



INDIVIDUAALSETE MV SÜSTEEM

Kasutusel on **RANNARUUTU**. Toodud on avapakkumiste struktuur ja arenduspõhimõtted, samuti vahelepakkumine ning standardsed konventsioonid. Kaitse ja käigud on otsesed (julgestamine suurega, väike–suur näitab paarituv arvu kaarte mastis).

Signaalid: Lavinthal, Itaalia (väike paaritu tahab käiku).

AVANGUTE STRUKTUUR

	RANNARUUTU
1♣	16+ p (ühtlasega 18+) või 4 või vähem kadujat
1♦	11-16 p, ei ole viiest kallismasti ega kuuest ristit ning ei sobi 1T avanguks
1♥/♠	11-16 p, vähemalt viiene
1T	15-17 p, ühtlane, 5-ne odav lubatud, ei ole 5+ kallismasti
2♣	11-16 p, vähemalt kuuene risti, viiese korral on lehes täpselt neljane kallismast
2♦/♥/♠	6-10 (11) p, vähemalt kuuene (poolblokk)
2T	6-10 (11) p, vähemalt 5/5 odavmastid
3♣/♦/♥/♠	7se (6se) mastiga, tõkkepakkume
3T	AKExxxx või parem odavmast ilma jõukontrollita (A või K) kõrval

Kolmandal käel võivad üldloogikale tuginedes avapakkumised olla punkti/paari võrra nõrgemad ja mastid lühemad (näiteks poolblokk viiesega jms).

ARENDUSED

Ühele Ristile: 1♦ = 0-7(8) p; ühtlasega 1T = 8-11 p või 14 ja enam p, 2T = 12-13 p; 1♥/♠ ja 2♣/♦ = 8+ p, 5+ mast, 2♥/♠ = 4-7, vähemalt kuuene, 3♣/♦/♥/♠ = 4441 jaotus, lühidus pakutud mastis. Kõik pakkumised peale 1♦ ja 2♥/♠ on sundivad geimini.

Pärast negatiivset vastust (1♣ – 1♦) sunnib hüpe mastis, muud masti pakkumised mittedundivad, 1T on 18-19 p, 2T on 20–22 p ja 3T 23–25 p (pool)ühtlase lehega.

Ühele Ruutule: 1♥/♠ ja 2♣/♦ näitab 4+ masti, sunnib üheks ringiks; 1T = 6–10 p, 2♥/♠ ja 3♣/♦ = naturaalne 5+ mast, geimi sund, 2T = 11-12p ühtlane; järnevustes 1♦ - 1♥/1♠ – 1T – 2♣ ja 1♦ - 1♥ – 1♠ – 2♣ on 2♣ checkback (vastused: 2♦ = miinimum, ei ole kolmest tuge, sama kallismast = miinimum ja 3-ne tugi, teine kallismast = maksimum ja 3-ne tugi, 2T = maksimum, ei ole kolmest tuge).

Ühele ärtule: 1♠/2♣/2♦ = naturaalne sunnib üheks ringiks, 1T = 6-10, 2♥ = 3+ toetusega mittedundiv, 2♣/3♣/3♦ = 15+ p, 6+ mast, 2T = vähemalt kutse geimi 3+toetus (1♥ – 2T – 3♣/♦ = naturaalne, ei ole miinimum, 3♥ = miinimum, 3♣/4♣/♦ = autosplinter). 1♥ – 1♠ – 1T – 2♣ = checkback (vastused: 2♦ = miinimum, ei ole kolmest tuge, 2♥ = miinimum ja 3-ne tugi, 2♣ = maksimum ja 3ne tugi, 2T = maksimum, ei ole kolmest tuge). 1♥ – 3♥ = blokk. 1♥ – 3♣/4♣/♦ = splinter.

Ühele pajale: 1T = 6-10, 2♣/♦/♥ = naturaalne, sund üheks ringiks, 2♣ = toetusega mittedundiv, 2T = vähemalt kutse geimi 3+toetus (1♠ - 2T – 3♣/♦/♥ = naturaalne, ei ole minimum, 3♣ = miinimum, 4♣/♦/♥ = autosplinter), 3♣/♦/♥ = 15+ p, 6+ mast. 1♠ - 4♣/♦/♥ = splinter.

NB! Esimesel kõrgusel pakutava kallismasti vahelejätmine eitab selles kallismastis neljase olemasolu. Avaja pööre või hüpe taaspakumisel lubab maksimaalset jõudu. Teises ringis sunnib vastajalt uus mast, kuid oma esimese masti kordus hüppega või avaja esimese masti toetus hüppega on kutse geimi. Neljanda masti pakkumine sunnib ja ei pruugi olla naturaalne.

Ühele Trumbitale: Stayman lubab vähemalt geimikutsuva jõu (Staymani vastused 2♦ = ei ole neljast kallist, 2♥ = neljane ärtu, võivad olla ka mõlemad kallid, 2♣ = neljane pada, ei ole neljast ärtut, 3♣/♦ maksimum jõud 5se mastiga, eitab 4st kallist), 2♦ = ülekanne ärtusse, 2♥ = ülekanne padasse, 2♣ = ülekanne odavmastidesse, avaja pakub miinimumiga 2NT, maksimumiga 3♣ (mille vastaja parandab ruutu masti korral 3♦ks. 2T = kutsuv, 3♣/♦/♥/♠ = kahe kõrgega kolmest, kuuene mast, kõrval mitte rohkem kui emand).

Kahele Ristile: Vastaja 2♥/♠ = mittedundivad, naturaalsed; 2T = kutsuv, uus mast kolmandal kõrgusel = sundiv; 2♦ on vähemalt geimikutsuva jõuga kunstlik pakkumine (vastused – 2♥/♠ = neljane; 2T = ei ole kallismasti, maksimum; 3♣ = ei ole kallismasti, miinimum, 3♦/♥/♠ maksimum jõud 6/4 jaotusega).

Poolblokkile: Uus mast teisel korrusel ei sunni, kolmandal kõrgusel sunnib üheks ringiks. 2T küsib tugevust (vastused: 3♣ = miinimum jõud ja miinimum mast; 3♦ = miinimum jõud, maksimum mast; 3♥ = maks jõud, min mast; 3♠ = maks jõud, maks mast).

3. kõrguse mastiavangule: uus mast on kutsuv, avaja võib passida miinimumiga klapi puudumisel.

Kolmele Trumbitale: 4♣ = passi / paranda; 4♦ = küsib lühidust vastustega; 4♥/♠ = lühidus pakutud mastis, 4T = 7222 ja 5♣/♦ näitab lühidust mittepakutud odavas.

VAHELEPAKKUMINE

Lihtülepakkumine	8–15 p, esimesel kõrgusel võib oma vastutusel pakkuda neljast.
Kontra	Väljavõtuks. (10) 12–15p toetusega pakkumata mastidele või 16+ oma mastiga või ühtlane, ilma pidamiseta tugev leht. Ranna-Ruutule näitab kontra lihtsalt avangulehte, mis ei sobi teisteks pakkumisteks. Vastused: naturaalsed, 0–8 hüppeta, 9–11 hüppega või trumbita, 12 ja enamaga topelthüpe mastis, geim või vastaste mast.
Trumbita	16–18 pidamisega (4. käelt võib olla vähem).
Hüpe mastis	Tõkestav.
Hüpe 2T või 4T	Vähemalt 5–5 odavmastides, tõkestav.
1♣ vastu	Kontra = risti mast, 2♣ = kallid, muud pakkumised = naturaalsed
1T vastu	2♣ = kallid, muud pakkumised = naturaalsed
Poolbloki vastu	Ülepakkumine konstruktiivne, kontra väljavõtuks.
Bloki vastu	Ülepakkumine konstruktiivne, kontra väljavõtuks.

STANDARDSED KONVENTSIOONID

Kontra - trahviks 1T avangule ja geimisunni järgnevustes. Muudel juhtudel on kontra väljavõtuks kuni on võimalik vähemalt kahe pakkumata masti olemasolu, kehtib kuni 3♣-ni. Vastase naturaalsele pakkumisele pandud väljavõtukontrale sunnib vastase mast geimini, hüpe teisele kõrgusele on kutse.

Vastaste mast ilma hüppeta võistlevas pakkumises kutsub ennekõike geimi partneri poolt pakutud mastis või küsib trumbita jaoks pidurit. Kui hiljem toetatakse partneri masti, siis näitas lühidust vastaste mastis.

Michaels cue – vastaste naturaalsele kallismasti avangule vastaste masti pakkumine 5-5 mastid, millest vähemalt üks on kallismast. Vastused – teine kallismast teisel korrusel, mittesundiv, hüppega teine kallismast – blokeeriv, vastase mast = cue, kas geimi või slämmi kutse, uus mast = mittesundiv, 2T = käsib partneril pakkuda odavmasti, 3T = mänguks.

Vastaste mast hüppega näitab lühidust.

Drury – partneri vahelepakkumise ja 3. käe kallismasti avangu peale küsib 2♣ partneri pakkumise kvaliteeti, vastused: 2♦ = miinimum, masti kordus = miinimum ja 6ne mast, teine mast või hüpe = vähemalt avangu jõud, naturaalne.

Lebensohl – vastase poolbloki kui partner on kontreerinud või partner on avanud 1Tga ja vastane on teinud ülepakkumise teisel korrusel - 2T käsib partneril pakkuda 3♣, sellele vastused: pass või madalama masti pakkumine kui vastase mast = passimiseks, kõrgema masti pakkumine kui vastase mast = kutse, vastase masti pakkumine = on teine neljane kallismast, ei ole vastase masti pidurit, 3T = on teine neljane kallismast, on vastase masti pidur.

Võtmekaardide küsimine RKCB (neli ässa ja trumbi kuningas) 4T vastustega: 5♣ = 0 või 3, 5♦ = 1 või 4, 5♥ = 2 ilma trumbi emandata, 5♠ = 2 koos trumbi emandaga. **Exclusion RKCB** - topelthüppega võib võtmekaarte küsida ka renoo mastiga, sellisel juhul vastates ei arvestata võtmekaarti partneri renoo mastis. Kui vastus ei sisaldanud informatsiooni trumbi emanda kohta, küsib järgmine mast trumbiemanda olemasolu, vastustega: järgmine mast = ei ole, ülejäämine = on. Järgneb kuningate küsimine, vastused 0 või 3, 1, 2. **Ässade küsimine** – ainult 1T peale 4♣ on gerber, vastused 0 või 3, 1, 2.

Cuebid – 1/2 läbisegi.

Kvantitatiivne slämmikutse - 1T – 4T – palub avajal maksimumiga pakkuda 6T, miinimumiga passida.

Kvalitatiivne slämmikutse - kallismasti hüppega toetamine viiendal kõrgusel kutsub partnerit slämmi, kui viimane omab head trumbikvaliteeti.

Josephine – 5T hüppega palub kahe trumbipildiga pakkuda suur slämm, ühega väike slämm kokkulepitud mastis. Kohese suure pakkumise asemel võib ka näidata lisajõudu kõrvalmastis eesmärgina 7T-sse jõudmine.

DOPI, ROPI – kui vastased võtmekaartide küsimise järgnevuses pakuvad masti, siis DOPI (kontra = 0, pass 1, ...) ja kui vastased kontreerivad, siis ROPI (rekontra = 0, pass 1, ...)

Üle 1♣ on Stayman järgnevustes: 1♣–1T–2♣; 1♣–1♦–1T–2♣; 1♣–1♦–2T–3♣.

Lightneri kontra – soovib ebaharilikku avakäiku (tüüpiliselt esimesse laua poolt naturaalselt pakutud masti).

KAITSE

Kaitse ja käigud on otsesed (julgustamine suurega, pikkusviskeks väike–suur näitab paaritust). Signaalid: Lavinthal, Itaalia (väike paaritu tahab käiku).

AVAKÄIGUD esimene / kolmas / viies; trumbita vastu neljas; reast/sisemisest reast ülemine, partneri kuninga avakäigule visatakse pikkust, ässale eelistust.