaja kindlaksmääramine;
 - osavõtutingimuste kehtestamine;
 - käesolevate reeglitega kooskõlas olevate tingimuste kehtestamine pakkumiseks ja väljamänguks koos eritingimustega (nagu näiteks ekraanidega mängimisel, kui parandustoimingud ekraani teisele poole mitte jõudnud toimingute jaoks võivad erineda);
 - käesolevate reeglitega vastuolus mitteolevatest lisaeeskirjadest teavitamine;
 - 1) kohtunikule vajalike määratavate abiliste olemasolu kindlustamine²⁸;
2) muu personali määramine ja nende kohustuste ja vastutuse ettekirjutamine;
 - osavõtusoovide heakskiitmise ja osavõtjate loetelu koostamise kindlustamine²⁸;
 - mänguks rahuldavate tingimuste loomine ja nende osavõtjatele teatavaks tegemine;
 - lepingutulemuste kokkukorjamise, tulemuste arvutamise ja ametlike tulemuste avaldamise kindlustamine²⁸;
 - reegliga 93 kooskõlas olevate edasikaebuste käsitlemise võimaluse kohane ettevalmistamine;
 - kõik muud volitused ja kohustused, millele käesolevates reeglites viidatakse.

Reegel 81 Kohtunik

A. Ametlik seisund

Kohtunik on turniiri korraldaja ametlik esindaja.

B. Piirangud ja vastutus

- Kohtunik vastutab turniiri kohapealse tehnilise korralduse eest. Tal on õigus parandada turniiri korraldaja tehtud möödalaskmisi.
- Kohtuniku tegevus toetub ja on piiritletud käesolevate reeglite ja lisaeeskirjadega, mis on teatavaks tehtud nende reeglitega selleks õigustatud institutsiooni poolt.

C. Kohustused ja volitused

Kohtunik (mitte mängijad) on vastutav ebareeglipäraste toimingute korral parandustoimingute läbiviimise ja tekitatud kahju heastamise eest. Harilikult sisaldavad kohtuniku kohustused ja volitused järgmist:

- Korra hoidmine ja mängu õiges järjekorras kulgemise kindlustamine.
- Käesolevate reeglite elluviimine ja tõlgitsemine ning mängijate nõustamine neile reeglitega antud õigustes ja pandud kohustustes.
- Ükskõik millisel viisil temale teatavaks saanud vigade ja ebareeglipäraste toimingute suhtes parandustoimingute läbiviimine vastavuses reeglitega 79C ja 92B kehtestatud parandusaja jooksul.
- Vajadusel parandustoimingute läbiviimine ja temale reeglitega 90 ja 91 antud õiguste kasutamine.
- Omavalitsusele põhjendatud parandustoimingu läbiviimisest loobumine pärast mitteksinud poole vastavat soovi.
- Vaidluste lahendamine.
- Sobiva toimikonna teavitamine probleemidest.
- Turniiri korraldaja nõudmisel osavõtjate tulemuste edastamine ametlikuks kirjapanekuks ning teiste turniiri korraldaja poolt temale edasi antud ülesannete täitmine.

D. Kohustuste edasiandmine

Kohtunik võib iga lõikes C loetletud kohustuse täitmise üle anda oma abidele, kuid sellega ta ei vabane vastutusest nende kohuste laitmatu täitmise eest.

²⁸ Mõnes piirkonnas peetakse loomulikuks, et kohtunik vastutab kõigi või osa turniiri korraldaja ees seisvate ülesannete täitmise eest.

Reegel 82 Parandustoimingud vigase toimimisviisi korral

A. Kohtuniku kohustus

Parandustoimingute rakendamine õigest toimimisviisist kõrvalekalde korral ja mängu käesolevate reeglite suhtes vastuoludeta kulgemise säilitamine on kohtuniku kohustus.

B. Vigade parandamine

Kohtunik võib parandustoiminguna:

1. määrata tulemuse vastavuses käesolevates reeglites antud võimalustele;
2. nõuda, edasi lükata või ära jätta teatud jaotuse mängimist;
3. kasutada käesolevate reeglitega temale antud teisi õigusi.

C. Kohtuniku viga

Kui on tehtud otsus, mille kohtunik leiab hiljem eksliku olevat, ja ükski parandustoiming ei luba selles jaotuses saada loomulikku lepingutulemust, siis määrab kohtunik tulemuse, käsitledes mõlemaid pooli mitteksinud pooltena.

Reegel 83 Edasikaebamise õigusest teavitamine

Kui kohtunik arvab, et tema teatava asjaolu suhtes tehtud otsus või tema poolt iseotsustamisõiguse kasutamine vajab tõenäoselt ülevaatamist, siis peab ta osavõtjat teavitama edasikaebuse esitamise õigusest või ise esitama asjaolud kohasele toimikonnale.

Reegel 84 Otsused vaidlustamata asjaoludel

Kui kohtunik on kohale kutsunud reeglitele või eeskirjadele põhinevat otsust vastu võtma olukorras, kus asjaolude suhtes on nõusolek saavutatud, siis otsustab ta järgmiselt:

A. Parandustoimingu puudumine

Kui reeglid ei näe ette parandustoimingut ja tal ei ole ka põhjust kasutada oma iseotsustamisõigust, siis laseb ta mängijatel pakkumist või väljamängu jätkata.

B. Reeglipärane parandustoiming

Kui juhtum on reeglites täpselt kirjeldatud ja need näevad ette ebareeglipärase toimingu suhtes parandustoimingu läbiviimist, siis kohaldab kohtunik parandustoimingu ja kindlustab selle läbiviimise.

C. Mängija valikuvõimalused

Kui reeglid annavad mängijale parandustoimingu kohaldamisel valikuvõimaluse, siis kohtunik selgitab mängijale kõik võimalused ja jälgib, et valik tehtaks ning parandustoiming läbi viidaks.

D. Kohtuniku valikuvõimalused

Kohtunik käsitleb otsuste tegemisel kõiki kaheldavaid asjaolusid mitteksinud poole kasuks. Ta püüab taastada õigluse. Kui tema arvates on võimalik, et mitteksinud pool kandis ebareeglipärase toimingu tõttu kahju, mille jaoks käesolevad reeglid parandustoimingut ette ei näe, siis määrab ta tulemuse (vt reegel 12).

Reegel 85 Otsused vaidlustatud asjaoludel

Kui kohtunik on kohale kutsunud reeglitele või eeskirjadele põhinevat otsust vastu võtma olukorras, kus asjaolud on vaidlustatud, siis toimib ta järgmiselt:

A. Kohtuniku hinnang

1. Asjaolude kindlakstegemisel peaks kohtunik lähtuma koguda suudetud tõendusmaterjali olulisusega kooskõlas olevatest kokkuvõtlikest tõenäosustest.
2. Kui kohtunik veendub, et ta on asjaolud rahuldaval viisil välja selgitanud, siis teeb ta otsuse reeglis 84 kirjeldatud viisil

B. Ebaselged asjaolud

Kui kohtunik ei suuda teda rahuldaval viisil asjaolusid välja selgitada, siis võtab ta vastu otsuse, mis lubab mängul jätkuda.

Reegel 86 Võistkondlik mäng

A. Asendusjaotus

Kohtunik ei tohiks kasutada temale reegluga 6 antud õigust jaotuse ümberjagamise nõudmiseks, kui matši lõpptulemus ilma selle jaotuseta võib osavõtjale teada olla. Selle asemel määrab ta tulemuse.

B. Teises lauas saavutatud lepingutulemus

1. Üksik tulemus

Kui kohtunik määrab võistkonnamängus lepingutulemuse ja samad osavõtjad olid teises lauas jõudnud tulemuseni, mis oli selgelt soodne ühele pooltest, siis kohtunik määrab vastavusse viidud lepingutulemuse (vt reeglit 12C1c, kuid mitme määratud tulemuse korral vaata järgnevat B2).

2. Mitu tulemust kas ühel või mitmel laual²⁹

Kui võistkonnamängus kaks või enam võrreldamatut tulemust on saavutatud samade osavõtjate poolt või kui kohtunik on reeglitega määranud enam kui ühe määratud tulemuse, siis:

a) kui ükski osavõtja ei ole juhtunud süüdi, siis kohtunik tühistab jaotuse(d) ja määrab ühe või enam tehisliku tulemuse (vt reegel 12C2) või laseb, kui aeg seda lubab, mängida ühe või enam asendusjaotust (kuid vaata lõiget A eespool).

b) kui juhtunud on süüdi ainult üks osavõtja, määrab kohtunik igas küsimuse all olnud jaotuses mitteeksitud poolele vastavusse viidud lepingutulemuse keskmise plusstulemuse (vt reegel 12C2b) näol või määratud tulemuse, sõltuvalt sellest kumb on soodsam. Eksitud pool saab oma vastaspoole tulemusele vastava täiendava tulemuse.

c) kui juhtunud on süüdi mõlemad osavõtjad, siis kohtunik tühistab jaotuse(d) ja määrab ühe või enam tehislikku lepingutulemust.

3. Pädev institutsioon võib ette näha teistsugust lähenemist juhul, kui jaotused on mängitud ainult ühel laual samade või mitmete osavõtjate vahel. Igas jaotuses määratavad tulemused võivad ettekirjutuse alusel erineda B2-s kirjeldatust, kuid sellise asjakohase ettekirjutuse puudumisel toimib kohtunik eespool kirjeldatust lähtudes.

Reegel 87 Vigane jaotus

A. Määratlus

Jaotus loetakse vigaseks, kui kohtunik veendub, et selles on kaart (või enam kui üks kaart) ümber paigutatunud või ühe ja sama jaotuse koopiade puhul erinevad jagaja ja tsoonsused sellisel viisil, et osavõtjad, kelle lepingutulemused peaksid olema otseselt võrreldavad, ei mänginud jaotust toodud põhjusel ühesugusel kujul.

B. Paari- või individuaalturniir

Kohtunik teeb osavõtjate tulemuste arvutamiseks võimaluste piires kindlaks, missugused lepingutulemused saavutati jaotuses õige kuju ja missugused muutunud kuju(de) korral. Selle põhjal jagab ta lepingutulemused gruppidesse ning annab neile väärtused igas grupis eraldi vastavalt turniiri eeskirjadele. (Vastava eeskirja puudumisel valib kohtunik meetodi ja teeb selle teatavaks.)

C. Võistkondlik turniir

Vt reeglit 86B2.

Reegel 88 Hüvituspunktide määramine

Vaata reegel 12C2

Reegel 89 Parandustoimingud individuaalturniiridel

Vaata reegel 12C3

²⁹ Sealhulgas tulemus vigasest jaotusest.

Reegel 90 Menetluskaristused

A. Kohtuniku volitused

Lisaks käesolevate reeglitega ette nähtud parandustoimingute läbiviimisele võib kohtunik kohaldada menetluskaristusi iga rikkumise eest, mis on seotud mängu liigse venitamise või takistamisega, teistele osavõtjatele ebamugavuste tekitamisega, õigest toimimisviisist kõrvalekaldumisega või toovad endaga kaasa tulemuse määramise mõnel teisel laual.

B. Karistamisele kuuluvad rikkumised

Siinkohal järgnevad näited rikkumistest, millele võidakse kohaldada menetluskaristusi (kuid need rikkumised ei piirdu toodava loeteluga):

1. osavõtja kohaletulek pärast määratud algusaega;
2. liiga aeglane mäng osavõtja poolt;
3. pakkumise, väljamängu või jaotuse tulemuse arutamine, mida võidakse kuulda mõnel teisel laual;
4. teise osavõtjaga lepingutulemuste võrdlemine selleks luba omamata;
5. teise mängija kaartide puudutamine või nende kättevõtmine (vt reegel 7);
6. ühe või enama kaardi paigutamine jaotusekarbi valesse taskusse;
7. kõrvalekaldumine õigest toimimisviisist (nagu kaartide üleludemata jätmine, vale jaotuse mängimine jms), mis toob kaasa ükskõik millisele osavõtjale tulemuse määramise;
8. turniiri eeskirjade või kohtuniku antud juhise nõude täitmata jätmine või sellega viivitamine.

Reegel 91 Karistada või eemaldada

A. Kohtuniku võimutäius

Täide viies oma kohust tagada järjestus ja kord on kohtunikul täielikud erivolitused kohaldada distsiplinaarkaristusi punktides või eemaldada mängija või osavõtja jooksvalt sessioonilt või ükskõik millisel selle osalt. Käesoleva lõike alusel tehtud kohtuniku otsused on lõplikud (vt reegel 93B3).

B. Õigus kõlbmatuks tunnistada

Kohtunikul on täielikud erivolitused mängija või osavõtja turniiri korraldaja heakskiidul põhjendatult kõlbmatuks tunnistada.

Reegel 92 Edasikaebamise õigus

A. Osavõtja õigus

Osavõtja või tema kapten võivad iga osavõtja lauas tehtud kohtuniku otsuse ülevaatamiseks edasi kaevata. Kui leitakse, et sellisel nõudel puudub igasugune väärtus, siis võivad tema suhtes rakendada eeskirjadega ette nähtud sunniabinõud.

B. Aeg edasikaebuse tegemiseks

Õigus kohtuniku otsuse peale edasikaebuse nõude esitamiseks või edasikaebuse tegemiseks lõpeb 30 minutit pärast seda, kui ametlikud tulemused on ülevaatamiseks välja pandud, välja arvatud juhul, kui turniiri korraldaja on kehtestanud teistsuguse ajapiiri.

C. Kuidas edasi kaevata

Kõik edasikaebused kohtuniku otsuse ülevaatamiseks tuleb esitada kohtuniku kaudu.

D. Edasikaebajate ühisarvamus

Edasikaebus vaadatakse läbi ainult siis, kui:

1. Paariturniiril on mõlemad paari liikmed olema edasikaebuse tegemisest samal arvamusel (kuid individuaalturniiril ei vaja edasikaebuse tegija oma partneri samal arvamusel olemist).
2. Võistkondlikul turniiril on võistkonna kapten edasikaebuse tegemisest samal arvamusel.

Reegel 93 Toimingud edasikaebamisel

A. Edasikaebetoimkond puudub

Kui võistlustel puudub edasikaebetoimkond (või reegluga 80B2k ettenähtud muu võimalus) või kui seda ei saa kokku kutsuda, sest see takistaks võistluste loomulikku kulgu, siis kuulab vastutav kohtunik edasikaebused ära ja võtab vastu otsused.

B. Edasikaebetoimkond on kättesaadav

Kui edasikaebetoimkond (või ettenähtud muu organ) on kättesaadav, siis:

1. Kuulab vastutav kohtunik edasikaebuse ainult reeglite või eeskirjadega seotud osa ära ja teeb selle kohta otsuse. Tema otsuse peale võib toimkonnale edasi kaevata.
2. Kõik teised kaebused esitab vastutav kohtunik edasikaebetoimkonnale lahendamiseks.
3. Edasikaebetoimkond (või ettenähtud muu organ) võib edasikaebuste lahendamisel rakendada kõiki kohtunikule käesolevate reeglitega antud õigusi, kuid ta ei saa muuta vastutava kohtuniku reeglite või eeskirjade järgi tehtud otsust või tema poolt reegluga 91 antud õiguste kohaselt kohaldatud menetluskaristust. (See võib küll soovitada kohtunikul oma sellist otsust muuta.)

C. Edasised võimalused edasikaebamiseks

1. Pädev institutsioon võib kehtestada toimingud edasiseks edasikaebamiseks juhuks, kui eelnevalt kirjeldatud võimalused on ammendatud. Kui leitakse, et sellisel edasisel edasikaebusel puudub igasugune väärtus, siis tema suhtes võivad rakenduda eeskirjadega ette nähtud sunniabinõud.
2. Vastutav kohtunik või läbivaatav toimkond võivad juhtumi esitada pädevale institutsioonile hilisemaks läbivaatamiseks. Pädeval institutsioonil on võimutäius lõpliku lahenduse andmiseks.
3. a) Vaatamata eelnevates lõikudes 1 ja 2 toodule võib pädev institutsioon, lähtudes turniiri jätkumise vajadusest, anda ükskõik millise edasikaebuse lõpliku lahendamise õiguse turniiril ettenähtud organile, kusjuures nii edasikaebuses osalevad pooled kui pädev institutsioon on kohustatud selle poolt tehtud otsust tunnustama.
b) Olles osavõtjaid sellest õigeaegselt teavitanud võib pädev institutsioon käesolevates reeglites kirjeldatud edasikaebetoiminguid oma soovi kohaselt muuta või nende järke ära jätta.³⁰

³⁰ Pädev institutsioon vastutab oma otsuste vastavuse eest asjasse puutuva rahvusliku seadusandlusega.

Lisa 1 INDEKS

2017. aasta reeglite indeksi koostas Richard Hills ja selle aluseks on Rick Assadi tehtud töö 1997. aasta reeglitega. Eestikeelse versiooni järjestas tõlkija.

Abivahendid mälu, arvutuste või mängutehnika jaoks	40B2d	Aids to memory, calculation or technique
Alert	Mõisted	Alert
Alerdi puudumine, ebaseaduslik teave	16B1, 73C	Failure to, unauthorized information
Alerdi puudumine, väärselgitus	20F5a	Failure to, mistaken explanation
Meetodite teadustamine	40B2a3	Disclosure
Ootamatu alert, ebaseaduslik teave	16B1, 73C	Unexpected, unauthorized information
Alttihi	Mõisted	Undertrick
Tulemuse arvutamine	77	Scoring
Arusaamine		Understanding
<i>Vt partneritevaheline arusaamine</i>		See Partnership understanding
Arvutamise abivahendid	40B2d	Calculation, aids to
Asendusjaotus	6D3	Substitute board
Võistkonnamängus	86A, 86B2a	In team play
Asendusmängija	4	Substitute player
Asjaolud		Facts
Asjaolude kindlakstegemine	85A1	Standard of proof
Vaidlustamata asjaolud	84	Agreed
Vaidlustatud asjaolud	85	Disputed
Asjaolude kindlakstegemine	85A1	Standard of proof
Avakäik	Mõisted	Opening lead
Avakäik lahtise kaardiga	41C	Faced
Avakäik kinnise kaardiga	41A	Face down
Avakäik väljaspool järjekorda	54	Out of turn
Avatud kaart	Mõisted	Visible card
Kaitsja avatud kaart	49	Defender
Mastisalgamise tõttu avatud kaart	64B3	revoke
Pakkumisel avatud kaart	24	Auction
Väljamängija avatud kaart	48	Declarer
Bluff	Mõisted, 40	Psychic call
<i>Vt ka partneritevahelised arusaamad</i>		See also Partnership understanding
Kunstlik bluffpakkumine	40B2a5	Artificial psychic call
Distsiplinaaristus	91A	Disciplinary penalty
Ebareeglipärane toiming	Mõisted	Irregularity
<i>Vt ka rikkumine</i>		See also Infraction
Edasiste toimingute puudumine	9B2	No further action
Enneaegne parandamine	9C, 26B	Premature correction
Järgnev valikuvõimalus	10C	Choice after
Järgnevad toimingud	9	Procedure following
Kohtuniku kutsumine	9B1a, 9B1b	Summoning the Director
Mängija õigused	9B1c	Player's rights
Parandustoimingu kohaldamine	10	Assessment of rectification
Pealtvaataja poolt põhjustatud	76C2	Caused by spectator
Pärast tähelepanu juhtimist	9B	After attention is drawn
Sooritamise takistamine	9A3	Prevention of
Teadlikkus võimalikust kahjust	72C	Awareness of potential damage

Tähelepanu juhtimine	9A	Drawing attention to
Vastaste õigused	9B1d	Opponents' rights
Õiguste säilimine	9B1c, 9B1d	Retention of rights
Ebareeglipärase toimingu enneaegne parandamine	9C	Correction of irregularity, premature
Ebaseaduslik teave	16	Unauthorized information
Eksinud poole kehtetuks tunnistatud toiming	16D2	Withdrawn action, offending side
Mõistuspärane alternatiivne toiming	16B1b	Logical alternative, definition
Silmnähtavalt vihjatud mõistuspärane alternatiivne toiming,	16B1a	Logical alternative, demonstrably suggested
Ülemäärane teave	16A3	Extraneous information
Ülemäärane teave partnerilt	16B, 73C	Extraneous information from partner
Ülemäärane teave teistest allikatest	16D	Extraneous information from other sources
Ebaõige kaartide arv	13	Incorrect number of cards
Edasikaebus	92, 93	Appeal
Edasikaebetoimkonna õigused	93B3	Committee powers
Edasikaebajate ühisarvamus	92D	Concurrence of appellants
Edasikaebetoimkond puudub	93A	No Appeals Committee
Edasikaebetoimkond on kättesaadav	93B	Committee available
Edasikaebetoimkonna ette nähtud alternatiiv	93B3	Committee, authorized alternative
Edasised võimalused	93C	Further possibilities of
Esitamise aeg	92B	Time of
Ettevalmistus edasikaebuste käsitlemiseks	80B2k, 93A	Arrangements for
Igasuguse väärtuse puudumine	92A, 93C1	Without merit
Kohtuniku kaudu esitamine	92C	Made through Director
Kohtuniku õigused ja kohustused	93	Director in charge, powers and responsibilities
Kõik teised edasikaebused	93B2	All others
Osavõtja õigus	92A	Contestant's right to
Otsuse langetamine	93B2	Adjudication
Pädev institutsioon, edasised toimingud	93C1	Regulating Authority, further procedures
Pädev institutsioon, esitamine hilisemaks läbivaatamiseks	93C2	Regulating Authority, referral to
Pädev institutsioon, lõpliku lahendamisõiguse edastamine turniiril ette nähtud organile	93C3a	Regulating Authority, assign to specified tournament body
Pädev institutsioon, rahvuslik seadusandlus	93 märkus	Regulating Authority, national law
Pädev institutsioon, toimingute muutmise	93C3b	Regulating Authority, omit or modify
Pädev institutsioon, võimutäius lõplikuks lahendamiseks	93C2	Regulating Authority, resolve finally
Reeglitega seotud osa	93B1	Concerns law
Toimingud	93	Procedures
Võistkonna kapten	92A, 92D	Captain
Õigustest teavitamine	83	Notification of right to
Eeldatav väljamängija	Mõisted, 21B1a, 54A	Presumed declarer
Enneaegne		Premature
Ebareeglipärase toimingu parandamine	9C, 26B	Correction of an irregularity
Kaitsja käik või kaardi mängimine	57	Lead or play by a defender

Geim	Mõisted	Game
Honoor	Mõisted	Honour
Imp	Mõisted, 78B	IMP (International Matchpoint)
Individuaalturniir	12C3	Individual events
Jagaja ja tsoonsus	2	Dealer and vulnerability
Jaotus	Mõisted, 6B	Deal
Kohtuniku valikuvõimalused jagamisel	6E	Director's options on dealing
Muu viis jagamiseks või jaotuse ettevalmistamiseks	6E4	Different method, dealing or pre-dealing
Tulemuse võimatus segamiseta jagamisel	6D2	No result, dealt without shuffle
Valesti jagatud või avatud kaardid	6D1	Cards incorrectly dealt or exposed
Ümberjagamine kohtuniku juhistel	6D3	At Director's instructions redeal
Ümberjagamine	6D	Redeal
Ümberjagamise mittetoimumine, võistkonnamäng	86A	No redeal, team play
Jaotusekarbi suund ja asetus	7A	Placement and orientation of board
Jaotusekarp	Mõisted	Board
<i>Vt ka jaotus</i>		See also Deal
Jagaja ja tsoonsus	2	Dealer and Vulnerability
Jaotusekarbi suund ja asetus	7A	Orientation and placement of
Jaotusekarpide liikumine	8A	Movement of
Jaotuse koopia	2	Duplicate
Jaotusest koopia tegemine	6F	Duplication of
Kaartide tagasiasetamine jaotusekarpi	7C	Returning cards to
Kaartide võtmine jaotusekarbist	7B	Removal of cards from
Loomulik mäng võimatu	12A2	Normal play impossible
Vale jaotus	15	Wrong board
Vigane jaotus	86B2, 87	Fouled board
Jaotusest koopia tegemine	6F	Duplication of board
Jaotusekarbi suund ja asetus	7A	Orientation and placement of board
Järjekord	Mõisted	Rotation
Kaardi mängimine	Mõisted	Play
Enneaegne tihisse käimine või kaardi mängimine kaitsjalt	57	Premature lead or play by a defender
Käigule järgnevate kaartide mängimine	44B	Subsequent
Käigupiirangu täitmise võimatus	59	Inability to play as required
Mastipaneku nõude täitmise võimatus	44D	Inability to follow suit
Mastipaneku nõue	44C	Requirement to follow suit
Pärast ebareeglipäraselt mängitud kaarti	60	After an illegal play
Pärast ebareeglipärasest toimingut	60A	After irregularity
Tihisse käimine	44A	Lead
Toimimisviis väljamängus	44	Procedure of
Väljamängu alustamine	41	Commencement of
Üheaegsed kaardi mängimised	58	Simultaneous
Kaardi nimetamine		Call for card
<i>Vt kaart</i>		See Card
Kaardi puudumine	14	Card missing
Hilisem puuduliku lehe avastamine	14B	Noticed at any later time
Puuduliku lehe avastamine enne mängu algust	14A	Noticed before play commences
Teave kaardi ümberpaigutamisest	14C	Information from replacement

Kaardipakk	Mõisted, 1	Deck, pack
<i>Vt sorteeritud kaardipakk</i>		See Sorted deck
Kaart		Card
Avatud kaart	Mõisted	Visible
Avatud kaart kaitsjal	49	Visible, defender
Avatud kaart mastisalgamisel	64B3	Visible, revoke
Avatud kaart pakkumise ajal	24	Visible, auction
Avatud kaart väljamängijal	48	Visible, declarer
Ebaõige kaartide arv	13	Incorrect number of
Jaotusekarpi panek	7C	Returning to board
Kaardi osutamine või nimetamine	45C4a	Designated or named
Kaarti ei leita	14A2	Cannot be found
Kaartide võtmine jaotusekarbist	7B1	Removal from board
Kaartide võtmine valest jaotusekarbist	15	Removal from wrong board
Kaartide ülevaatamine	7B2, 66	Inspection of
Kohustuslik mängimine	45C	Compulsory play of
Laua kaardi mittetäielik nimetamine	46B	Designating dummy's card, incomplete
Laua kaardi täielik nimetamine	46A	Designating dummy's card, complete
Laua kaardi vigane nimetamine	46B	Designating dummy's card, erroneous
Laua osutatud kaart	45F	Dummy indicates
Laud valib mitternimetatud kaardi	45D	Dummy picks up non-designated
Mastisalgamine		Revoke
<i>Vt mastisalgamine</i>		See Revoke
Mängitud kaart	45	Played
Oma kaartide jälgimine	7B3	Retaining possession of
Puuduv kaart	14	Missing
Segamine ja jagamine	6	Shuffle and deal
Segamine mängu lõpul	7C	Shuffle after play finished
Sümmeetriline esikülg	1B	Symmetrical face
Sümmeetrilised tagaküljed	1C	Symmetrical backs
Tagasivõetud kaart	16C, 47	Withdrawn (retracted) card
Tahtmatu laua kaardi nimetamine	45C4b, 46B	Designating dummy's card, unintended
Tahtmatu laua kaardi nimetamise parandamine	45C4b	Correction of unintended designation from dummy
Trahvikaardi mängimata jätmine	52	Penalty Card, failure to play
Trahvikaart	49, 50	Penalty Card
Trahvikaart, kaks või enam	51	Penalty Card, two or more
Tugevusjärjestus	1	Rank
Tähelepanu kaotus	45C4b	Loss of concentration
Viies kaart tihis	45E	Fifth card played to trick
Ülelugemine	7B2	Counting of
Kaartide ülelugemine	7B2	Counting cards
Kaitsja	Mõisted	Defender
Karistus	Mõisted	Penalty
<i>Vt ka parandustoimingud</i>		See also Rectification
Distsiplinaarkaristus	91	Disciplinary
Korduv teadustamise nõude rikkumine	40B4b	Repeated violations of disclosure
Menetluskaristus	90	Procedural
Menetluskaristus individuaalturniiril	12C3	Procedural, individual events

Kehtetuks tunnistatud toiming	Mõisted, 16D	Withdrawn action
Ebaseaduslik teave eksinud poolele	16C2	Unauthorized information offending side
Kogemata osutatud laua kaart	45C4b	Card, unintended designation from dummy
Käigupiirangud	26	Lead restrictions
Seaduslik teave mitteeksinud poolele	16C1	Authorized information non-offending side
Tagasi võetud kaart	47	Card, withdrawn (retracted)
Tahtlik üksikpakkumine	25B	Call, intended
Tahtmatu üksikpakkumine	25A	Call, unintended
Tähelepanu kaotusel osutatud laua kaart	45C4b	Card, loss of concentration designation from dummy
Tähelepanu kaotusel tehtud üksikpakkumine	25A2	Call, loss of concentration
Tühistatud	Mõisted	Cancelled is a
Keskmine miinustulemus	12C2	Average minus score
Keskmine plusstulemus	12C2, 86B2	Average plus score
Keskmine tulemus	12C2a	Average score
Märkus: "keskmine tulemus" ei ole samane "nulliga võrduva" lepingutulemusega		Note: An "Average score" is not identical to a "Zero score".
Kohtunik	81	Director
Ametlik seisund	81A	Status
Edasikaebuse asjaolude esitamine	83	Refer question
Iseotsustamisõigus	12	Discretionary powers
Kohtuniku viga	82C	Error by Director
Kohustused	81B	Responsibilities
Kohustuste edasiandmine	81D	Delegation of duties
Kutsumine	9B1	Summoning
Kõlbmatuks tunnistamine	91B	Disqualify
Osavõtja eemaldamine	91A	Suspend
Volitused	81C	Powers
Kohustuslikud pausid	73A2	Mandatory pauses
Kokkulepe		Agreement
<i>Vt partneritevahelised arusaamad</i>		See Partnership understanding
Kombed	74	Conduct
Kontra	Mõisted	Double
Kontra väljaspool järjekorda	32	Out of rotation
Kontra väljaspool järjekorda, samaväärne üksikpakkumine	23A, 32A2	Out of rotation, comparable call
Kontra õige vorm	19A2	Proper form
Kontrale väärade lepingunime lisamine	19A3	Of incorrectly stated bid
Kontreeritud tulemuse arvutamine	36C, 77	Scoring
Nimeliste pakkumiste vanemus kontra suhtes	19C	Superseded
Reeglipärane kontra	19A1	Legal
Võimatu kontra	19A, 27B3, 36	Inadmissible
Kontreeritud leping	19D	Doubled contract
Kontreeritud tulemuse arvutamine	36C, 77	Scoring
Kord	Mõisted	Turn
Kunstlik üksikpakkumine	Mõisted, 40B1c	Artificial call
Bluff kunstliku üksikpakkumisega	40B2a5	Artificial psychic call

Kunstlik pass	Mõisted, 30C	Artificial pass
Käik	Mõisted	Lead
Avakäik kinnise kaardiga	41A	Opening lead, face down
Avakäik lahtise kaardiga	41C	Opening lead, faced
Avakäik väljaspool järjekorda kinnise kaardiga	41A, 47E2	Out of turn, face down opening lead
Avakäik väljaspool järjekorda lahtise kaardiga	54	Out of turn, faced opening lead
Kaitsja enneaegne käik või kaardi mängimine väljaspool järjekorda	57	Premature lead or play by defender
Kaitsja käik väljaspool järjekorda	53, 54, 56	Out of turn, by defender
Kehtivaks mitte tunnistatud	54D, 55B	Not accepted
Kehtivaks tunnistatud käik väljaspool järjekorda	53, 54, 55A, 56A	Out of turn, accepted
Käigupiirangu täitmise võimatus	59	Inability to lead as required
Käigupiirangud trahvikaartide olemasolul	50, 51	Restrictions, if penalty card(s)
Käigupiirangud tühistatud üksikpakkumise puhul	26	Restrictions, if call withdrawn
Käik väljaspool järjekorda	53, 54, 55, 56	Out of turn
Käik väljaspool järjekorda 13-l tihil	53 märkus	Out of turn, trick thirteen
Väljamängija käik väljaspool järjekorda	53, 54E, 55	Out of turn, by declarer
Väärteabe põhjustatud käik väljaspool järjekorda	47E1	Out of turn, misinformation
Üheaegsed käigud	58	Simultaneous
Küsimus		Question
Ainsast üksikpakkumisest	20F3	Single call
Ainult partneri kasu silmas pidades	20G1	Sole purpose to benefit partner
Ainult vastase vigase seletuse paljastamiseks	20G2	Sole purpose to elicit incorrect answer
Ebaseaduslik teave	16B, 73C, 75	Unauthorized information
Pakkumisest enne avakäigu tegemist	41B	Concerning auction before opening lead
Partneri tehtud valikust	20F, 20F1	Calls, inferences
Passimiskohustust täites	20B, 20 märkus	Required by law to pass
Tegemata olulistest üksikpakkumistest	20F1, 20F2	Calls, relevant but not made
Tehtud üksikpakkumistest	20F1, 20F2	Calls, actually made
Küündimatu nimeline pakkumine	18D, 27	Insufficient bid
Asendamine kontra või rekontraga	27B3	Replaced by double or redouble
Asendamine madalaimal tasemel osutades samale lepingunimele (-nimedele)	27B1a	Replaced at lowest level, specified same denomination(s)
Asendamine teise küündimatuga	27B4	Replaced by another insufficient bid
Eksinu partneri passimiskohustus	27B2, 27B3, 27B4	Offender's partner perpetually passing
Enneaegne asendamine	27C	Premature replacement
Kehtivaks mittetunnistamine	27B	Not accepted
Kehtivaks tunnistamine	27A1	Accepted
Samaväärne üksikpakkumine	23A, 27B1b	Comparable call
Tulemuse määramine mitteeksinud poole kahju korral	27D	Adjusted score, non-offending side damaged
Väljaspool järjekorda	27A2, 31	Out of rotation
Laud	Mõisted	Dummy
Asetab mängituks nimetamata kaardi	45D	Picks up non-designated card
Kaitsja näitab lauale kaarte	43A3	Defender shows hand to

Laua avamine	41D	Faced hand
Laua osutatud kaart	45F	Indicates card
Laua piirangud	43A1, 43A2, 43B	Limitations on
Laua piiratud õigused	42B	Rights, qualified
Laua vääramatud õigused	42A	Rights, absolute
Osutatud kaardi mängimiskohustus	46	Designating card to be played from
Laudade asetus	3	Arrangement of tables
Leht	Mõisted	Hand
Vale leht	15	Wrong
Leping	Mõisted, 22	Contract
Lepingunimi	Mõisted	Denomination
Vanemus	1A, 18E	Rank
Liiga karm või soodus parandustoiming	12B2	Unduly severe or advantageous rectification
Liigtihi	Mõisted, 18A	Odd trick
Liikumine		Movement
Jaotusekarpide liikumine	8A	Of boards
Mängijate liikumine	8A	Of players
Loobumine	68, 69, 70, 71	Concession
<i>Vt ka nõudlus</i>		See also Claim
Loobumise määratlus	68B1	Definition of
Loomulik mänguviis	71 märkus	Normal play
Mängu jätkamine kõigi nelja mängija nõusolekul	68D2b	Play may continue with concurrence of all four players
Nõudluse või loobumisega soostumine	69	Agreed claim or concession
Nõudluse või loobumisega soostumise kehtestus	69A	Agreed claim or concession, established
Tagasivõetud loobumine	71	Cancellation of
Tagasivõetud nõudluse või loobumisega nõustumine	69B	Agreement with claim or concession withdrawn
Vaidlustatud loobumine	70A	Contested
Loogiline alternatiiv		Logical alternative
Määratlus	16B1b	Definition
Silmnähtavalt vihjatud	16B1a	Demonstrably suggested
Loomulik mäng võimatu	12A2	Normal play impossible
Mast	Mõisted, 1	Suit
Masti nimetamine	46B2	Designation of
Mittetäielik nimetamine	46B3, 46B5	Incomplete designation
Mastipanek	Mõisted	Follow suit
Mastisalgamine	61, 62, 63, 64	Revoke
Automaatne tihide arvu korrigeerimine	64A	Automatic trick adjustment
Automaatset tihide arvu korrigeerimist ei toimu	64B	No automatic trick adjustment
Avatud kaardi mittemängimise järel	64B3	By failure to play a faced card
Kaheteistkümnendal tihil enne partneri kaardi mängimist	62D2	Before partner plays to twelfth trick
Kaheteistkümnendal tihil, parandamine	62D	Twelfth trick, corrected
Kahju hüvitamine	64C	Redress of damage
Kahju hüvitamine, korduv mastisalgamine	64B2, 64C2a	Redress of damage, repeated revokes

Kahju hüvitamine, mõlemad pooled salgasid masti	64B7, 64C2b	Redress of damage, both sides have revoked
Kinnistumine	63	Establishment
Küsimine mastisalgamise võimalikkusest	61B	Inquiries
Mastisalgamise määratlus	61A	Definition
Mastisalgamise parandamine	62	Correction
Tihide ülevaatamise õigus	61C, 66C	Right to inspect tricks
Toimimisviis pärast kinnistumist	64	Procedure after establishment
Tähelepanu juhtimine pärast mitteeksitud poole pakkumise alustamist järgmises jaotuses	64B4	After non-offending side calls to next deal
Tähelepanu juhtimine pärast vooru lõppu	64B5	After round has ended
Meetoditest teadustamine		Disclosure
Alert		Alert
<i>Vt alert</i>		See Alert
Partneritevaheline arusaam		Partnership understanding
<i>Vt partneritevaheline arusaam</i>		See partnership understanding
Väärtoiming	20G	Incorrect procedure
Üksikpakkumiste selgitus	20F	Explanation of calls
Menetluskaristus	90	Procedural Penalty
Hilinemise eest	90B1	Tardiness
Individuaalturniiril	12C3	Individual events
Kaartide puudutamise eest	90B5	Touching cards
Kaartide vale paigutamise eest	90B6	Misplacing cards
Kohtuniku volitused	90A	Director's authority
Liiga aeglase mängu eest	90B2	Unduly slow play
Nõuete täitmata jätmise eest	90B8	Failure to comply promptly
Rikkumised, millistele kohaldatakse menetluskaristusi	90B	Offences subject to
Sõltumata reeglitest	90A	Assessed independently
Tulemuste võrdlemise eest	90B4	Comparing scores
Valju arutamise eest	90B3	Loud discussion
Õigest toimimisviisist kõrvalekaldumise eest	90B7	Errors in procedure
Mitteeksitud pool		Non-offending side
Mitteeksitud poole toiming	11A	Action by
Reegliäärane teave kehtetuks tunnistatud toimingust	16D1	Withdrawn action authorized information
Mäluabivahendid	40B2d	Memory, aids to
Mängijad	3, 4, 5	Players
Mängijate liikumine	8A	Movement of
Mängitud kaardi tagasivõtmine	47	Change of play
Väärteave	47E	Misinformation
Mängu nautimine	74A2	Enjoyment of the game
Mängupaik	76 märkus	Playing area
Mängutehnika abivahend	40B2d	Technique, aids to
Määratud tulemus	Mõisted	Adjusted Score
Kahju heastamine	12B1	Damage
Keskmine	12C2	Average
Keskmine miinus	12C2	Average minus
Keskmine pluss	12C2, 86B2b	Average plus
Kohtuniku oma algatus	12A	Director's own initiative

Loomulik mäng võimatu	12A2, 12C2	Normal play impossible
Mängija taotlus	12A	Application of player
Reeglid ei näe parandustoimingut ette	12A1	Laws prescribe no rectification
Riskantne toiming	12C1e	Gambling action
Tehislik määratud tulemus	12C1d, 12C2, 86B2	Artificial Adjusted Score
Tulemuse määramine	12C	Awarding
Vastavusse viidud määratud tulemus	12C1, 86B1, 86B2b	Assigned Adjusted Score
Vigane parandustoiming	12A3	Incorrect rectification of irregularity
Võimalik saavutatav tulemus	12C1b	Probable outcome
Võistkonnamäng	12C4, 86	Team play
Äärmiselt tõsine oma viga	12C1e	Extreme serious own error
Nimeline pakkumine	Mõisted	Bid
<i>Vt ka üksikpakkumine</i>		See also Call
Eelmisest kõrgem nimeline pakkumine	18B	Supersede
Enne väljaspool järjekorda tehtud passi	30B	Before a pass out of rotation
Küündimatu nimeline pakkumine	27	Insufficient bid
Küündimatu nimeline pakkumine väljaspool järjekorda	27A2, 31	Insufficient bid, out of rotation
Küündimatu nimelise pakkumise kehtivaks mittetunnistamine	27B	Insufficient bid, not accepted
Küündimatu nimelise pakkumise kehtivaks tunnistamine	27A1	Insufficient bid, accepted
Küündimatu nimelise pakkumisega samaväärne nimeline pakkumine	23A	Insufficient bid, comparable call
Küündiv nimeline pakkumine	18C	Sufficient
Lepingunimede vanemus	18E	Rank of the denominations
Nimeline pakkumine väljaspool järjekorda	31	Out of rotation
Nimelise pakkumine väljaspool järjekorda, samaväärne üksikpakkumine	23A	Out of rotation, comparable call
Nimelise pakkumise õige kuju	18A	Proper form
Pärast pakkumise lõppemist	39	After auction has ended
Seitsmest suurema arvu liigihide lubamine	38	Seven, more than
Teistsugused toimimisviisid	18F	Different methods
Eksimus nimelisel üksikpakkumisel	21B1b, 75	Mistaken
Nulliga võrduv tulemus	77	Zero score
Märkus: "nulliga võrduv" lepingutulemus ei lange kokku "keskmise tulemusega"		Note: A "Zero score" is not identical to an "Average score".
Nõudlus	68, 69, 70	Claim
<i>Vt ka loobumine</i>		See also Concession
Mänguviisi teatamine, kohtuniku kaalutlused	70D	Line of play, Director's considerations
Loomulik mänguviis	70 märkus	Normal play
Mängu võimalik jätkumine kõigi nelja mängija nõusolekul	68D2B	Play may continue with concurrence of all four players
Mängu katkestamine nõudluse korral	68D, 70D3	Play is suspended
Nõudluse määratlus	68A	Definition of
Nõudluse selgitus	68C, 70B	Clarification
Nõudluse või loobumisega soostumine	69	Agreed claim or concession

Nõudluse või loobumisega soostumise kehtestus	69A	Agreed claim or concession, established
Nõudluse või loobumise tagasivõtmisega nõustumine	69B	Agreement with claim or concession withdrawn
Teatamata jäetud mänguviis	70E	Line of play, unstated
Vaidlustatud nõudlus	70	Contested
Ülesjäänud trump	70C	Outstanding trump
Osamäng	Mõisted	Partscore
Tulemuse arvutamine	77	Scoring
Osavõtja	Mõisted	Contestant
Osavõtjate asetused	5	Assignment of Seats
Suuna või laua vahetus	5B	Change of Direction or Table
Otsused		Rulings
Asjaolude kindlakstegemine	85A1	Standard of proof
Vaidlustamata asjaoludel	84	Agreed facts
Vaidlustatud asjaoludel	85	Disputed facts
Pakkumine	Mõisted	Auction
<i>Vt ka pakkumisjärk</i>		See also Auction Period
Avatud kaart	Mõisted, 24	Visible card
Kaardid valest jaotusekarbist	15	Cards taken from wrong board
Kordamine enne avakäigu avamist	41B	Rewind, before opening lead faced
Kordamine pärast lõpupassi	20C	Rewind, after final pass
Kordamine vastase poolt	20D	Rewind, responded by opponent
Pakkumise algus	Mõisted	Commencement of
Pakkumise lõpp	22, 25	End of
Toimingud pärast lõppu	22, 41	Procedure after
Üksikpakkumiste selgitus pakkumise ajal	20F	Explanation of calls during
Pakkumise kordamine pärast lõpupassi	20C	Final pass, review of auction
Pakkumisjärk	17	Auction Period
<i>Vt ka pakkumine</i>		See also Auction
Esimene üksikpakkumine	17B	First call
Pakkumisjärgu algus	17A	Starts
Pakkumisjärgu lõpp	17D	End of
Pakkumiskäigu kordamine pakkumisjärgu ajal	20B	Review of auction during
Selgitusjärk	17D1, 20F4, 20F5b2, 40B2b, 40B2c2, 41	Clarification Period
Pakkumisõiguse taastumine	17D3	Retention of right to call
Üksikpakkumiste järgnevus	17C	Successive calls
Pakkumiskeeldu rikkuv toiming	37	Obligation to pass, action violating
Pakkumiskorra taastumine	17D3	Retention of right to call
Parandusaeg	79C	Correction Period
Parandustoiming	Mõisted	Rectification
<i>Vt ka määratud tulemus</i>		See also adjusted score
Kaheldav asjaolu	84D	Doubtful point
Liiga karm või soodus parandustoiming	12B2	Unduly severe or advantageous
Mastisalgamine		Revoke
<i>Vt mastisalgamine</i>		See revoke
Parandustoimingu kohaldamine	10	Assessment of

Parandustoimingu kohaldamine, ainult kohtunik	10A	Assessment of, Director alone
Parandustoiminguks õiguse kaotamine	11	Forfeiture of the right to
Parandustoiminguks õiguse kaotamine, kohtunik muudab vaid ühe poole tulemuse	11A	Forfeiture of the right to, Director adjusts only one side's score
Parandustoiminguks õiguse kaotamine, menetluskaristus	11B, 90	Forfeiture of the right to, procedural penalty
Parandustoimingu või sellest loobumise tühistamine	10B	Assessment of, enforcement or waiver
Parandustoimingust loobumine	10B, 81C5	Waiver
Pealtvaataja põhjustatud ebareeglipärane toiming	76C2	Irregularity caused by spectator
Reeglid ei näe parandustoimingut ette	12A1	Laws prescribe no
Vigane parandustoiming	12A3	Incorrect
Õigus kohaldada	10A	Right to assess
Parandustoimingu määramise õigus	10A	Right to assess rectification
Parandustoiminguks õiguse kaotamine	11	Forfeiture of the right to rectification
Kohtunik muudab vaid ühe poole tulemust	11A	Director adjusts only one side's score
Menetluskaristus	11B, 90	Procedural penalty
Parandustoimingust loobumine	10B, 81C5	Waiver of rectification
Parempoolne vastane	Mõisted	RHO (Right hand opponent)
Partner	Mõisted	Partner
Ülemäärane teave partnerilt	16B	Extraneous information from
Partneritevaheline arusaam	40	Partnership understanding
Abivahendid mälu, arvutuste või mängutehnika jaoks	40B2d	Aids to memory, calculation or technique
Bluffpakkumine	40A3, 40C1, 40C2	Psychic call
Ebaseaduslik	40B4, 90	Illegal
Edasiantav teave	40A2, 73C	Information conveyed through
Eriarusaam	40B	Special
Erinevad meetodid	40A4	Alter method, by partner
Erinev stiil ja hinnang	40A4	Alter style and judgement, by partner
Järelduslik kokkulepe	40A1a, 40C1	Implicit
Järelduste mitteteadustamine	40B5a	Disclosure, inferences
Kohustus teadustada	40A1b	Duty to make available
Korduv teadustamise nõude rikkumine	40B3b, 90, 91	Disclosure, repeated violations
Kunstlik bluffpakkumine	40B2a5	Psychic call, artificial
Kunstlik tähendus	40B1c	Artificial meaning
Kõrvalekaldumine arusaamadest	40A3, 40C1, 40C2	Deviation from
Määratud tulemus	40B3a, 40B4, 40B5b	Adjusted score
Oma süsteemikaardi vaatamine	20G3, 40B2b	System card, consultation of own
Osaline teadustamine	40B5b	Disclosure, partial
Sõnaselge kokkulepe	40A1a	Explicit
Süsteemikaart	40B2a2	System card
Teadustamine eriteabest	40B5a	Disclosure, all special knowledge
Teadustamisest ebaõnnestumine	40B3	Disclosure, failure to

Varieerimine pärast vastaste ebareeglipärast toimingut	40B2a4	Vary, after irregularity by opponents
Varjatud arusaamad	40A3, 40B3, 40C1	Undisclosed
Vastase süsteemikaardi vaatamine	40B2c	System card, consultation of opponent's
Partneritevahelised eriarusaamad	40B	Special partnership understanding
<i>Vt ka partneritevahelised arusaamad</i>		See also Partnership understanding
Partnerlus	4	Partnerships
Pass	Mõisted	Pass
Kunstlik pass väljaspool järjekorda	30C, 31	Out of rotation, artificial
Pakkumiskeeldu rikkuv toiming	37	Action violating obligation to
Pass väljaspool järjekorda	30	Out of rotation
Pass väljaspool järjekorda, samaväärne pakkumine	23A	Out of rotation, comparable caall
Sundpassi tekitatud kahju	72C	Damaging enforced
Peab	Sissejuhatus	Shall
Peaks	Sissejuhatus	Should
Pealtvaataja	76	Spectator
Kontroll pealtvaataja üle	76A	Control
Laua ääres	76B	At the table
Osalemise	76C	Participation
Põhjustab ebareeglipärasuse	76C2	Caused irregularity
Seisund	76D	Status
Petmine	73E	Deception
Pool	Mõisted	Side
Preemiapunktid	Mõisted, 77	Premium points
Puuduv kaart	14	Missing card
Hilisem puuduliku lehe avastamine	14B	Noticed at any later time
Puuduliku lehe avastamine enne mängu algust	14A	Noticed before play commences
Teave kaardi ümberpaigutamisest	14C	Information from replacement
Pädev institutsioon	80A	Regulating Authority
Edasikaebamise edasised võimalused	93C	Further possibilities of appeal
Kohustused ja volitused	80A2	Responsibilities and powers
Rahvuslik bridžorganisatsioon, egiid	80A1c	National Bridge Organization, auspices
Tsonaalne organisatsioon	80A1b	Zonal Authority
Volituste edasiandmine	80A3	Assign powers
Volituste loovutamine	80A3	Delegate powers
Võimalus olla turniiri korraldaja	80B1	May be Tournament Organizer
Ülemaailmne Bridžiföderatsioon	80A1a	World Bridge Federation
Rahvuslik bridžorganisatsiooni egiid	80A1c	National Bridge Organization, auspices
Rahvusvaheline võrdluspunkt (imp)	Mõisted, 78B	International Matchpoint (IMP)
Reeglid		Laws
Ei näe parandustoimingut ette	12A	Prescribe no rectification
Kasutamine (võib, teeb, peab, tingimata peab)	80A1a	Usage (may, does, should, shall, must)
Reeglite interpreteerimine	Sissejuhatus, 81C2	Interpretation of the Laws
Rekontra	Mõisted	Redouble
Tulemuse arvutamine	36C, 77	Scoring

Reeglipärane rekontra	19B1	Legal
Rekontrast kõrgem pakkumine	19C	Superseded
Võimatu rekontra	19B, 27B3, 36	Inadmissible
Väljaspool järjekorda	32	Out of rotation
Väljaspool järjekorda, samaväärne pakkumine	23A	Out of rotation, comparable call
Vääralt nimetatud lepingu kontreerimine	19B3	Of an incorrectly stated bid
Õige vorm	19B2	Proper form
Rekontreeritud leping	19D	Redoubled contract
Tulemuse arvutamine	36C, 77	Scoring
Rikkumine	Mõisted, 72	Infraction
<i>Vt ka ebareeglipärane toiming</i>		See also Irregularity
Oma poole rikkumine	72B2	Own side
Teadlikkus võimalikust kahjust	72C	Awareness of potential damage
Rikkumise varjamine	72B3	Conceal
Tahtlik rikkumine	72B1	Intentional
Samaväärne üksikpakkumine	23	Comparable call
Seaduslik teave	16	Authorized information
Mitteeksitud poole kehtetuks tunnistatud toimingud	16D1	Withdrawn action, non-offending side
Reeglipärased üksikpakkumised või mängitud kaardid	16A1a	Legal calls and plays
Reeglist või eeskirjast lähtuv teave	16A1c	Arising from law or regulation
Reeglitega kooskõlas olev varasem teave	16A1d	Prior possession, not precluded by law
Tulemuse hinnang	16A2	Estimate of score
Turniiri eeskirjajärgsed nõuded	16A2	Requirements of tournament regulations
Vastaste kalduvused	16A2	Opponents' traits
Segamine	6	Shuffle
Kohtuniku juhistel	6D3, 22A, 85A, 86B2a	At Director's instructions
Kohtuniku valikuvõimalused	6E	Director's options
Segatud kaardipakk	Mõisted, 6D2, 6 märkus	Sorted deck
Uus segamine	6D	New
Selgitus		Explanation
Eeldatavalt väär selgitus	21B1b, 75C	Mistaken, presumed
Kaitsekokkulepped	20F2	Defender's card play
Kohtuniku otsusekindlus	75D	Director's determination
Veast lähtuv ebaseaduslik teave	75A	Mistaken, unauthorized information
Vigaste selgituste parandamine	20F4, 20F5, 75B	Correcting errors
Üksikpakkumiste selgitus	20F	Calls
Selgitusjärg	17D1, 20F4, 20F5b2, 40B2b, 40b2c2, 41	Clarification Period
Sessioon	Mõisted	Session
Erinev tähendus	Mõisted, 4, 12C2, 91	Different meaning of
Kindel ilmakaare suund	5	Compass direction during
Kuupäev ja kellaeg	80B2c	Date and time
Mängija sessioonilt eemaldamine	91A	Suspend a player for the
Partnerlus sessiooni jooksul	4	Partnerships during

Sessiooni lõpp	8C	End of
Sessioonil saavutatud tulemus	12C2	Score obtained in the
Vastutus toimingute eest	7D	At table throughout
Võistleja sessioonilt eemaldamine	91A	Suspend a contestant for the
Sessiooni lõpp	8C	End of session
Slämm	Mõisted	Slam
Sorteeritud kaardipakk	Mõisted, 6D2, 6 märkus	Sorted deck
<i>Vt ka kaardipakk</i>		See also Pack
Süsteemikaart	40B2a2	System card
Oma süsteemikaardi vaatamine	20g3, 40B2b	Consult own
Vastase süsteemikaardi vaatamine	40B2c	Consult opponent's
Tagasivõetud kaart	47	Retracted (withdrawn) card
<i>Vt ka kehtetuks tunnistatud toiming</i>		See also Withdrawn action
Tahtmatu	Mõisted	Unintended
Tähelepanu kaotus	25A2, 45C4b	Loss of concentration
Teabe edastamine, tempo või petmine	73	Communication, tempo and deception
<i>Vt ka teave</i>		See also information
Ebaseaduslik teave partnerilt	16B1a, 16B3, 73C	Unauthorized information from partner
Eelnevalt kokkulepitud viisil lubamatu teabe edastamine	73B2	Prearranged unsanctioned communications
Käitumisviis	73D	Manner
Partneritevaheline sobimatu teabeedastamine	73B	Communication between partners, inappropriate
Partneritevaheline sobiv teabeedastamine	73A	Communication between partners, appropriate
Petmine	73E	Deception
Tempo	73D	Tempo
Teadlikkus võimalikust kahjust	72C	Awareness of potential damage
Teave	16	Information
<i>Vt ka teabe edastamine</i>		See also Communication
Ebaseaduslik teave	16	Unauthorized
Kehtetuks tunnistatud üksikpakkumised või tagasi võetud kaardid	16C	Calls or plays, withdrawn
Reeglipärased üksikpakkumised või mängitud kaardid	16A1a	Calls or plays, legal
Seaduslik teave	16	Authorized
Sobival viisil petmine	73E1	Deceptive, appropriate
Tõendatava mängulise põhjuseta petmine	73E2	Deceptive, no demonstrable bridge reason
Vastaste kalduvused	16A2	Traits of opponents
Ülemäärane teave partnerilt	16B	Extraneous, from Partner
Ülemäärane teave teistest allikatest	16D	Extraneous, from other sources
Teeb	Sissejuhatus	Does
Tehislik määratud tulemus	12C1d, 12C2	Artificial Adjusted Score
<i>Vt ka määratud tulemus</i>		See also Adjusted Score
Tempo või käitumisviis	73D	Tempo or manner
Eksitav	73D2, 73E2	Mislead
Järeldused	73C, 73E2	Inferences

Tahtlik kõrvalekalle	73D2, 73E2	Purposeful deviation
Tahtmatu varieerimine	73C, 73D1	Unintentional variation
Tempo või käitumisviisi varieerimine	73D	Variations of tempo or manner
<i>Vt tempo või mänguviis</i>		See tempo or manner
Tihi	Mõisted	Trick
Kaartide segiajamine	65D, 66D	Player mixes his cards
Mängu ülevaatamine	66D	Review of the play
Tihi keeramine	45G	Turning
Tihide asetused	65	Arrangement of
Tihide vaatamine	66	Inspection of
Vigane tihi	67	Defective
Viies kaart tihis	45E	Fifth card played
Võidetud tihi	79	Won
Tihipunktid	Mõisted, 77	Trick points
Tingimata peab	Sissejuhatus	Must
Toimimisviis		Procedure
Kohtuniku kohustused	81, 82A	Director's duty
Kohtuniku viga	82C	Director's error
Pakkumisjärk		Auction Period
<i>Vt pakkumisjärk</i>		See Auction Period
Parandustoimingud vigase toimimisviisi korral	82	Rectification of error in
Pärast mastisalgamise kinnistumist	64	After establishment of a revoke
Toimimisviis väljamängus	44	Play
Vastutus toimingute eest	7D	Responsibility for
Õige toimimisviis		Correct
<i>Vt õige toimimisviis</i>		See Correct procedure
Trahvikaart	Mõisted, 50	Penalty Card
Kaitsja trahvikaart	49	Defender
Kaks või enam trahvikaarti	51	Two or more
Noorem trahvikaart	50B, 50C	Minor
Teave trahvikaardist	50E	Information from
Trahvikaardi mängimata jätmine	52	Failure to play
Väljamängijal ega laual trahvikaarte ei saa olla	48A	Declarer or dummy not any
Trump	Mõisted	Trump
Nõudlus ülesjäänud trumbi olemasolul	70C	Claim with outstanding
Trumpi mitte sisaldav tihi	44F	Tricks not containing
Trumpi sisaldav tihi	44E	Tricks containing
Tsonaalne organisatsioon	80A1b	Zonal Authority
Tsoonsus	Mõisted	Vulnerability
Tulemuse arvutamine	77	Scoring
Jagaja ja tsoonsus	2	Dealer and
Tulemus		Result
<i>Vt ka lepingutulemus</i>		See also Score
Kokkulepitud tulemus	65D, 79A	Agreement on
Tulemuse saavutamise võimatus	12C2	No result can be obtained
Tulemuse tühistamine, enam kui 13 kaarti	13D	Cancelled, more than thirteen cards
Tulemuse võimatus segamiseta jagamisel	6D2	No result, dealt without shuffle
Võistkondlikul turniiril teisel laual saadud tulemus	86B	Obtained at other table in team play

Tulemuse arvutamine		Scoring
Arvutustabel	77	Scoring table
Kontreeritud leping	19D, 35C	Doubled contract
Lepingutulemuste summa	78C	Total point
Rahvusvaheline võrdluspunkt (imp)	Mõisted, 78B	International matchpoint (IMP)
Rekontreeritud leping	19D, 36C	Redoubled contract
Teised arvutusmeetodid	78D	Other methods
Vigane arvutus	79C	Error
Vigane jaotus	87	Fouled board
Vigane jaotus, võistkonnamäng	86B2	Fouled board, team play
Võrdluspunkt	78A	Matchpoint
Turniir	Mõisted	Event, tournament
Turniirikorraldaja	80B	Tournament Organizer
Edasikaebed	80B2k, 93A	Appeals
Edasikaebe esitamise aeg	92B	Time of appeal
Ettevalmistus	80B2b	Advance arrangements
Kohtuniku abiliste määramine	80B2g1	Appoint Director's assistants
Kohtuniku määramine	80B2a	Appoint Director
Kohtuniku vastutavaks pidamine	80 märkus	Tasks, Director to assume responsibility
Lisaeeskirjad	80B2f	Supplementary regulations
Muu personali määramine	80B2g2	Appoint other staff
Muud volitused ja kohustused	80B2l	Powers and duties, other
Osavõtusoovi heakskiitmin ja osavõtjate loetelu	80B2h	Accept and list entries
Osavõtutingimused	80B2d	Conditions of entry
Pakkumise ja väljamängu eritingimused	80B2e	Bidding and play, special conditions
Pakkumise ja väljamängu tingimused	80B2e	Bidding and play, conditions
Parandusjärk	79C	Correction Period
Parandusjärk, vea parandamine pärast lõppemist	79C2	Correction Period, error corrected after expiry
Pädev institutsioon turniiri korraldajana	80B1	May be Regulating Authority
Sessioni toimumise kuupäev ja aeg	80B2c	Date and time of session
Tulemuste arvutamine	80B2j	Scoring
Turniiri korraldaja tunnustamine	80B1	Powers and duties, delegate
Volitused ja kohustused	80B2	Powers and duties
Võistluste läbiviimise kord	78D, 80B2i	Conditions of Contest
Tähelepanu kaotus	25A2, 45C4b	Loss of concentration
Tähenduste erinevus partneriti		Alter by partner
Partneritevaheline arusaam	40A4	Partnership understanding
Stiil ja hinnangud	40A4	Style and judgement
Tühistatud		Cancelled
<i>Vt kehtetuks tunnistatud toiming</i>		See Withdrawn action
Vale jaotus või leht	15	Wrong board or hand
Valikuvõimalused		Options
Kasutoov võimalus	10C3, 10C4	Advantageous
Valiku tegemine	10C2	Choice among
Võimaluste selgitus	10C1	Explanation of
Vanemus		Rank
Kaardid ja mastid	1A	Cards and suits

Lepingunimed	18E	Denominations
Mittetäielik osutamine	46B1, 46B5	Incomplete designation of
Osutamine	46B3	Designation of
Vasakpoolne vastane	Mõisted	LHO (Left hand opponent)
Vastane	Mõisted	Opponent
Vastase õigused	9B1d	Opponents' rights
Vastavusse viidud määratud tulemus	12C1	Assigned adjusted score
<i>Vt ka määratud tulemus</i>		See also Adjusted Score
Vigane jaotus	87	Fouled board
Vigane parandustoiming	12A3	Incorrect rectification
Vigane tihi	67	Defective trick
Viimase vooru lõpp	8C	End of last round
Viisakus	74A1	Courtesy
Volitused		Powers
Kohtuniku iseotsustamisõigus	12	Director's discretionary
Kohtuniku kohustused ja volitused	81C	Director's duties and
Pädeva institutsiooni volitused	80A	Regulating Authority
Turniiri korraldaja volitused	80B	Tournament Organizer
Voor	Mõisted	Round
Viimase vooru lõpp	8C	End of last round
Vooru lõpp	8B	End of
Vooru lõpp	8B	End of round
Võib	Sissejuhatus	May
Võimatu üksikpakkumine	35	Inadmissible call
Võistkond	Mõisted	Team
<i>Vt ka osavõtja</i>		See also Contestant
Võistkonnamäng	86	Team play
Asendusjaotus	86A, 86B2a	Substitute board
Tasakaalustamata määratud tulemus	12C4	Non-balancing adjustments, knockout
Teisel laual saavutatud tulemus	86B	Result obtained at other table
Vigane jaotus	86B2	Fouled board
Võrdluspunkt	Mõisted, 78A	Matchpoint
Väljamängija	Mõisted	Declarer
Väljamängija pärast avakäiku väljaspool järjekorda	54A	Declarer after opening lead out of turn
Väljamängujärk	Mõisted	Play Period
Väljamängujärgu algus	41C	Commencement of
Üksikpakkumiste selgitus väljamängujärgu ajal	20F2	Explanation of calls during
Väärselgitus või väärteabel põhinev üksikpakkumine	21B, 75	Mistaken explanation or mistaken call
Ebaseaduslik teave	16, 73C, 75A	Unauthorized information
Mängija partneri väärteabel põhinev üksikpakkumine	75B3	Mistaken call by player's partner
Mängija väärteabel põhinev üksikpakkumine	20F4, 75B2	Mistaken call by player
Määratud tulemus, kahju ebareeglipärasest teabest	75A	Adjusted score, damage caused by use of unauthorized information
Määratud tulemus, kahju väärteabest	75D3	Adjusted score, damage caused by misinformation
Väärteabel põhinev üksikpakkumine	21B1b, 75C	Mistaken call

Väärteave	Sissejuhatus, 20F1, 75D	Misinformation
Väärteabel põhinev üksikpakkumine	21B	Call based on misinformation
Väärteabel põhineva kaardi asendamine	47E	Change of play
Õige toimumisviis	74C, 90	Correct procedure
Asjatult aeglane mäng	74B4	Slow play, unnecessary
Ebaviisakas käitumine, kohtuniku kutsumine	74B5	Discourteous manner, Director call
Huvi kaotamise näitamine	74C6	Lack of further interest
Kaartide puudutamine	74B3	Detaching card
Lauast asjatult lahkumine	74C8	Leaving the table needlessly
Liiga aeglane mäng	90B2	Slow play, undue
Mitteküllaldane tähelepanu	74B1	Insufficient attention
Mängu nautimine	74A2	Enjoyment of the game
Näited õige toimumisviisi rikkumistest	74C	Violations of procedure, examples
Segadusse ajav aeglane mäng	74C7	Slow play, disconcerting
Segadusse ajav kiire mäng	74C7	Fast play, disconcerting
Segadusse ajav tempo muutmine	74C7	Varying tempo, disconcerting
Tavad	74B	Etiquette
Toimumisviisi jälgimine	74A3	Requirement to follow
Tähtis asjaolu	74C4	Significant occurrence
Viisakus	74A1	Courtesy
Üleliigsed kommentaarid	74B2	Gratuitous comments
Õigused		Rights
Laua õigused	42	Dummy's
Mängijate õigused kohtuniku kutsumisel	80A	Player's, after Director summoning
Vastaste õigused kohtuniku kutsumisel	81C	Opponent's, after Director summoning
Üksikpakkumine	Mõisted	Call
Asenduspakkumise kehtetuks tunnistamine	25B2	Substitute call not accepted
Asenduspakkumise kehtivaks tunnistamine	25B1	Substitute call accepted
Ebatäpselt ära tuntud üksikpakkumine	20A	Not clearly recognized
Eksinud poole tühistatud üksikpakkumine	16C2	Withdrawn, offending side
Kehtetuks tunnistatud üksikpakkumine väljaspool järjekorda	16C, 28B	Out of rotation, cancelled (withdrawn)
Kehtivaks tunnistatud üksikpakkumine väljaspool järjekorda	29A	Out of rotation, accepted
Kunstlik üksikpakkumine väljaspool järjekorda	29C	Out of rotation, artificial
Käigupiirangud tühistatud üksikpakkumise puhul	26	Withdrawn, lead restrictions
Mitteeksinud poole tühistatud üksikpakkumine	16C1	Withdrawn, non-offending side
Pakkumiskohustust rikkuv üksikpakkumine	37	Inadmissible action, obligation to pass
Pakkumiskorda omava mängija üksikpakkumine	28B	By correct player
Pakkumiskorra taastamine	17D3	Retention of right to call
Pakkumiskorral tehtuks loetav üksikpakkumine	28	In rotation, considered to be
Parandusele järgnev vastase pakkumise muutmine	21B2	Change by opponent following correction
Parempoolse vastase passimiskohustus	28A	RHO required to pass
Samaväärne üksikpakkumine	23	Comparable
Seitsmest suurema arvu liigihide lubamine	38	Inadmissible bid, more than seven
Tahtmatu üksikpakkumise muutmine	25A	Change of unintentional call

Tahtmatu üksikpakkumise muutmine, keelevääratus	25A2	Change of unintentional call, slip of tongue
Tahtmatu üksikpakkumise muutmine, masinlik viga	25A2	Change of unintentional call, mechanical error
Tahtliku üksikpakkumise muutmine	25B	Change of intentional call
Tahtliku üksikpakkumise muutmine, tähelepanu kaotus	25A2	Change of intentional call, loss of concentration
Võimatu kontra	36	Inadmissible double
Võimatu rekontra	36	Inadmissible redouble
Võimatu üksikpakkumine	35	Inadmissible
Võimatu üksikpakkumine pärast lõpupassi	39	Inadmissible call, after final pass
Väärarusaamisel põhinev üksikpakkumine	21A	Based on caller's misunderstanding
Väärteabel põhinev üksikpakkumine	21B	Based on misinformation
Üheagsed üksikpakkumised	33	Simultaneous
Üksikpakkumine väljaspool järjekorda	29	Out of rotation
Üksikpakkumine väljaspool järjekorda vasakpoolse vastase pakkumiskorral	25, 28B	Out of rotation, LHO's turn
Üksikpakkumist muuta on hilja	21B3	Too late to change call
Üksikpakkumiste kordamine ja selgitamine	20	Review and explanation of
Üksikpakkumiste selgitus	20F	Explanation of
Ülemaailmne Bridžiföderatsioon	80A1a	World Bridge Federation
Ülemäärane	Mõisted	Extraneous
Ületih	Mõisted	Overtrick
Tulemuse arvutamine	77	Scoring
Ülevaatamine		Rewiew
Pakkumine	20C2, 41B	Auction
Pärast mängu lõppu	65C	After completion of play
Pärast lõpupassi	20C	After final pass
Pakkumiskorral	20B	At turn to call
Ebatäpselt ära tuntud üksikpakkumine	20A	Not clearly recognized
Üksikpakkumised	20	Calls
Leping	41C	Contract
Vea parandamine	20E	Correction of error
Jooksev tih	66A	Current trick
Enda viimane kaart	66B	Own last card
Vastajaks on vastane	20D	Responded by an opponent
Äramängitud tihid	66C	Quitted tricks
Ümberjagamine	6D	Redeal
Ümberjagamise mittetoimumine	86A	No redeal, team play
võistkonnamängus		

TÄHTSAMAD MUUTUSED VÕRRELDES 2007. AASTA VERSIOONIGA

Mitu eelmise versiooni reeglite lõiget kanti üle teistesse reeglitesse, mistõttu on indeksi kasutamine parim viis nende leidmiseks. Mõistete ossa ei jäetud enam neid määratlusi, mis on sõnaselgelt mõnes reeglis paika pandud, ka nende juurde juhatab indeks.

Rohkem leiab lahtikirjutamist juba eelmistes reeglites olnud uus mõiste – **selgitusjärk** (*Clarification Period*). Reeglites 17D ja 22B see defineeritakse: selgitusjärk paikneb pakkumisjärgu lõpus ja algab hetkest, kui viimane pakkumine tehtud ja lõpeb kinniselt tehtud avakäigu avamisega (seda kordab reegel 41C). Seda mõistet kasutatakse reeglis 20F4a: selgitusjärgu kestel võib iga mängija kutsuda kohtuniku ja parandada viimase juuresolekul oma vigaselt antud selgitust. Oma partneri vigast seletust saab selgitusjärgu ajal parandada ainult väljamängiva poole mängijad (ikka kohtuniku juuresolekul), kaitse poolele avaneb see võimalus alles väljamängu lõppedes. Reegel 40B2b lubab väljamängival poolel selgitusjärgu ajal uurida oma konventsioonikaarti, et vajadusel oma või partneri selgitust parandada, samuti võivad kõik mängijad selgitusjärgu ajal süveneda vastase konventsioonikaarti.

Reegliga 23A defineeritakse **samaväärse pakkumise** (*Comparable Call*) mõiste, mida kasutatakse vajadusel asendada ebareeglipärasest pakkumisest. Samaväärne on pakkumine, mis omab tühistatud pakkumisega samast või lähedast tähendust, või tema tähendus moodustab tühistatud pakkumise kõigist võimalikest tähendustest teatud osahulga, või on tal samasugune eesmärk (nt küsivpakkumine ehk relee) kui tühistatud pakkumisel. Järgnevalt kasutatakse samaväärse pakkumise mõistet reeglites 26A/B (käigukaristused üksikpakkumise tühistamisel), 27B1b (küündimatu pakkumise asendamine), 30B1b (pass väljaspool järjekorda), 31A2a/b (nimeline pakkumine väljaspool järjekorda) ja 32A2a/b (kontra või rekontra väljaspool järjekorda). Kõigis nimetatud reeglites pannakse paika, et tühistatud pakkumise asendamine samaväärse pakkumisega on igati reeglipärane ja üldjuhul ei too kaasa karistusi või piiranguid. Siiski, kui selline asendus muutis kohtuniku arvates tulemust, siis võib ikkagi mängu tulla määratud tulemus.

Reeglisse 4 lisati, et jagamisel ei tohi kahte üksteisele järgnevat kaarti jagada samasse kätte. Seega muutus ebareeglipäraseks viis, kus kaarte jagati küll ükshaaval, kuid vasakult paremale ja siis tagasi. Petusignaalidega võitlemiseks täpsustati reeglis 7A, et kaardikarp peab jääma väljamängu lõpuni õieti orienteerituna laua keskele. Pehmendus senistesse tekkis reeglis 7B3: pärast väljamängu lõppu võib vastasmängija loal tema lehte näppida (varem ainult Kohtuniku loal).

Reeglisse 20G lisati klausel, et mängija ei või esitada küsimusi, mille ainuke eesmärk on esile tuua vastase ekslikku selgitust.

Reegel 43 keelati kaitsjatel oma kaarte lauale näidata, seni ei tohtinud laud neid ise vaadata.

Reegel 61C rõhutab, et avaldus võimalikust toimunud masti salgamisest ei too kaasa automaatset varasema tihi (tihide) ülevaatamist. Ikka kutsutakse kohtunik appi ja ülevaatamine toimub pärast väljamängu lõppemist. Kohtunikuta klubimängus võivad mängijad seda ise teha, kuid igaüks paneb näpud ainult oma kaartide külge.

Kui mõlemad pooled salgavad masti samas tihis ja ainult üks pooltest on mänginud järgmisesse tihisse, siis reegel 62C3 kohaselt mõlemad mastisalgamised parandatakse, kuid kaitse valesi mängitud kaart muutub trahvikaardiks.

Reeglisse 68 lisati, et pärast nõudlust või loobumist võib mäng jätkuda tingimusel, et kõik neli mängijat on sellega nõus. Sellisel juhul on toimunud nõudlus või loobumine kehtetu ja ei kuulu enam arutlusele.

OTSUS

- A. Lugeda Ülemaailmse Bridžiföderatsiooni poolt 2017. aastal avaldatud uued "Turniirbridžireeglid" kehtivaks ETBL egiidi all ja tema liikmete poolt korraldatud bridžiturniiridel alates 1. septembrist 2017.a ja samaga lugeda 1. septembrist 2017.a kehtetuks reeglite 2007.a versioon ja ETBL Juhatus vastav otsus.
- B. Käesoleva otsusega ETBL tunnustab Ülemaailmse Bridžiföderatsiooni autoriõigust reeglite tekstile. Koos sellega on lubatud nii reeglite eestikeelse tõlke kui ingliskeelse originaali ja nende osade avaldamine nii kirjas kui elektroonilisel kujul.
- C. ETBL Juhatus kiidab STK poolt esitatud reeglite eestikeelse tõlke heaks ja avaldab selle elektroonilises meedias.
- D. Reeglitega määratletud pädeva institutsioonina kohaldab ETBL Eestis korraldatavatel turniiridel temale reeglitega antud volitusi järgmiste reeglite osas:

Sissejuhatus

ETBL egiidi all mängitavatel turniiridel kohaldatakse uusi reegleid alates 1. septembrist 2017.

Reegel 1B

ETBL ei nõua kaartide esikülje sümmeetriat.

Reegel 12C2b

ETBL lubab korraldajal varieerida keskmist pluss- või miinustulemust vastavuses reeglites 78D, 86B3 ja 12C2d kirjeldatuga.

Reegel 12C2d

ETBL lubab korraldajal varieerida tulemust osavõtjate mittemängitud jaotustes, kuid mitte mängitud jaotuses.

Reegel 16B2

ETBL lubab kohtuniku kutsumise õiguse reserveerimise mängija poolt ja ei nõua kohest kutsumist.

Reegel 18F

ETBL lubab kasutada nimelise pakkumise tegemisel ainult õiget kuju, teistsugused toimimisviisid on keelatud. Kui kasutatakse sünonüüme: „poti“ pada asemel või „ilma trumbita“ trumbita asemel või sarnaseid, siis ei tohi need sessiooni jooksul varieeruda.

Reegel 20F

ETBL lubab korraldajal kehtestada kirjaliku selgituste andmise nõude tingimusel, et see on reglemendis kirjas, mängijad on sellest teavitatud ja nõude täitmiseks laud paberitega varustatud.

Reegel 20G

Kohalikel ja klubiturniiridel võib kohtunik või tema puudumisel korraldaja lubada algajatel kasutada mängu ajal märkmeid või süsteemikaarti. Individuaalturniiridel on lubatud korraldaja poolt koostatud ja selleks laudadele asetatud süsteemi kokkuvõtte kasutamine oma pakkumiskorral, kui korraldaja ei ole määranud teisiti.

Reegel 40A1

Süsteemikaardi nõude olemasolul reglemendis toimub vastaspoole mängule eelnev teavitamine süsteemikaardi esitamisega, samuti nõude puudumisel, kuid süsteemikaardi olemasolul. Süsteemikaardi puudumisel (kui seda ka nõutud ei ole) tutvustab paar lühidalt vastasele oma pakkumismeetodi põhialuseid: baas-süsteem, 1T avapakkumise tugevus, vahelepakkumise stiil, blufi esinemis-sagedus, erilised avapakkumised jms. Paaride vahel, kes on omavahel regulaarselt kohtunud, võib teavitamine ära jääda tingimusel, et meetodid ei ole vahepeal oluliselt muutunud.

Reegel 40B1

ETBLi käesoleva otsusega loetakse teatud konventsioonid Eestis üldtuntuteks ning neid ei loeta partneritevaheliste eriarusaamade hulka kuuluvateks. Selliste konventsioonide nimekiri avaldatakse ETBL veebilehel.

Reegel 40B2a

ETBL järgib eriti kunstlike süsteemide ja nn pruunide konventsioonide kasutamisel Ülemaailmse Bridžiföderatsiooni süsteemipoliitikat¹ järgmise erandiga: teisel kõrgusel ja kõrgemal on süsteemikaardil piisavalt kirjeldatud pruunid konventsioonid lubatud, kui korraldaja ei ole teisiti otsustanud.

Eestis võib süsteemikaardi olemasolu nõude korral turniiril kasutada Ülemaailmse Bridžiföderatsiooni, Euroopa Bridžiliiga või ETBL poolt kehtestatud standardseid süsteemikaarte, korraldaja poolt osavõtjatele kasutamiseks varutud süsteemikaarte või teisi süsteemikaarte (kui korraldaja ei ole viimaseid keelustanud), mis teavitavad paari meetoditest vähemalt samas mahus kui turniiri eeskirjad ette näevad.

ETBL järgib alertimisel Ülemaailmse Bridžiföderatsiooni alertimisepoliitikat¹ järgmise erandiga: Täpsusristi Kaks Risti avapakkumist ei ole vaja alertida. Kuid viimase alertimist välismängijate poolt ei käsitleta ülemäärase alerdina.

ETBL jätab jõusse üldise piirangu üksikpakkumise või mänguviisi tähenduse mittesõltuvusest paari liikmest, kes toimingute tegi (see eeskiri ei piira stiili ja arusaamist, vaid ainult meetodit).

Kui mängijad turniiri jooksul eksivad mõne konventsiooni kasutamisel rohkem kui kord, võib kohtunik neil selle kasutamise ära keelata.

Reegel 40B2b

Reegel 40B2b on jõus, välja arvatud käesolevas otsuses reegli 20G osas tehtud erandiga.

Reegel 40B2c

Reegel 40B2c on jõus, välja arvatud ekraanidega mängus, mil vastaste süsteemikaarti võib kogu mängu kestel vaadata.

Reegel 40B2d

ETBL keelab kunstlike avapakkumistega bluffimise, kuid teiste üksikpakkumiste korral on see lubatud, sh ka vaheleppakkumisel või vastamisel. Muus osas järgitakse Ülemaailmse Bridžiföderatsiooni blufipoliitikat¹.

Reegel 40B3

ETBL keelab paaridel kasutada eelnevat kokkulepet, mis muudab partneritevahelised arusaamad pakkumise või väljamängu kestel sõltuvaks esitatud küsimusest, vastusest küsimusele või mingist ebareeglipärasest toimingust.

Reegel 41A ja 45A

ETBL keelab avatud esiküljega avakäigud. Sellise avakäigu tegemine toob kaasa ainult reeglites ette nähtud parandustoimingu, kuid kohtunik võib korduval eksimisel kohaldada menetluskaristuse vastavalt reeglile 90B.

Reegel 70E2

ETBL lubab kohtunikul käsitleda nõudluse selgituses puudunud võimalikku mänguviisi mingis mastis omal äranägemisel.

Reegel 73A2.

ETBL ei nõua kohustuslikku pausi pakkumise esimese ringi ajal või pärast hüppega pakkumisi (tehtuna ilma stop-kaardita) või esimese tihhi ajal, kuid lubab korraldajal sellise nõude kehtestada tingimusel, et see on reglemendis kirjas ja mängijad on sellest teavitatud. Samas sellise pausi kasutamisel ei tohi mängija käitumist sessiooni jooksul varieerida.

¹ <http://www.worldbridge.org/rules-regulations/competitions/systems/>

Reegel 76A2.

Elektroonilise ülekande toimumise korral on korraldaja ülesandeks kehtestada pealtvaatajatele vastuvõetava käitumise eeskirjad.

Reegel 76C.

Kui kohtunik veendub vastuvaidlematult, et ebareeglipärase toimingu esile kutsunud pealtvaataja oli seotud ühe poolega (võistkonna või klubi liige, lähedane isik vms) ja see pool sai ebareeglipärasest toimingust kasu, siis võib kohtunik seda poolt parandustoimingute rakendamisel käsitleda eksinud poolena. Kui pealtvaatajaks osutus osavõtja, kellel oma huvid mängus, siis võib kohtunik kohaldada selle osavõtja suhtes menetluskaristusi.

Reegel 78D.

ETBL kohustab korraldajaid teistsuguse osavõtja tulemuse arvutamise viisi (välja arvatud võidupunktidesse ümberarvutamine) kasutamisest heakskiidu saamiseks STK-d teavitada. Heakskiitu mitte saanud viisi ei tohi korraldaja kasutada. Samuti lubab ETBL kasutada keskmise pluss- või miinustulemusena +/- 2 impi.

Reegel 79C.

ETBL kohustab korraldajaid parandusaja pikkust reglemendis selgelt kirjeldama, sh võimalusi ilmse arvutusvea hilisemaks parandamiseks (ning sellisel parandamisel auhindadega, medalitega vm kaasnevaid toiminguid).

Reegel 80A.

ETBL võib Juhatus näol oma volitusi edasi anda (jäädes nende rakendamisel lõplikuks vastutajaks), kuid ei loovuta neid.

Reegel 80B.

ETBL tunnustab turniiri korraldajana kõiki oma juriidilistest isikutest ja assotsieerunud seltsingutest liikmeid. Üle-eestiliste ja rahvusvaheliste võistluste korraldamiseks loodud toimkondade tunnustamine toimub STK heakskiidul.

Reegel 81C8.

Ametlike tulemuste edastamine ETBLile on korraldaja ülesanne, korraldaja võib nõuda kohtunikult edastamist ainult siis, kui viimane arvutab ka tulemusi. Kui edastaja ei ole kohtunik, siis peavad ametlikud tulemused olema kohtuniku poolt heaks kiidetud.

Reegel 86A.

Üldjuhul keskmine tehisklik lepingutulemus impidele mängus on 3 impi, võib kasutada ka 2 impi. Teisi variante võib korraldaja kasutada STK heakskiidul.

Reegel 91B.

Osavõtja eemaldamisel järgitakse ETBL Distsiplinaarkoodeksi² nõudeid.

Reegel 92B.

Edasikaebe esitamise lõpuaeg langeb kokku parandusaja lõpuga, kui korraldaja ei ole määranud teisiti.

Reegel 93C1, 93C2, 93C3.

Edasikaebetoimkonna poolt läbi vaadatud edasikaebusi võib osavõtja, turniiri kohtunik või korraldaja edastada STK-le, kes määrab eksperdi(d) ja võtab arvamuse. See toiming ei mõjuta üldjuhul enam võistluste tulemusi (v.a kui STK nii otsustab), selle toiminguga ei kaasne edasikaebuse väärtusetusega kaasnevaid sunniabinõusid, kuid STK võib väärtusetu edasikaebuse edasisest menetlusest loobuda. STK-l on õigus vajadusel anda lõplik lahendamisõigus turniiri edasikaebetoimkonnale, millest osavõtjad peavad olema teavitatud. Ühtlasi on ETBL Juhatus vastutav kõigi toimingute vastavuses Eesti Vabariigi seadusandlusega

President Sven Sester
Peasekretär Aarne Rummel

Tallinnas, 31. juulil 2017

² http://www.bridge.ee/BL/ETBL_DK.pdf

MÄRKUSED JA KOMMENTAARID