

KONVENTSIOONIKAART

KAITSE- JA VÖISTLEV PAKKUMINE			
VAHELEPAKKUMINE — üldine stiil		5-15, 5+-ne mast	
Vastused		uus mast F1 (va 1HS peale)	
1HS peale 2C= relee; mu uu=NF			
KATTEPOSITSIOON		sama	
Vastused			
VÄLJAVÖTUKONTRA - üldine stiil		11-14 takeout või tugev	
0-7 hüppeeta, 8-11 hüppega või 1T			
12+ vastaste mast või kahekordne hüpe			
KATTEPOSITSIOON		võib olla lisaks 8-10 väljavõtt	
Vastused			
1T ülepaakumine	Vastused	Muud tähendused	
2. käest 15-17	anal. avanguga		
3. käest 15-17			
4. käest 15-17	anal. avanguga		
HÜPPEGA PAKKUM.	NÖRK	KESKM.	TUGEV
Others	x		
Vastused			
HÜPPEGA NT	OM-d		
Vastused			
VASTASTE MASTI PAKKUMINE		Michaels	
teine KM + (OM 5+-5+ 10+ HCP			
Vastused 2T= relee			
Vastaste 1T kuni 15 punkti		Vastaste 1T alates 15 punktist	
kontra=14+ HCP		kontra=ühemastileht	
2♠/♦=naturaalne 5+ ne		2C= C+kallim 2D= D+ kallis	
2♥/♠=naturaalne 5+ ne		2H= 5+4 kallid 2S=pada	
BLOKKIDE VASTU			
2T=5+5 odavad, väljavõtukontra (NB! vastus 2T=LEB =>3♣)			
TUGEVA 1♣ ja 2♣ AVANGU VASTU			
vahelepaakumine 3-16, 4+ mast			
1T= 5-4 odavad			
DBL= risti mast			
VASTASTE VÄLJAVÖTUKONTRA VASTU			
Rekontra=10+			
hüppega pakkumised on blokeerivad			
1D-(DBL)-uus mast on NF			

AVAKÄIGUD JA KAITSESIGNAALID			
AVA-KÄIK	MAST	väike-aktiivne	
		Muu	
	NT	väike-aktiivne	
		Muu	
AVAKÄIK SISEMISEST REAST		kõrgeim	
Sulgudega märkida avakäik trumbita lepingus			
Allkriipsuga märkida kui trumbimängus erinevus			
(A)(K)	(K)(Q)	(Q)J	(J)10
(A)(K)x	(K)(Q)x	(Q)J x	(J)10 x
(A)(K)Jx	(K)(Q) x (x)	(Q)J109	(J)10 9 8
(A)(K)J10x	(K)(Q)J x	(K)(Q)10x	K(S)109
A(Q)Jx	K(J)10 x	(K)(Q)109x	K(10)98
AJx(x)	Kx(x)	Qx(x)	Jx(x)
KJxx(x)	Kxx(x)	Qxx(x)	Jxx(x)
Kxxxx(x)	Kxxx(x)	Q(10)9x	Jxxx(x)
(10)x	(10)9	(10)9x	10(x)x
(9)8x	(x)x	x(x)x	x(x)xx
			10xxx(x)
			xxxxx(x)
KÄIGUD SAMAD PÄRAST MASTI PAKKUMIST: JAH			
SIGNAALID MASTITÖMBEL JA ÄRAVISKEL			
KASUTA: 1 = PAARITU ARV KAARTE, 2 = PAARIS ARV KAARTE			
D = KEELAV, E = JULGUSTAV, S = MASTI EELISTUS.			
KAARDID		KÕRGE	VÄIKE
MAST	Partneri käigul	D	E
	Väljamängija käigul	pikkus otse	
	Äraviskel	S	S
NT	Partneri käigul	D	E
	Väljamängija käigul	pikkus otse	
	Äraviskel	S	S
TRUMBISIGNAAL		MUUD SIGNAALID	
otse		Lavinthal, Itaalia	
partneri kuningale pikkust (otse)			
SPETSIAALNE SUNDIV PASS PAKKUMISES			
GF-situatsioon			

MÄNGIJATE NIMED:			
Arne Klaos			
Kalev Kalma			
SÜSTEEMI KOKKUVÕTE JA STIILI KIRJELDUS			
Rannaruutu			
Avang 1 NT	15-17	2 üle 1	F1
Tugev 1♣	vastatakse naturaalselt		
AVANGUD JA VASTUSED, MIS VAJAVAD EELNEVAT ETTEVALMISTUST KAITSELE			
2♣=Precision 5 risti+4 kallismast			
2♦ = 5-10, minimulti,			
3T = gambling			
2♥/♠=5+ mast ja 4-ne odav			
SPETSIAALSSED VAHELEPAKKUMISED			
1NT (tugev) - kontra = pikk suvaline mast			
1NT - 2♣ = risti ja suvaline vähemalt 5+4			
1NT - 2♦ = ruutu ja kallismaa vähemalt 5+4			
1NT - 2♥ = kallismaad vähemalt 5+4			
1NT - 2♠ = 6-ne pada mast (korralik)			
1C (tugev)- 1T= odavmastid 5+-4+			
SPETSIAALSSED KUNSTLIKUD KONTRAD			
Tugevale ristile (ruutule) kontra näitab masti			
MUUD ERIPÄRASUSED JA BLUFI VÕIMALUSED			
Tüüpiline mittetsoonis 3. ki käe avangud 1HS			
Tüüpiline vastase tugeva avangu peale järgnevus			
(1C)-1x-(pass)-uus mast (võib olla bluff)			

A V A N G U D	K U N S T L .	M I T M E N E	NEG. KONTRA KUNI	KIRJELDUS	VASTUSED	JÄRGNEV PAKKUMINE	ERINEVUSED PÄRAST VASTASTE VAHELEPAKKUMIST JA PASSINUD KÄEST
PASS				0-11			
1♣	X	0	2S	16+, ebaühtlane või 18+ ühtlane	1D=0-7 1HS ja 2 CD=8+ 5+ mast 1T=8+ 2♥/♠=(4)5-7 naturaalne 6-ne; 3C/D/H/S singel 4441 jaotusega 8+HCP 3T=7-ne AKE-ga ilma kontrollita kõrval	1♣-1♦-1♥=F1 (1S=0-4); ülejäänud pakkumised naturaalsed 5-7 1C-1D-1H-1S-2C=F1 (2D=0-2), muud 3-4 nat	vastaste naturaalsele ülepakkumisele 1T=8+ piduriga, contra=5-7 suvaline vastaste mast=8+ pidurita pass=0-4, teised pakkumised 5-ne mast 8+
1♦	X	0	2S	11-14, ühtlane või 11-15, 5+ OM või 4441	1T=6-11, puudub 4-ne KM; 2T=11-12, puudub 4-ne KM 2H/S 3-6 6+ ne mast	1♦-1♥/♠-1T-2♣=küsib KM toetust ja jõudu	vastaste sekkumisel uus mast 2st 2. kõrgusel NF, muidu uus mast= F1
1♥		5	2S	11-16 HCP, 5+ mast	1S/2C/D=4+ F1, 3H=tökestav 1T=6-10, 2T= masti toetusega geimi k kutsu+ 3T=12-14, 4333, teise KM stopper 2S ja 3CD=sobivusega geimi etek	1H-2T-3H=MIN 1H-2T-muu=nat MAX 1H- 1S-1T-2C= gadget	sama
1♠		5	2S	11-16HCP 5+mast	2CD=4+ F1 2H= 5+ F1 3S=tökestav 1T= 6-10, 2T= masti toetusega geimikutse+	1S-2T-3S=MIN 1S-2T-muu=nat MAX	sama
1T			2S	15-17, ühtlane vahel ka poolühtlane (5 mastiga)	2♣= relee 2DH=TRF 2S=kutse 3T või 5+risti 2T=5+ruutu 3CDHS=4441 nat singel GF 4C=Gerber 4DH =TRF 4T=kvantit	1T-2C-2D min pole kalleid 1T-2S-3C=MAX 1T-2S-2T=MIN 1T-2T-3D=MIN 1T-2C-2T pole neljaseid kallismaste, max	Vastaste sekkumisel Lebensohl-ülekanded;
2♣	X	5		11-15 6 risti, 5 risti +4 kallisi	2♦= mITTenaturaalne forsing 2♥/♠=mitteforseerivad; 2T= 5+5mast või risti mast kuni 8 p	2C-2T-3C= 5-4 HS, max 3D=5-4 SH, max 3H= 5-4 HS, min 3S= 5-4 SH, min 3T= 5-5, max 4C= 5-5, min	
2♦	X	0		5-10 6+ kallisi	2T=reele		
2♥	(X)	5		5-10, 5-ne ärtu+4+odav	2T= relee		
2♠	(X)	5		5-10, 5-ne pada+4+odav	sama		
2T	X			5-13, odavad 5+-5+	3CD= leping 3H F1, 3S= nat, NF 4CD= kutsuv		SLÄMMIPAKKUMINE JA KONVENTSIOONID (kõik slämmihuvi näitavad pakkumised) CUE BID (Itaalia stiilis), Gerber, 5 ässa Blackwood koos trumbi E splinter, Lightner, Josephine
3♣		6		0-9 HCP 6+ mast	uus mast= F1		
3♦		6		sama	sama		
3♥		6		0-7 HCP 6+ mast	sama		
3♠		6		sama	sama		
3T	X			AKE-ga seitsmene mast	4♣=otsib masti lepinguks, 4♦=küsib lühidust		
4♣		7		blokk			
4♦		7		blokk			
4♥		7		7-8 tihi			
4♠		7		7-8 tihi			
						MÄNGIJATE NIMED	lk 2
						Arne Klaos-Kalev Kalma	