

## Avapakkumised

1♣ = 16+ või alla 5 kaduja

1♦ = 11-15, ei ole 5+ kallismasti ega 6+ ♣ ja ei sobi 1NT avanguks

1♥♠ = 11-15, 5+ mast (5-5 ja 6-6 kallitega avame 1♠, kui ♥ on pikem siis ♥-ga)

1NT = 15-17, ühtlane, ei ole 5+ kallismasti

2♣ = 11-15, 6+ ♣ või 5+ ♣ ja 4-ne kallismast

2♦♥♠ = 6-10, 6-ne mast

2NT = 6-10, 5+5+ odavad

3♣♦♥♠ = 6-10, 7-ne mast

3NT = AKExxxx odavmastis, üks kuningas võib kõrval olla

4♣♦♥♠ = 6-10, 8+ mast

## AVANG 1♣

1♦ = 0-7 → 1♠/2♣♦♥ = 5+ mast, 16-19, NF → Pass = 0-4

1♥ = 20+, küsimine → 1♠ = 0-4 → 1NT = 20-21 → nagu pärast 1NT avangut

2NT = 24-25 → nagu pärast 1NT avangut

hüpe mastis F1

1NT = 5-7, ühtlane → 2♣ = Stayman, muu nat

2♣♦♥♠ = 5-7, 5+ mast, GF

2NT = 5-7, 5+5+ ♣♦

3♣♦♥♠ = 5-7, 4441 pakutud lühidusega

1NT = 18-19, ühtlane → nagu pärast 1NT avangut

2NT = 22-23, ühtlane → nagu pärast 1NT avangut

3NT = 26-27, ühtlane → nagu pärast 1NT avangut

1NT = 8-11 või 14+, ühtlane → 2♣ = Stayman, muu nat

2NT = 12-13, ühtlane, ei ole 5+ masti → 3♣ = Stayman, muu nat

1♥♠/2♣♦ = GF, 8+ ja 5+ mast (esmalt pakume 5-st kallismasti, muidu kõrgemat masti)

2♥♠ = 4-7, 6+ mast, vähemalt Q10xxxx → uus mast F1, 2NT = relee → 3♣ = min, kehv mast

3♦ = min, hea mast

3♥ = maks, halb mast, GF

3♠ = maks, hea mast, GF

→ uus mast = GF

3♣♦♥♠ = 8+, 4441 pakutud lühidusega

- ✓ 8+ vastuste järel on geim sunnitud ja enne geimi passida ei tohi, Kontra vastaste pakkumistele on trahviks. Hüpe uues mastis on Splinter toetusega partnerile ja lühidusega. Pärast masti kooskõlastamist või Splinterit on kontrollide pakkumine
- ✓ Kui vastane pakkus vahele 1♣ - [Kontra], siis Pass = 0-4; Rekontra = 5-7; 1♦ = 8+, 5+ ♦; 2♦ = 4-7, 6+ ♦ → nagu pärast 2♥♠; muu jääb samaks
- ✓ Kui vastane pakkus vahele 1♣ - [1♦♥♠], siis Pass = 0-4; Kontra = 5-7; muud hüppeta pakkumised naturaalsed, 1NT lubab vastaste mastis pidurit, vastaste mast 2. korrusel on ühtlane leht ilma pidurita
- ✓ Kui vastane pakkus vahele alates 1NT, siis Kontra = 8+, GF, puudub 5+ kallis ja pidur; NT on GF piduriga
- ✓ Pärast vastaste vahelepakkumist ja meie 5-7 Kontrat või Rekontrat avaja hüppeta pakkumine ei ole sundiv (vastaste mast ja hüpe on GF), kuid vastaja peaks passima ainult siis, kui on minimaalne ja ilma toetuseta leht ilma oma pakutava kallismastita, Kontra on väljavõtuks mõlemalt poolt
- ✓ Pärast 1♣- 1♥♠ on hüppega 2NT täismiinimum (16 või kehv 17) 4441 partneri masti singliga → partner võib miinimumiga passida

### AVANG 1♦

1♥♠ = 5+, 4+ mast, F1. Pärast on uus mast 11+ ja F1 (avaja 13-15 p-ga hüppab)

2♣♦ = 11+, 4+ mast, F1 (avaja 13-15 p-ga hüppab)

1NT = 6-10 ilma 4+ kallismastita

2♥♠/3♣♦ = 13+, 5+ mast (6+ odavmast), GF

2NT = 11-12 ilma 4+ kallismastita, geimikutse

### AVANGUD 1♥♠

1♠ = 5+, 4+ mast, F1. Pärast on uus mast 11+ ja F1 (avaja 13-15 p-ga pakub üle oma masti järgmise taseme)

1NT = 6-10 ilma 3+ toetuseta ja 4+ padata

Uues mastis 2♣♦♥ = 11+, 4+ mast ja F1 (avaja 13-15 p-ga pakub üle 2 omas mastis)

**Hüpe uues mastis** = splinter vähemalt geimikutsuva lehega

**Kahekordne hüpe uues mastis** = splinter renooga ja slämmihuviga

2♥♠ avaja mastis = 3+ toetus ja 0-10

3♥♠ avaja mastis = 4+ toetus ja 0-8

4♥♠ avaja mastis = 5+ toetus

**2NT** = vähemalt kutse geimi, 3+ toetus. Avaja miinimumiga pakub oma mastis 3♥♠, maksimumiga näitab teist 4+ masti (ühtlasega 3NT ja 6+ mastiga 4♥♠). 2NT jääb jõusse ka vastaste X peale, kuid pärast vastaste vahelepakkumist mastis on ilma toetuseta 11-12 vastaste masti piduriga

- ✓ Kui vastane kontreerib 1♦♥♠ avangut, siis süsteem jääb samaks, Rekontra on 10+ ühtlasepoolne leht, pärast seda uus mast ja hüppega pakkumised sellest käest on F1, partneri masti tõste ja NT kutsuvad ning Kontrad on mõlemalt poolt trahviks, FP kuni 2NT tasemeni (enne seda sisse passida ei tohi)
- ✓ Vastaste 1NT (ka ebanaturaalset) vahelepakkumist võtame 2. korruse pakkumisena, kus meie 2. korruse pakkumised on NF, Kontra on 10+ (edasi sama nagu pärast Rekontrat) ja 2NT on 5+5+ odavmastid
- ✓ Vastaste ebanaturaalsele vahelepakkumisele, mis pakutud masti ei luba on Kontra 10+ ja edasi nagu pärast Rekontrat, FP kuni 2NT-ni
- ✓ Vastaste naturaalse vahelepakkumise peale lubab Kontra 4-st pakkumata kallist (või vähemalt 4-3 mõlemaid kalleid) või on kutseleht, kui avaja pakkumise peale midagi hüppeta pakkuda veelkord. Slämmihuviga lehega tuleb teha sundiv pakkumine pärast kontrat (hüpe või vastaste mast)
- ✓ Kui vastaja on näidanud peale 1♦♥ avangut 4+ kallismasti esimesel korrusel, siis peale vastase Kontrat avaja Rekontra ja peale vastase 1. või 2. korruse vahelepakkumist avaja Kontra lubavad täpselt 3-st toetust kallismastile, mida partner näitas (1♦ - [1♥] - 1♠ peale duubeltoetust)
- ✓ 1♦/1♥ - 1♥/1♠ - 1T - 2♣ ja 1♦ - 1♥ - 1♠ - 2♣ on 2♣ checkback vastustega: 2♦ = miinimum, ei ole kolmest tuge, 2♥ = miinimum ja 3-ne tugi, 2♠ = maksimum ja 3-ne tugi, 2T = maksimum, ei ole kolmest tuge (1♦ - [1♥] - 1♠ - 1T - 2♣ peale vastame duubeltoetust)
- ✓ 1♥♠ avangu järel on pärast vastaste vahelepakkumist **uue masti hüppega pakkumine** kuni 4. korruseni Splinter, kui masti saaks sundivalt pakkuda madalamalt, hüpe 5. korrusele on voidwood
- ✓ **Vastaste masti pakkumine** ilma hüppeta on F1 ja piduri küsimine, hüppega Splinter
- ✓ Vastaste 2NT (odavad) vahelepakkumisele: 3♣♦ on vähemalt head etekud vastavalt ♥ ja ♠ kohta (vastavalt siis toetusega või oma mastiga), 3 omas mastis NF toetus ja teine kallismast ei sunni, kuid on kutse geimi hea 6+ mastiga
- ✓ Kogu süsteem on jõus ka meie passimata käest vahelepakutud naturaalse 1♦♥♠ järel

### AVANG 1NT

2♣ = 8+, Stayman. Vastused 2♦ = ei ole, 2♥ = on 4-ne ♥ (võib olla ka 4-ne ♠), 2♠ = on 4-ne ♠  
2♦ = 0+, 5+♥, palub pakkuda 2♥ (3♥ max 4-se ♥-ga). 2♥ → 2NT ja 3♥ on geimikutsed 5-se ja 6-se ♥-ga

2♥ = 0+, 5+♠, palub pakkuda 2♠ (3♠ max 4-se ♠-ga). 2♠ → 2NT ja 3♠ on geimikutsed 5-se ja 6-se ♠-ga

- ✓ 2♣♦♥ vastuste peale uus mast on naturaalne ja F1 (2♣-2♥-2♠ on 4-ne ♠ ja küsib 4-st ♠ toetust) ja hüpped on Splinterid kui võimalik
- ✓ Kui vastased sekkuvad pärast 2♣♦♥ mastipakkumisega on meie edasine pakkumine naturaalne
- ✓ Kui vastane kontreerib Staymanit, siis Rekontra näitab head lehte 4+♣-ga, muu naturaalne
- ✓ Kui vastane kontreerib ülekanne ja avaja passis (passib duubliga, pakub masti 3-se toega ja Rekontra 4-se toega), siis Rekontra vastaja käest palub siiski ülekanne lõpuni teha

2♠ = küsib min/max või 6+♣ → 2NT = min, 3♣ = max → uus mast = kontroll ja ♣ slämmihuvi

2NT = 6+♦ → 3♣ = 4-5 ruutut ja hea leht, 3♦ = pole head ruutu tuge → uus mast = kontroll ja ♦ slämmihuvi

3♣♦ = 8-9, 6+♣♦, geimikutse. Avaja miinimumiga passib, maksimumiga 3NT, 4♣♦ või 5♣♦

3♥♠ = GF, 5+4+ odavad, pakutud lühidus

4♣ = ässade küsimine

4♦♥♠/5♣ = ülekanDED geimi

4NT = ca 15-16, kvantitatiivne etek ilma kallismasti huvita. Kui avaja võtab vastu, siis igaks juhuks vastab ässa, pärast mida 5NT vastajalt on sulgev (pakkumised alla 5NT ruumi olemasolul küsivad +1 kuningaid ja +2 emandaid), 6♣♦ on alt üles neljaste odavate pakkumine, kui klapib siis lepinguks, kui 4-4 odavat ei leidu, siis jõuame 6NT-sse

- ✓ Kui vastane kontreerib 1NT avangut, siis on edasine pakkumine naturaalne (5+ masti pakume igal juhul), 2NT on 5+5+ odavastid, Rekontra on 6+ ühtlasepoolne leht, pärast seda uus mast sellest käest on F1, 2NT kutsuv ja Kontrad on mõlemalt poolt trahviks, FP kuni 2NT-ni
- ✓ Kui vastaste Kontra jõuab avajani, siis Rekontra on SOS ja palub pakkuda esimest neljast masti. Kohene 2♣♦ pakkumine avajalt näitab 5-st masti
- ✓ Vastaste ebanaturaalsele vahelepakkumisele, mis pakutud masti ei luba on Kontra 6+ ja edasi nagu pärast Rekontrat, FP kuni 2NT-ni
- ✓ Vastaste naturaalse vahelepakkumise peale meie teise korruse mastipakkumine ei sunni, Kontra lubab 4-st pakkumata kallist (või vähemalt 4-3 mõlemaid kalleid) või on kutseleht, kui avaja pakkumise peale midagi hüppeta pakkuda veelkord. Slämmihuviga lehega tuleb teha sundiv pakkumine pärast kontrat (hüpe või vastaste mast)
- ✓ 2NT vastaste teise korruse vahelepakkumise peale on Lebensohl ja käsib partneril pakkuda 3♣, sellele vastused: pass või vastase mastis madalam mast = passimiseks, vastase mastist kõrgem mast = kutse, vastaste masti pakkumine = teine 4-ne kallismast (või mõlemad, kui vastane pakkus odavmasti) ja küsib pidurit, 3NT = teine 4-ne kallismast ja on pidur
- ✓ Kogu süsteem on jõus ka meie passimata käest vahelepakutud naturaalse 1NT järel

### AVANG 2♣

2♦ = relee → 2♥♠ = 4-ne mast → 2NT/3♣ = NF, nõrk etek; 4♣ = etek; 3♥♠ tõste = etek, muu GF

2NT = 13-15, 6+♣ → 3♣ = NF, nõrk etek; 4♣ = etek; muud pakkumised GF

3♣ = 11-12, 6+♣ → 4♣ = etek; muud pakkumised GF

3♦ = GF, täismax, 6+4+ odavad

3♥♠ = GF, täismax, 4-ne mast

3NT = max, 6-ne ÄKE → 4♣ = lepinguks; muud pakkumised GF

2♥♠ = 9-11, 5+ mast, NF. Kui 6-8, siis 3+♣ või mast 3. korrusel korratav → 2♠NT = nõrk; 3♣ = max

2NT = 11-12, ühtlane ilma 4+ kallistmastita

3♣ = 0-10, 3+ ♣

3♦♥♠ = NF, 5+ mast, kutsub geimi

4♣ = tõke

4♦ = ässade küsimine ♣-ga (kehtib ka meie 2♣ ja 3♣ vahelepakkumise peale)

- ✓ Kui vastane sekkub pärast 2♣ - 2♦ 2 kalliga, siis Kontrad on mõlemalt poolt väljavõtuks
- ✓ Kui vastane sekkub pärast 2♣ - 2♦ Kontraga, siis Rekontra lubab maksimumi ja 4-st ♦-t ning edasised Kontrad on trahviks
- ✓ Peale vastaste Kontrat avapakkumisele jääb süsteem samaks, Rekontra on ca 10+, pärast seda uus mast ja hüppega pakkumised sellest käest on F1, partneri masti tõste ja NT kutsuvad ning Kontrad on mõlemalt poolt trahviks, FP kuni 2NT-ni

### AVANGUD 2♦♥♠

2NT = relee → 3♣ = min, kehv mast

3♦ = min, hea mast

3♥ = maks, halb mast, GF

3♠ = maks, hea mast, GF

→ uus mast = GF

- ✓ Peale vastaste Kontrat avapakkumisele jääb süsteem samaks, Rekontra on ca 15+, pärast seda uus mast ja hüppega pakkumised sellest käest on F1, partneri masti tõste ja NT kutsuvad ning Kontrad on mõlemalt poolt trahviks
- ✓ 2♣♦♥♠ avangu peale uus mast 2. korrusel ei sunni, 3. korrusel sunnib
- ✓ 3♣♦♥♠ avangu peale uus mast alla geimitaseme sunnib

### **Vahelepakkumine**

**Ilma hüppeta oma masti pakkumine** = 8-15, 5+ mast (teisel korrusel juba 10+ ja tsoonis ettevaatlikumalt)

**Ilma hüppeta NT pakkumine** = 15-18 piduriga (3NT 17-20), vastused nagu 1NT avangule, 2NT puhul 1 korrus kõrgemal ja 3NT puhul 2 korrust kõrgemal. 2NT peale on 4♣ ässade küsimine. 3NT peale on 4♠ 5+ ♣ ja küsib, kas on 4+ toetust

**Hüppega oma masti pakkumine** = kuni 10 ja 6+ mast, tõkestav. 7+ masti võib pakkuda topelthüppega

**Hüppega 2NT** = kuni 10, 5+5+ odavamastid

**Ilma hüppeta 2NT vastaste 2♥♠ peale, mis ei saa olla 15-17 ega NT geimikutse** = Scrambled ehk 2 madalamat masti ja palub partneril valida mast

**4NT ja 5NT kui partner on passinud** = 5+5+ odavamad mastid, kui vastaste pakutud mast

**Kontra** = väljavõtuks (ka rannaruutu 1♦ ja 1NT avangutele), 11-15 toetusega pakkumata mastidele (vastaste kallismastipakkumise puhul teine 4-ne kallid, muul juhul vähemalt 4-3 kallid) või 16+ ja 1♣ avangu leht (16+ lehte näitame, pakkudes masti või NT järgmisel võimalusel)

**Vastused Kontrale** = hüppeta 4+ mast 0-8, hüppega 9-12, topelthüppega 13+, 1NT 6-10, 2NT 11-12

**Kui passimata partneri väljavõtukontra (ka 1♣ avaja käest) on 2. korrusel või vastased pakuvad**

**Kontra peale 2. korrusel vahele, siis 2NT = Lebensohl.** Loogika sama nagu Lebensohl 1NT avangu/vahelepakkumise peale ainult, et uus mast alla vastaste masti otse pakutuna 3. korrusel ei ole mitte sundiv, vaid kutsuv. Sunnib topelthüpe

**Vastaste mast** alla 3NT (ka partneri Kontra peale) = sunnib üheks ringiks ja küsib pidurit 3NT mängimiseks

- ✓ Kui vastane kontreerib piduri küsimist, siis Rekontra vastajalt näitab ässa, Rekontra küsijalt küsib poolpidurit (Ex või Sxx vms)

**Vastaste mast üle 3NT juhul, kui mast on kooskõlastatud või partner on pakkunud viimase pakkumisena masti, kus saab olla 8+ klapp** = kontroll, toetus ja slämmihuvi

**Vastaste mast üle 3NT muudel juhtudel** = ässade küsimine

**Vastaste ebanaturaalse tugeva 1♣ avangu (ja 1♣-1♦) peale:** Kontra = ♣ mast (1♣-1♦ peale ♦ mast) või tugev grupp; 2♣ = kallismastid (1♣-1♦ peale 2♦)

**Vastaste 1♥♠ avangu peale:** 2 vastaste mastis = 5+5+ teine kallis ja üks odav → 2NT = nat etek, ♣♦ = PVP

**Vastaste nat 1♣♦ avangu peale:** 2 vastaste mastis = 5+5+ kallismastid, 2NT = 5+5+ ärtu ja teine odav

**Vastaste 2NT peale** sõltumata selle tähendusest, kui partner on passinud näitab Kontra 15-18 NT lehte

- ✓ 2 üle 2 (nii pärast vastaste passi partneri 2. korruse pakkumise peale, kui vastaste 2. korruse vaheleppakumise peale) ei sunni ja muud pakkumised passimata partnerilt uues mastis sunnivad
- ✓ 2 üle 2 pakutud 2NT on naturaalne ja kutsuv (välja arvatud 2NT reeled)
- ✓ Vastaste vähemalt 3+ masti lubavat pakkumist loeme naturaalseks ja ise seda masti pakkuda ei saa
- ✓ Kui vastased selgitavad, et pakkumine võib olla bluff, siis seda naturaalseks ei loe ja seda masti saame ise pakkuda
- ✓ Rekontra kahemastilehte (nt 2NT odavad või 2♦/♣ kallid) pakkunud käest näitab ülemist masti (nt 2NT – P – (X) – XX näitab pikemat ruutu)
- ✓ Rekontra kahemastilehte pakkunud partneri käest palub valida parem mast
- ✓ Kui mõlemad vastased on pakkunud ja üks on teinud positiivset jõudu näitava ja piiramata sundiva pakkumise 2+ korrusel, on meie tavaolukorras sundivad mastipakkumised NF

### Ässade küsimine

Kui partner on mingi pakkumise teinud, siis 4NT küsib ässasid (välja arvatud juhul, kui ässasid küsib vastaste mast olukorras, kus see pole kontroll või 4♣ 1NT/2NT peale ning 4♦ 2♣/3♣ peale). Ässaks loetakse ka trumbimasti kuningat. Trumbimastiks on omavahel kooskõlastatud mast või siis partneri poolt viimasena pakutud mast, kus saab olla 8+ klapp. Kui seda pole, siis on vastustes 4 ässa.

**Vastused:** 5♣ = 0 või 3 ässa, 5♦ = 1,4 või 5 ässa, 5♥ = 2 ässa, 5♠ = 2 ässa koos trumbi emandaga (kui oli trumbimast). Pärast 0 või 3/1,4 või 5 vastust +1 pakkumine (mis ei ole sulgev) on trumbi emanda küsimine (0; emand ilma kuningateta, edasi lugeda kuningaid peale) ja +2 on kohe kuningate küsimine (0 või 3; 1 või 4; 2)

- ✓ Ilma trumbimastita on pärast ässade küsimist +1 kuningate küsimine ja +2 emandate küsimine
- ✓ Pärast emandate küsimist on järgmine küsimine trumbimasti lisapikkuse küsimine (0; +1 jne), kui lisapikkust ei saa olla, siis soldatite küsimine. +2 küsimine hüppab alati ühest küsimisest üle
- ✓ Sulgevateks pakkumisteks on trumbimasti pakkumine või siis trumbi puudumisel NT. Hüpped üle +2 küsimistaseme on sulgevad ning 5NT on sulgev ka trumbimasti olemasolul välja arvatud, kui ta on +1 küsimisaste
- ✓ Iga 0 või 3/1 või 4 vastuse peale oma järgnev sulgev pakkumine sulgev ainult juhul, kui oli 0 või 1 honööri. Kui oli 3 või 4, siis vastame edasi +1 küsimusele
- ✓ Kui vastased kontreerivad ässade küsimist või vastust või pakuvad vahele oma masti, siis meie Pass ja (Re)kontra on 2 lisaastet

**Hüpe 5. korrusele** mastis, mida oleks saanud sundivalt pakkuda madalamal, on ässade küsimine renooga pakutud mastis (voidwood) ja vastamisel ei arvestata renoo masti honööre

**Hüppega 5NT** on Josephine, mis küsib trumbimasti tipphonöride (A, K, E) arvu (6♣ = 0, 6♦ = 1, 6♥ = 2, 6♠ = 3)

### Kontrollide pakkumine

Pärast masti kooskõlastamist GF situatsioonis, pärast Splinterit või pärast 1NT-2♠/2NT odavmastilehe ja kontrolli näitamist pakume kontrolle:

- ✓ (A, K, singel, renoo) järjest (välja arvatud odavmasti kooskõlastuse puhul pakume naturaalselt 4-st kallismasti, kui 4-4 klapp on võimalik)
- ✓ NT pakkumine näitab kontrolle mõlemas vahepealses mastis (odavmasti kooskõlastuse puhul on 3NT naturaalne, eitab slämmihuvi ja pakub lepingut)
- ✓ Hüpe kontrollimasti näitab kõiki vahepealseid kontrolle
- ✓ Kui vastased kontreerivad, siis Rekontra mõlemast käest on 1. ringi kontroll ja Pass küsib 1. ringi kontrolli

Muudatustega ranna-ruutu pakkumissüsteem. Tõnno Vähk, Jasper Vähk ja Raigo Luhaorg

- ✓ 5. korrusel pakume pakkumisjärgnevuse esimese kontrollipakkumise puhul sõltumata pakkujast üldjuhul 1. ringi kontrolli
- ✓ Partneri naturaalselt pakutud masti teeme esimese kontrollipakkumise Ä või K, mitte singliga!
- ✓ Partneri lühiduse vastas teeme esimese kontrollipakkumise ainult Ä-ga
- ✓ Trumbimastis kontrolle ei paku, selleks on 4NT ässade küsimine

### **Forsseeriv ehk sundiv pass (FP)**

Käivitus kui:

- ✓ oleme pakkunud geimi kallis tsoonis odava vastu (välja arvatud, kui meil ei saa olla punktiülekaalu)
- ✓ oleme pakkunud geimi vabatahtlikult tugevas järgnevuses
- ✓ oleme GF järgnevuses
- ✓ oleme teinud toetuseta F1 pakkumise - vastase mast või F1 uus mast 2. korrusel ja 10+ näitavad Kontrad ja Rekontrad (ja ka Rekontra trahviks sisse passimine) avangul passimata käest tekitavad FP kuni 2NT-ni (Pass ja uus mast sunnivad, partneri mast ja NT hüppeta on etekud, hüppega GF), partner võib vastaste kallismasti geimi viimaselt käelt passida ainult siis, kui on näidanud miinimumi
- ✓ oleme teinud F1 pakkumise avangul passimata käest, mis on vähemalt kutsuv toetusega (kaasa arvatud Splinterid 3. korrusel ja 2NT relee 1♥♠/2♦♥♠ avangutele), tekitab FP kuni meie masti järgmise tasemeni, partner võib vastaste kallismasti geimi viimaselt käelt passida ainult siis, kui on näidanud kutse peale nõrka lehte

Kõik Kontrad on pärast FP tekkimist trahviks. Üheski FP situatsioonis ei saa vastased mängida 5. korrusel ilma Kontrata

Madalatel korrustel näitab Pass üldiselt kehvat lehte või huvipuudust oma lehe kirjeldamise vastu, Kontra on selgelt trahviks. FP situatsioonis vabast positsioonist teiselt käelt pakkumise tegemine, mis võtab partnerilt kontreerimise võimaluse, näitab tavaliselt teravat lehte ja kirjeldab naturaalselt

Kõrgetel korrustel (alates geimitasemest ehk 4♥) kirjeldame lehti:

1. algul Pass vastaste pakkumisele ja pärast partneri Kontra peale oma masti pakkumine näitab slämmihuvi ja tugevat kaarti, mida pole olnud võimalust kirjeldada
2. kohene oma masti pakkumine – hea jaotuslik leht ilma slämmihuvita ja väheste kaitseväärtustega
3. Pass – omab potentsiaali (lisaväärtust) meie lepingus, kuid mitte piisavalt, et ise otsustada. Kui toetust pole veel saanud näidata, siis lubab Pass toetust partneri mastile
4. kohene Kontra – kehv leht ise mängimiseks
5. vastaste 7. korruse tõkkele (või 6. korruse tõkkele, mis sunniks meid minema 7. korrusele) passime vaid vastaste mastis 1. ringi kontrolli olemasolu puhul (kui partner juhuslikult pole seda juba näidanud)
6. Pass vastaste mastis lühidust näidanud käest, kes on oma jaotuse juba piisavalt ära kirjeldanud ja muud olulist lisaväärtust meie lepingus omada ei saa, lubab renood vastaste mastis

### **Trahvikontra**

- a) vastaste trumbita pakkumisele võistlevas pakkumises, kui partner on teinud mingi positiivse pakkumise
- b) kui võistlevas pakkumises on kolm masti naturaalselt pakutud ja partner on midagi pakkunud
- c) kui kontreerija partner on oma mastid juba ära kirjeldanud, näidanud ühemastilehte või teinud tõkkepakkumise
- d) kui on olnud trahvikontra, trahvipass või jõudu näitav Kontra/Rekontra
- e) kui kontreerija on eelnevalt jätnud kasutamata võimaluse sama masti negatiivselt kontreerida (eelnevalt passides või naturaalselt NT pakkudes vastajana pärast partneri avangut ja vastase vaheleppumist)
- f) vastaste geimile (ka tõkestavale avangule) ka passinud partneri vastas (kuni geimini on väljavõtukontra). Sel juhul on tegemist jõukontra, mis näitab piisavat jõudu, et see leping ka

taha võtta, kuid ei luba midagi jaotuse kohta ja ei luba trahviväärtusi vastase mastis. Seega partner, omades väga teravat jaotust, võib hinnata situatsiooni ja edasi pakkuda

g) FP situatsioonis

### Muud eritähendusega Kontrad

- a) **kui meil on mast leitud ja vastane võitleb kolmanda korruseni** (ka vastaste 2♥♠ puhul, kui meie mast on madalam), siis ruumi puudumisel (vahepealse pakkumise puudumisel) kutsub Kontra geimi meie kooskõlastatud mastis ja oma masti pakkumine lihtsalt võitleb. Kui mastide vahel on vähemalt üks vaba aste, nt. 1♥-2♥-[3♣], siis kutsub geimi vahepealse masti pakkumine (3♦) ja Kontra on trahvihuviga
- b) **vastase nõrgale avapakkumisele, mis lubab ennekõike mõnda muud masti** (nt. Multi või Wilkoszi 2♦) on Kontra väljavõtuks kõrgema masti (♠) suhtes. ♥ suhtes võid Kontra anda hiljem, kui 2♥ peaks sinuni jooksma
- c) **kui vastaste pakkumine on kunstlik ja sunnib** (s.t. ei ole mõeldud mänguks) ja partner pole positiivset 8+ jõudu lubavat pakkumist teinud, näitab Kontra nimetatud masti (või on tugev grupp). Kui partner on 8+ jõudu vahelepakkumisega lubanud loeme kõik vastaste kunstlikud ja sundivad pakkumised kaitsepakkumisteks, vt. järgmine punkt
- d) **kui vastane teeb kaitsepakkumise, mis ei luba ühtegi kindlat masti või lubab mingeid muid maste ja mitte pakutud masti**, siis Kontra = 10+ vähemalt kutsuva lehega, tekitab FP kuni meiepoolse 2NT-ni. Sellele järgnevad Kontrad on trahviks
- e) **kui vastaste pakkumine on PVP või midagi sarnast, mille teine vastane võib läbi passida** on Kontra väljavõtuks (v.a. trahvijärgnevuse seisudes, kus see on ikka trahviks)
- f) **Kui partner on lubanud lehte, kus üks (või mõlemad) mastid on defineerimata**, siis Kontra palub tal passida (jääb kehtima ka geimitasemel, aga mitte slämmitasemel), kui vastane on pakkunud tema masti (defineerimata käest on Kontra samuti väljavõtuks, lubades reeglina karmi jaotust). Samas kui vastane pakub masti, mida partneril kindlasti olla ei saa, siis on Kontra trahviks
- g) **Kontra tõkestanud käest** näitab soovi edasi võidelda ekstreemalse lehega. Kui see võimalus on juba mööda lastud (on vahepeal miskit juba passitud, siis palub partneril avakäigul anda löök
- h) **Avakäigukontrad:**
  - a) **kehtivad siis, kui vastased on tugevas järgnevuses**, siis nende kunstlikele pakkumistele (formaalselt trahviks, kuid kuna nad seda mängima reaalselt ei jää, siis pigem avakäiguks). Kehtib ka siis, kui meil endal on FP kõrgetel korrustel
  - b) **kui vastased pakuvad 3NT ja meie pole masti pakkunud**, siis Kontra palub avakäiku laua poolt esimesena pakutud masti. Kui laud pole naturaalselt masti pakkunud, siis palub käia ärtut või juhul, kui ärtu väljamängija poolt pakutud, siis kalleimat pakkumata masti
  - c) **slämmi vastu palub Kontra teha ebatavaline avakäik** –primaarselt võiks partner proovida lööki otsida, kui see aga tundub ebatõenäoline, siis võiks käia laua poolt esimesena naturaalselt pakutud masti
  - d) **kui mõlemad partnerid on pakkunud ja vastane jõuab NT-sse**, siis Kontra palub, et partner käiks enda masti (reeglina käib ta sinu masti). Või on siis jõudu nii palju, et eriti ei huvita
  - e) **kui teie pool on pakkunud ainult ühte masti**, siis Kontra palub kindlasti käia pakutud masti. Erandina 3NT vastu, kui partner on teinud tõkestava pakkumise, siis Kontra palub käia kalleimat pakkumata masti
  - f) **kui vastane pakub meie poolt pakutud masti (ja eeldusel, et ei ole toetuskontra olukord või Michaels):**
    - a. Kontra pakkunud käest = tahab mõnda muud avakäiku (sest kui sa pakkusid, siis reeglina sa tahad avakäiku pakutud masti, milleks Kontraga vastastele 2 astet juurde anda)
    - b. Kontra partnerile vähemalt 3-st toetust lubanud käest = eitab tipphonööri (Ä, K, E) partneri mastis
    - c. Kontra pakkunud käe partnerilt, kes pole vähemalt 3-st toetust lubanud = tipphonöör partneri mastis

### Kaitse

#### NT lepingu vastu avakäik :

- ✓ A,K,E või S-ga mastis ülevalt neljas, neljasest klüberist teine (ja järgmisena kolmas), reast ja sisemisest reast (ka alumise auguga reast) kõrgem (S-i sisemisest reast ei käi, S on alati kõige kõrgem kaart), rida algab minimaalselt 9-ga
- ✓ 9 ja 10 näitab 0/2 kõrgemat kaarti ja vähemalt 1 vahetult kõrval olevat kaarti
- ✓ Partneri mastis (ja ka lühemas kui neljases mastis) duublist suurem, kolmesest klüberist keskmine (ja järgmisena kolmas), neljasest klüberist ülevalt teine (ja järgmisena ülevalt kolmas, mitte madalaim), A,K,E,S alt väikseim või kõikidel juhtudel blokeerumise ohu või muu otstarbekuse tõttu tipust
- ✓ Muudes käikudes käime vastavalt trumbimängu reeglitele aga J loeme tipphonööriks

Kui partner on masti pakkunud, siis pigem käime partneri masti, kui endal pole väga tugev mast. Ja vastaste masti üldiselt ei käi, kui ei saa ühe piduri maha ajamisega masti tegema

#### Trumbilepingu vastu nii avakäigul kui mängu sees ning NT lepingu vastu ka mängu sees käime:

- A, K, E alt kõige väiksem kaart (trumbimängus loeme S klüberiks)
- Kahest kõrvuti olevast suurest kaardist suurem (AK-st võib käia K, et küsida julgustust)
- Duublist suurem
- Kolmest klüberist keskmine ja järgmisena kõrgem
- Neljast klüberist teine ja järgmisena kolmas
- S10x-st, 109x ja 98x-st võib käia tipust. Kui võimalik siis järgmisena visata 10/9/8
- Pärast partneri käidud mastis tihi võtmist käime järelejäanud kombinatsioonist duublist suure, pikemast väikseima (või vajadusel tipust)
- Kui partner eeldatavasti võtab selle tihi ja vajab kohest mastiinfot tagasikäiguks (näiteks lööki andes või lõigates), siis käik näitab mastieelistust (suur suuremat, väike väiksemat) – seda eriti olukorras, kus pole veel kordagi olnud võimalik mastieelistust näidata!

#### Signaalid:

- ✓ Partneri A ja E avakäigule viskame pikkust – väikseim näitab paaritut arvu kaarte, duublist suurem, neljasest teine ja järgi kolmas
- ✓ Partneri K või väikse avakäigule ning mängu sees igale partneri käigule julgustame väikse kaardiga või keelame masti suure kaardiga. K avakäigule julgustame kui on endal 3. ringi tihi ehk emand või löök. NT lepingu vastu julgustame ka siis, kui on soldat. Mängu sees julgustame, kui tahame, et partner seda masti edasi käiks
- ✓ 3NT Gambling'u, slämmi ja 5. korruse lepingu vastu ning partneri mastis käidud ässa peale julgustame ka A avakäigu peale
- ✓ Kui sul pole enam seda masti, mida mängitakse, siis näitame muu masti äraviskega masti, mida partner võiks käia (kus on kas suured kaardid või löök). Paaritu kaardi (3,5,7,9) äraviske tahab käiku selles samas mastis. Väike paariskaart (2,4) tahab käiku väiksemas mastis (mitte trumbis), suur paariskaart (8,10) tahab käiku suuremas mastis. 6 tähendus sõltub olukorrast. Mida selgem kaart visata (nt 3 sama masti puhul või 2/10 (või isegi honöör) teiste mastide puhul), seda kindlam signaal on
- ✓ Mastieelistust näitame ka siis kohe, kui pärast partneri avakäiku lauda vaadates on selge, et meil ei ole võimalik võtta 3. ringi tihi – siis väike kaart palub käia väiksemat ja suur suuremat masti (mitte trumpi)
- ✓ Väljamängija trumbi tõmbamise peale näitame mastieelistust – väike väiksemat, keskmine keskmist, suur suuremat, 3-se trumbi puhul väike-suur-keskmine (ebaharilik viskamine) näitab risti huvi, väike-keskmine-suur eitab ühegi masti huvi. Suur-keskmine-väike või keskmine-suur-väike viitavad väärtustele ülejäänud kahest mastist suuremas
- ✓ Väljamängija masti peale viskame pikkust selles mastis – väike paaritu, duublist suurem, neljasest teine ja järgi kolmas, kuid kõige esimene äraviske juhul, kui väljamängija ei alusta trumbiga, vaid mingi muu mastiga, on Lavinthal (väike väiksemat, suur suuremat ülejäänud mastidest) välja arvatud juhul, kui on vaja visata pikkust aitamaks partnerit K või A peetamisel
- ✓ Reast paneme üldjuhul tihisse vahele madalaima kaardi, järgmisel ringil üldjuhul kõrgeima